平成元年5月19日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行) 第5巻第9号(通巻79号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

430 YEN

アソビ満載 合併特大号

1989 NO.9

5月5日・19日号

●いよいよ発売！ 最新ゲームまで満載
ゲームボーイ・マガジン
別冊付録

●3大RPG特報
MOTHER
天地を喰らう
スーパーチャイニーズ2

●5月カレンダー
スーパーチャイニーズ2

●ウキウキ！ 3大新作
チャイルズクエスト
究極タイガー／帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?

最新特報！

マップも含めて大紹介
SDガンダム2

馬車に船、気球と乗物を徹底研究！
ドラゴンクエストⅣ

2大付録特集
ダウンタウン熱血物語
①とじこみ 特製ボードゲーム ②別冊付録 完全攻略本

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 No.9 5月5・19日号

平成元年5月19日発行
第5巻第9号（通巻79号）
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価430円（本体417円）

雑誌 27713−5/19
© by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan

平成元年5月19日発行(毎月2回第1·第3金曜日発行) 第5巻第9号(通巻79号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

アリバビ満載 合併特大号

430 YEN

1989 NO.9

5月5日・19日号

●いよいよ発売! 最新ゲームまで満載

ゲームボーイ・マガジン

別冊付録

●5月カレンダー
スーパーチャイニーズ2

●3大RPG特報

MOTHER

天地を喰らう

スーパーチャイニーズ2

●ウキウキ! 3大新作

チャイルズクエスト

究極タイガー/帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?

最新特報!

マップも含めて大紹介

SDガンダム2

馬車に船、気球と乗物を徹底研究!

ドラゴンクエストIV

2大付録特集

ダウンタウン熱血物語

① とじこみ 特製ボードゲーム ② 別冊付録 完全攻略本

ROMカセット6,500円
（メーカー希望小売価格・表示価格には消費税が含まれておりません）
ジャンプ
列伝
TSUDEN
ライマックス！
シーンを体験したか？
シーンを体験した全国のゲーマから、
そうした声に応えて、
ゼント・キャンペーン」も開始されたぞ。
ジャンプ」は、話題沸騰！
くれないように!!
君自身のヒーローを本欄に！
少年ジャンプ・コミック・プレゼント・キャンペーン実施中!!
■応募方法…①ファミコンジャンプの取扱い説明書の最終ページにある「キャプテンギャオ」のマークを切りとり、一般のハガキに貼り、住所、氏名、生年月日、電話番号を書いてください。
②次の16のコミックの中から、君の欲しいと思うものをひとつだけ選んでハガキに記入してください。
●ドラゴンボール ●ドクタースランプ ●荒野の少年イサム ●魁!!男塾 ●アストロ球団 ●男一匹ガキ大将
●ドーベルマン刑事 ●北斗の拳 ●シティーハンター ●キャプテン翼 ●県立海空高校野球部員山下たろーくん
●キン肉マン ●ジョジョの奇妙な冒険 ●ゴッドサイダー ●聖闘士星矢 ●ついでにとんちんかん
■応 募 先…〒111 東京都台東区駒形1-4-8 バンダイ第5ビル内 スタジオ・スタット「ファミコンジャンプ」係
■応募締切…第一回目4月30日 第二回目5月31日 ※当日消印有効
抽選により、それぞれのヒーロー・コミックを1万円分、毎月10名様、計160名様にプレゼント。
※全巻揃えて1万円に満たないコミックは全巻プレゼント。※発送するプレゼントは、ご希望のものと異なる場合があります。
※当選者発表は、プレゼントの発送をもってかえさせていただきます。

ファミコン英雄

HERO RE

闘いは、今、ク

君はもう感動のラスト

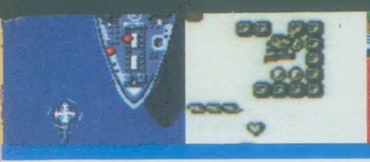
「ファミコンジャンプ」の感動のラスト
興奮のお便りが殺到!
「少年ジャンプ・ヒーロー・コミック・プレ
とにかく、今、「ファミコン
みんなも乗りお

BANDAI
株式会社バンダイ
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ屋で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京 ☎03-847-0098・0099
●電話番号はよく確かめてネ!

集英社・バンダイ共同企画 ©SHUEISHA 1988/BANDAI 1988
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。



アソビ満載合併特大号
1989 5月5日・19日号 9

●いつでもどこでも! 手軽なマシンの最新情報

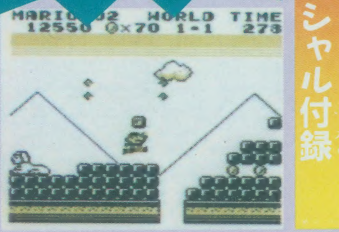
ゲームボーイマガジン

別冊付録

ついに登場ニューマシン!

★特大号スペシャル付録

スーパーマリオランド全4面マップ公開大攻略!!/ベースボール選手データ集/超新作 SA・GA/デスボール/上海/テニス/テトリス/F-1レース



月イチ連載 5月カレンダー

●ダジャレだらけの敵キャラが、カレンダーになって大集合

スーパーチャイニーズ2

120 **超ウルトラ技+1**

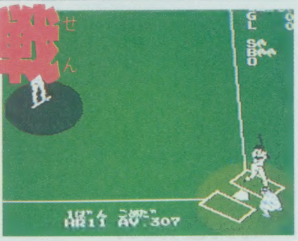
アフターバーナー・コンティニューコマンド発見

アフターバーナー・エンディングコマンド・ミュージックテストモード/じゃじゃ丸忍法帳・確実に逃げられる/がんばれペナントレース!・乱闘モード/魁!!男塾・エール回復

142 **超新作ゲーム先取り大作戦**

シリーズ第3弾!『新・燃えろ!!プロ野球』が登場!!

名門!第三野球部/虹のシルクロード/ソフトボール天国/囲碁指南/甲子園/美味しんぼ/新・里見八犬伝/ヴイナス戦記/悪魔の招待状 ほか



55 ●ゲームに詰まったらココを開け
30秒Q速解答

新装開店!内容も大充実★ウィザードリィⅡ・4F~6Fマップ/光GENJI・ローラーパニック/ファミコンジャンプ/ジーザス ほか

63 ●総額260万円が当たる
奨学金 毎号1000名プレゼント

91 ●ファミコンでパソコン通信体験できる!
ファミマガJournal ジャーナル

98 ●新作ゲームがドドンと当たる
ファミマガ読者プレゼント

134 ●『ワルキューレの伝説』にサンドラも拍手
ぼくたちゲーセン野郎

136 ●『サンダーフォースⅡ』大紹介! ファン
メガドライブFAN

140 ●今売れているゲームはこれだ
ゲームベスト20

150 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

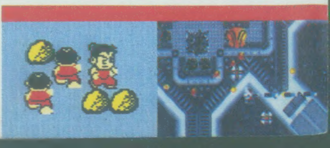
悪魔の招待状……148
アフターバーナー……120
暗黒神話……57
囲碁指南……145
ウィザードリィⅡ……56
ヴイナス戦記……147
Mからの挑戦状……149
美味しんぼ……146
オペレーションウルフ……130
帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?……40
株式道場……149
がんばれペナントレース!……122,124
機動警察パトレイバー……130
究極タイガー……36
京都花の密室殺人事件……58,127,131
激亀忍者伝……149
甲子園……146
魁!!男塾……55,125
ジーザス……56
じゃじゃ丸忍法帳……57,126
シャドウゲイト……130
新・里見八犬伝……147
新・燃えろ!!プロ野球……142
スーパーチャイニーズ2……30,とじ込み
SDガンダム2……10
スーパーマリオブラザーズ3……128
赤龍王……57
ZOIDS2……58
ソフトボール天国……145
ダウンタウン熱血物語…149,とじ込み,付録①
タマ&フレンズ……56,58
チャイルズクエスト……18
デビルマン……149
天地を喰らう……24
ドラゴンクエストⅣ……6
ドラゴンバスターⅡ……149
虹のシルクロード……144
忍者龍剣伝……56,131
爆笑!人生劇場……55,129
光GENJI・ローラーパニック……58,127
ビッグチャレンジ!GOGOボーリング……148
ファイナルファンタジーⅡ……59
ファミコンジャンプ……55
Fairy tale……149
飛INGヒーロー……59
プロ野球?殺人事件!……58
ホームランナイター……130
本命……149
MOTHER……14
名門!第三野球部……143
ローリングサンダー……60,126,130
ワギャンランド……129,131

☎03-459-1700

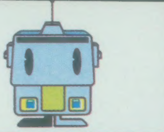
読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

●また、編集部が4月28日から5月7日まで休みに入るため、その間の質問電話もお休みなりますのでご注意ください。

Publisher/山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Senior Contributing Editor/村田憲生 ●Senior Editor/山本直人 ●Editorial Staffs/相沢浩二・荒田茂樹・市原絹代・岡部功子・片岡祥子・小林伸一・黒井敏典・斎藤義久・坂井肇・佐藤善一・清水理恵・高垣聡・千葉隆司・日高律子・福永寿・三浦昭彦・三浦明美・湊博道・守屋貴章・渡辺雅人 ●Assistant Editors/市原和幸・臼井かおる・岡崎栄子・風間尚仁・菊地龍一・北村光広・鬼頭弥生・見目勝美・小林正己・澤田剛・島田政幸・鈴木浩一・関本恵理子・田中雅和・西牧真・根岸学・馬場博・早川和広・平山譲・廣井伸也・廣瀬努・深川悟郎・山本晃央・吉田高央 ●Proofreaders/笠原紀彦・中野清吉 ●Contributors/藤田久美子・ゲームフリーク ●Staff Photographer/浜野忠夫・河行勝美 〈制作〉●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/松尾泰男・㈱ディーズ・デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブ レイ・マッシュアイランド ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrater/佐々木けい子 ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



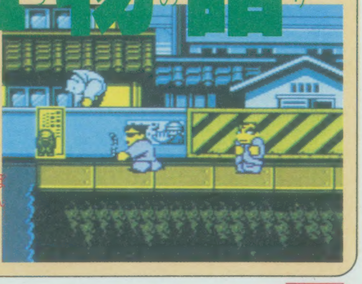
CONTENTS



超大型2大付録特集！

●ゴールデンウィークはこれでキメ！ 決定版の2大付録だ！

ダウンタウン熱血物語



1 とじこみ ファミマガ特製ボードゲーム

ゲームのおもしろさを凝縮!! 1人でもみんなでも遊べちゃうのだ！

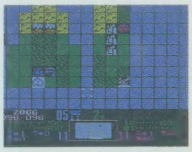
2 別冊付録 データ満載！完全攻略本

これさえあればキミも熱血！ お店のデータも完全収録の徹底攻略!!

★最新情報！

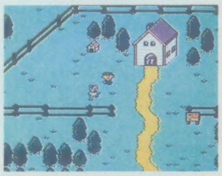
6 ●新しい乗り物は馬車まで乗れる超大型気球！ ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

10 SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記 ●マップNo.01と、新しくなったモビルスーツを大紹介



★3大RPG特集

14 ●ちょっとオカしな敵キャラをど〜んと紹介 MOTHER（マザー）



24 ●歴史が舞台の超大型RPG第2報だ！ 天地を喰らう

30 ●お楽しみたっぷりの痛快RPG！ お待ちかねの続報だ スーパーチャイニーズ2 ドラゴンキッド

★3大新作！

18 ラサール石井のチャイルズクエスト ●目に涙…。明日のスターを夢見るチャイルズの爆笑ド根性RPG!?

36 ●まったく究極！ ひたすら連打!! 究極タイガー

40 ●アレンジしたらこんなん出たぞ 帰ってきた軍人将棋 なんやそれ!?

©徳間書店 1989 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。
なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

"気球"だ！

DRAGON QUEST IV ドラゴンクエスト 導かれし者たち

馬車、船、そして気球が加わった！

フィールドは馬車で、海は船で、そして空は気球でと、それぞれの移動手段がわかったぞ！

馬車ごと乗りこめる気球だ!!

Iはフィールド上を歩くだけ、IIで船を使って大陸間を移動するようになり、IIIでは〝ラーミア〟という鳥の背に乗って空も飛べるようになった。IVでは〝ラーミア〟に代わってどんな新しい乗り物が登場するのだろう、と思っていたら、案外誰にでも予想できた〝気球〟に落ちついた。

でも、この気球、馬車ごと乗りこめるという設定だから、写真で見るよりも、実際にはかなり大きいことになる。

これさえあれば、歩いては越えられそうにない高い山や、海の上なども楽に移動できるね。ただし、馬車でさえ第5話でやっと登場するんだから、勇者たちが気球で冒険できるのはかなり先のことだろうね。

⬅こんなふうに全員乗りこむんだ

これが気球だ!!

右の写真は海の上を飛んでいる気球。下の写真を見るとキャラ1人分くらいの大きさだけれど、これに馬車ごと乗って空を飛ぶ。手に入れるのが大変!?

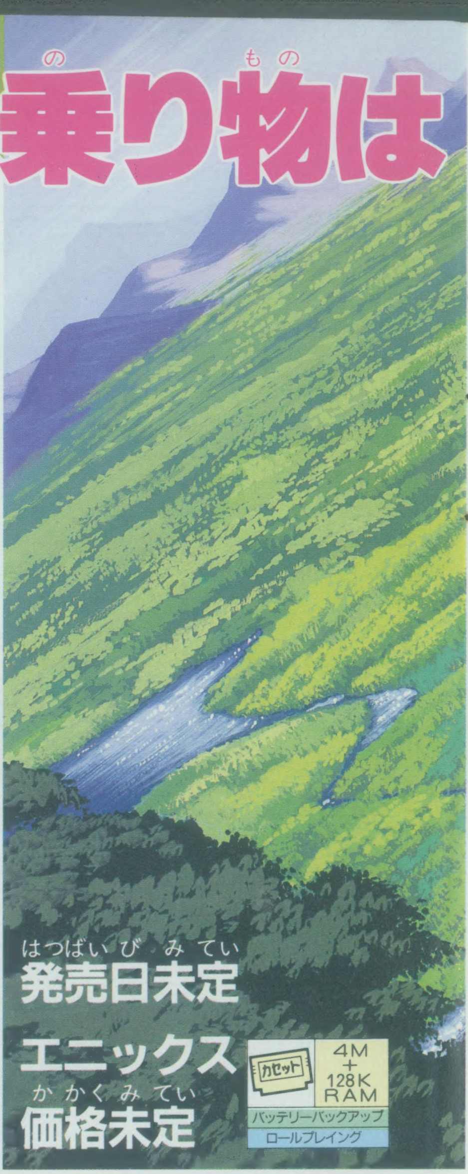
⬆気球で城のそばまで来て、あとは歩く。楽だね

©エニックス　イラスト／高木祐一・奥川奈津子・後藤範行

特報 LEVEL 7!

新しい乗り物は

陸、海、空と、すべての移動手段がわかった! それは、馬車、船、気球。おまけに、馬車をひく馬には名前までついてるぞ



発売日未定

エニックス

価格未定

カセット 4M+128K RAM

バッテリーバックアップ

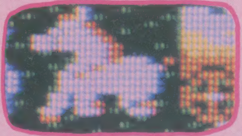
ロールプレイング

馬には"パトリシア"という名前がついていた!

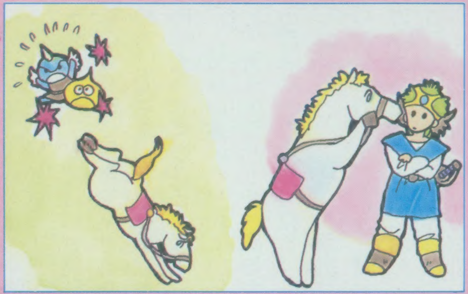
何かの役割りがあるに違いないとニランでいる馬車の馬だが、やっぱり何かありそうだぞ。だって、馬にはちゃんと"パトリシア"なんて名前がついているんだもの。

名前からするとメスのようだけれど、いったいどんな秘密が隠されているのだろう? なんの意味もなく"パトリシア"なんて名前がついているとは思えないもんね!!

これがパトリシア!



"パトリシア"という響きは優しくて上品。本当はどこかの王女様が馬に変えられているのかも!?



⇨実はしゃべれて情報をくれたり、敵と戦ってくれたりするのかな!?

比べてみよう!

IIの船

⇨船は赤っぽく、波はさざ波ってカンジ

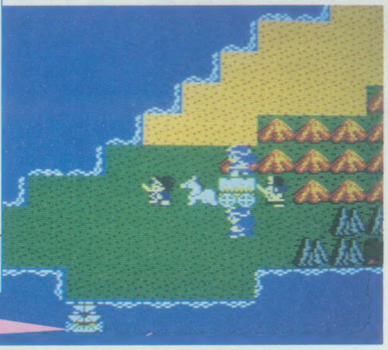
⇨横から見た場合。帆がたくさんあるね

IIIの船

⇨船は色が変わっただけ。海が深い色に

⇨横から見てもまるで同じ。黄色い船ね

⇧大きさは同じだけれど馬車ごと乗れるように



これがIVの船だ!

グラフィック的には、II、III、IVと少しずつ変わってきている。帆の部分や船体の色が微妙に違うんだけれど、わかるかな? もっと細かいことをいえば、海の色や、海面の波の模様も変わっているんだぞ。それにしても、上の写真の海には波の模様が入ってないのはなぜだろう?

これまでの船とはココが違う

II、III、IVと、ドラクエには欠かせない移動アイテムとなった船。もちろん、最大の利用目的は大陸間の移動なんだけれど、IVでは船にまつわる楽しいイベントもあるらしい。そういえば、IIIでも"幽霊船"なんてのがあったよね。

そして、これまでの船と何よりも違うところは、船も気球と同じように馬車ごと乗りこめるということだ。しかし、船はいつ手に入れるのだろう。馬車よりも先に手に入れないと大陸間の移動はできないということになるが…。

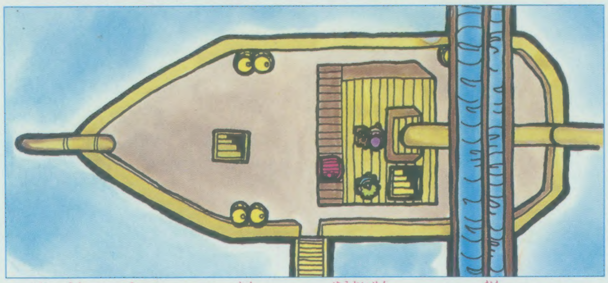
乗り物をさらに追求すると

馬車の情報はたくさんでも、気球や船はまだまだ未知の部分が多い。そのナゾを探ってみると…。

この船はいったい何だろう?

勇者たちが乗る船以外にも左の絵のような船があるようだ。いまのところ、どんな目的を持ってこの船に乗りこむのかはわかっていないが、何かのイベントが用意されていることは確か。

構造について考えてみると、まず、船の左下に橋のようなものがある。つまり、船は陸とつながっていると考えられるね。そして、船の中に入ると左側に下へ降りる階段が見える。下はどんなふうになっているのか? さらに、船の中央には扉がついた部屋があり、扉を開けて部屋の中に入り、部屋の上に登ることもできる。もしかすると、そこからマストに登っていけるのかもしれないね。部屋の上には舵もあるけれど、はたして舵を操縦することはできるのだろうか?



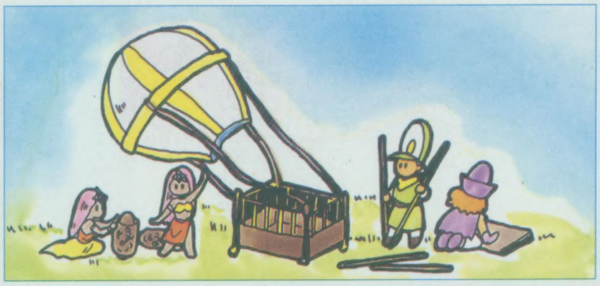
⇧船を上から見るとこんな感じ。Ⅲの幽霊船みたいだと思ってほしい

⇩部屋、甲板、船底と、船は最底でも3つにわかれているようだ

気球には大きなナゾがある!?

Ⅲでの空の移動はラーミアを使ったが、Ⅳではなぜ気球なのか。単に馬車を乗せるためだけでなく、重要な用途がありそうな気がする。ラーミアと気球の違いを考えてみると、気球の方が上空へ昇るからではないかと思われる。もしかすると、上空への移動が可能になり、雲の上へと舞台が発展するのかもしれない。

さらに、天候の影響はないのだろうか。F・F・Ⅱのように竜巻の中へ入ったり、または吹きとばされたりするのかも。上空でしか現れないモンスターという設定もありうる。



⇧こんなふうにパーツを集めて気球を組み立てたりするのかもね

Ⅲのときはラーミアを使って空を飛んだ

⇧2人の女の子に守られている卵は、アイテムなしじゃラーミアにならない

ラーミアはゲームの後半でやっと登場。気球を手に入れるのもかなり苦労させられそうだね。

馬車の中にいるキャラは経験値がもらえるのか?

馬車の導入によって最大10人までのパーティが組めるようになったが、戦闘後にもらえる経験値の振り分けはどうなるのか。馬車から離れて戦う場合と馬車のそばにいて戦う場合の2通りの状況がある。馬車から離れる場合は戦闘に参加したキャラのみが経験値をもらえるが、馬車のそばにいての戦闘では中で待機しているキャラまでも経験値をもらえる。これは戦闘に参加したキャラのみが経験値をもらえると、戦闘に有利な職業ばかり成長して不利なキャラはまったく成長しなくなるという状況を招かないためなのだ。

⇧おなじ馬車に待機していても、経験値がもらえたりもらえなかったり…

DRAGON QUEST Ⅳ 導かれし者たち

戦闘形態は各話ごとに違う

Ⅳの最大の特徴である"作戦コマンド"は、メンバー全員がそろう第5話でしか使われないんだ！

オートバトルは第5話だけ！

人工知能AIを使った新しい戦闘システム、オートバトルは第5話のみで使われる。総勢8～10名までのパーティプレイとなるこの第5話では勇者以外のキャラはまったくコマンドが使えず、すべてオートバトルの戦闘となるのだ。

では、第5話以外の第1話から第4話までの戦闘システムはいったいどうなるのか考えてみよう。

第1話はドラクエⅠ

Ⅳで初めてドラクエをやる人用に用意されたのが第1話。戦士ライアンが1人で冒険していくのは、ドラクエⅠのシステムそのもの。戦闘も1人でやるわけだから、相手が複数で現れたりすると負けは目に見えている。Ⅰのように1対1なのか。それとも弱いモンスターしか登場しないのか。

懐しいⅠの画面。こんなふうに戦士ライアンは1人で旅するんだ

第2話はドラクエⅡ

第2話ではⅡを体験する。おてんば姫アリーナは武闘家タイプなので、魔法は使えないが力があるローレシアの王子、じいやのブライは魔法使いのムーンブルクの王女、神官クリフトはサマルトリアの王子という役割りで、3人のキャラの個性を生かしたパーティプレイになるはずだ。

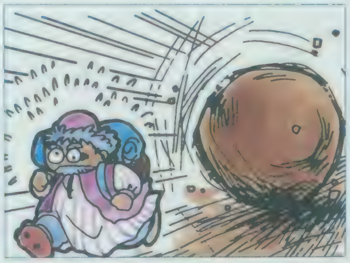
おなじ3人パーティでもⅡはスタートは1人。Ⅳは最初から3人だよ

第3話は宝探し

第3話になると、およそ戦闘とは縁のなさそうな武器屋トルネコが主人公になる。トルネコが欲しいのは、やっぱりアイテムやGなのだろうから、フィールドを歩き回って、モンスターを倒し経験値を上げるのが目的ではないはず。

広範囲を敵と戦い進んで行くよりも、目的地を定めて1つの場所をじっくり、くまなく歩き回るのではと思われる。

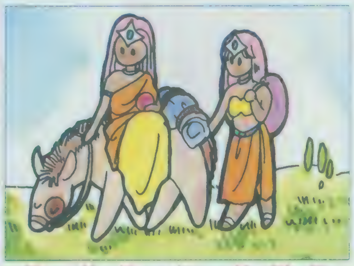
こんなふうにGやアイテムを探して歩き回るのだ



ダンジョンのしかけが楽しみだね

第4話は人捜し

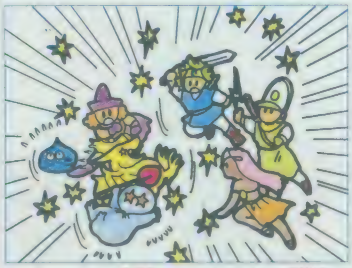
父の敵を探すのが目的の第4話は、第3話とは逆で移動することが重要になってくる。ただし、やっぱりモンスターと戦っているだけじゃ敵は見つからないので、町や村の人人との会話＝情報収集がポイントになるんじゃないかな？



町から町、村から村へと父の敵を捜す

第5話で全員集合

そして、Ⅲに匹敵し、それを上回る壮大さになると思われる第5話は、いうまでもなく新しいシステム、オートバトルがたんのうできる！ 敵を倒し、経験値を上げ能力を磨き、違う目的を持って集まった仲間が同じ目標に向かう。

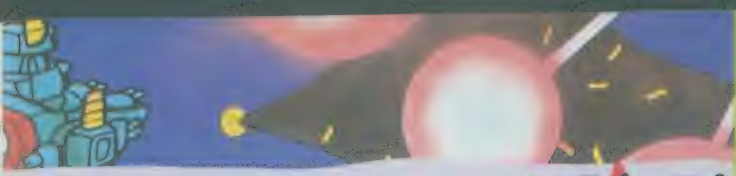


ここでⅣの目玉、オートバトル登場！

モンスターには人工知能がないから勝手に戦うのだ

オートバトルの命令を味方になったモンスターに下しても、"ガンガンいこうぜ"で逃げだしたり、"命をだいじに"で自爆したり好き勝手にやってしまう。その反面、"こうげき"とか"じゅもん"などのコマンド操作で命令した場合じゃ気がつかない、モンスター独特の特殊攻撃（炎を吐く、仲間を呼ぶなど）を披露してくれる可能性もある。

モンスターはそれぞれの個性を生かした攻撃を見せてくれるぞ

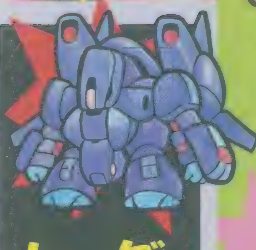


特報第2弾

機動戦士 SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記

より詳しい情報が明らかに。ゲームシステムとマップNo.01を公開!

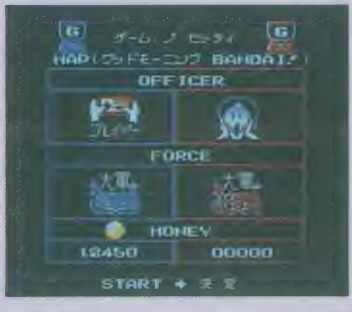
45体のモビルスーツや戦艦が新たに加わった第3の武器を駆使しながら、宇宙や都市を縦横無尽に駆けめぐるSDガンダム2。



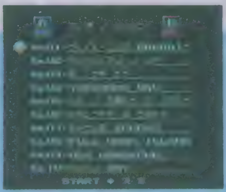
グレードアップしたガンダム2

マップ数が30になり、モビルスーツの数も45種類に増えた。さらには特殊兵器ならぬ第3の武器も使えるように。モビルスーツと共にゲーム自体もグレードアップしたSDガンダム2。また今回はバッテリーバックアップで3つまでセーブ可能に。

今回は30のマップのうちNo.01からNo.10までの特徴を特別公開だ。



○設定画面で[illegible]すことも可能



マップNo. 01～No.10までの名前と特徴を公開

No.01からNo.10までのマップはほとんど約4画面分ぐらいしかない。

No.01 グッドモーニング BANDAI!
マップにBANDAIと書かれている。全体の約50%を海が占めている。

No.02 クルクルドアン ノ シマ
マップのほとんどが海で、ポツンポツンと都市がある。またガチャベースもあるよ。

No.03 反 ゲキ !!
左上が宇宙、右下が地上。ここは補給地がかなりある。

No.04 YOKOHAMA BAY
左右を中心に地上と海が半々ぐらいに分かれている。補給地はあまりない。

No.05 テキ ノ 包囲モウ ヲ タタケ!
ほとんど森で覆いつくされている。森のほかには火山がけっこうある。

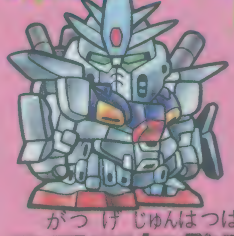
No.06 ホキュウキチ ヲ タタケ!
すべて宇宙のマップ。ブラックホールやクレーター、小惑星や月面がある。

No.07 赤ドウ上空 2000キロ
中央に大きな大気圏があり、上に宇宙、下に地上と2つを分けている。

No.08 FULL MOON ISLAND
四隅を宇宙で削られていて、その四隅に首都やガチャベースがある。

No.09 NEW HONGKONG
中央に陸地があり、それを囲うかのように海が周りを覆っている。

No.10 ラビアン BAY
砂漠がけっこう目立つ。マップもNo.10にもなるとやや広くなっている。



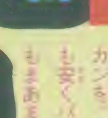
6月下旬発売予定
バンダイ 6800円 消費税別
カセット 2M+64KRAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション

モビルスーツ名鑑

ザク
○新しくグレネードを装備した

ドム
○バズーカ砲は障害物戦で威力を発揮

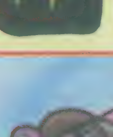
ゾック
○水中では誘導ミサイルも使える

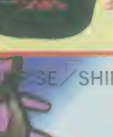

ゲルググ
○一刀両断のナギナタの元祖はこいつ

バーザム

グフ
○今もグフのヒートロッドは健在

スコック
○水中で魚雷を発射。サーベルも装備


サクレロ
○威力は低いが拡散ビーム砲を撃てる


マラサイ
○額にはバルカンを。値段も安くパワーもまあまあ

○マラサイと同じような能力を持つモビルスーツ

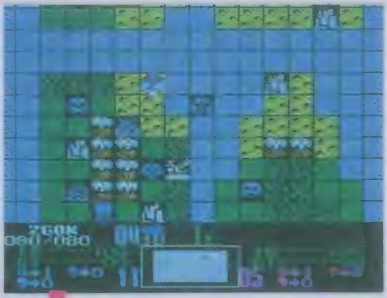
AGENC… SU…SE／SHINSEI

ゲームシステムが一部新しくなった

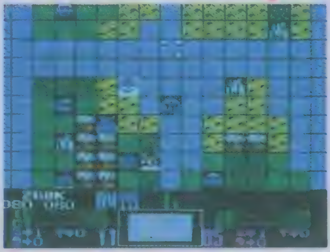
キャラの移動

モビルスーツの移動方法が少し変わった。モビルスーツを選びカーソルを動かしカーソルが白いところには移動可能。カーソルが黄色くなったところには移動不可能である。

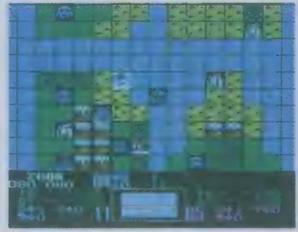
また戦闘は前作と同じで、自分のモビルスーツを敵のモビルスーツ上へ移動させれば発生する。



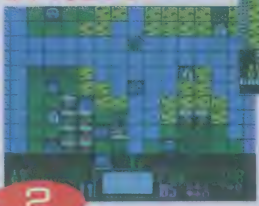
カーソルを使って移動させたいモビルスーツに合わせる



カーソルが白ければそこに移動できる。カーソルの色で移動可能場所が



このようにカーソルが黄色ならそこへは移動できない



カーソルで移動場所を指示したあとは自動的に素早く移動する

2

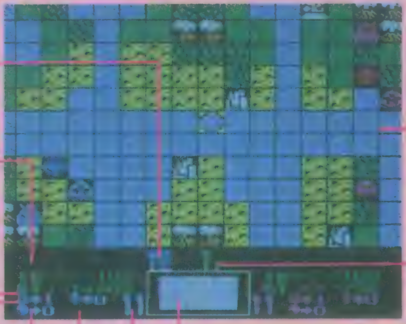
従来

カーソルだけでなく、モビルスーツごと動かしていた

複雑な画面

今回のマップ画面は下の表示部分が細かくなった。基本的なところはあまり変わっていないので、すぐに覚えることはできるだろう。

メイン画面には新しい地形も登場。また、カーソルの移動や画面のスクロールも素早くなったことも特徴のひとつである。



メイン画面

項目	内容
残り移動数	モビルスーツをあと何体まで移動できるかを表示。「2」では1ターンに12体まで移動できるようになった。
IC	1ターン毎に入る収入額。補給地を占領することによって、数値を高められる。
CT	収入総額。現在の所持金みたいなもの。これを資金にしてモビルスーツを生産する。
ガチャポン工場 (→1)	首都とガチャベースの所持数を表示。敵のガチャベースも占領することができ、自分のものにすることができる。
生産中MS (→0)	完成し、ガチャポン工場内にいるモビルスーツの数を表示。ガチャポン工場内と右に表示されているMS数が総モビルスーツ数である。
待機中MS (→0)	現在生産中のモビルスーツの数を表示している。前作と同じく、モビルスーツの強弱によって生産期間の長さが変わってくる。
ターン数	前回と同じ。現在までの戦闘のターン数を表示している。今回も999ターンまでなのか?
全体画面	マップの全体図を表している。青・赤の点はそれぞれ青軍・赤軍の首都の位置を示している。黄色い枠はマップ上の現在位置を示している。
MS数	自軍のモビルスーツの残機数。マップ上にいるモビルスーツの数であり、ガチャポン工場内にいるモビルスーツの数は含まれない。

リックディアス こいつのバズーカ砲はかなり強力

ジェガン とりたてて能力のない量産型MS

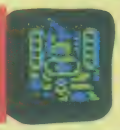
カプール 水中では威力を発揮

ガ・ゾウム 量産型にしてはかなりのパワーを持つ

ガンダムMK-2 オールマイティーな能力を持つ

ギラドーガ こいつもグレネードを装備している

ガンダム やっぱりこのゲームの主人公はこいつ



ズサ こいつの主力武器はミサイル

エルメス ビットはかなり強力。宇宙ならOKだ

アッシマー 変形すれば移動スピードが速くなる

地形の配置とシステムを覚えろ

最初にゲームの流れを説明。そして次にマップNo.01 グッドモーニングBANDAI! のマップを紹介。これで都市や首都の位置、配置モビルスーツの種類などがわかるぞ。

ゲームの流れ

SDガンダムの基本的な流れをポイントごとにまとめた。マップNo.01でゲームを進めていく上で必要なことを順序よく紹介。

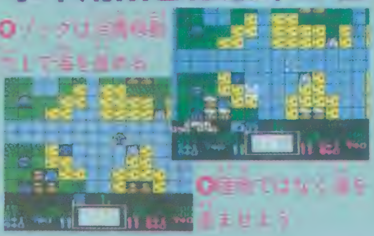
★補給地を占領

まずは補給地を占領することである。モビルスーツをむだのない進め方をして、できるだけ多くの補給地を。

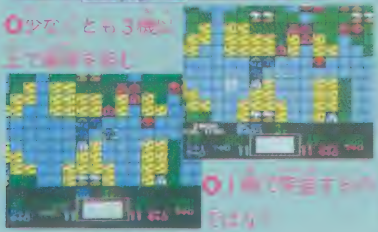
★敵の領域へ進軍

次は敵陣へ進み敵の補給地も奪い取ろう。しかし注意したいのは、そのモビルスーツの特性に応じた地形を進ませるということだ。

水中用MSは水中から

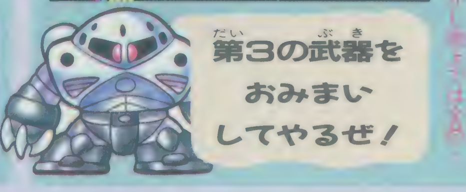


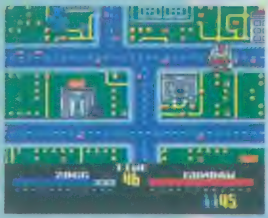
複数編隊で進軍せよ



★戦闘

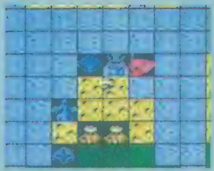
進軍しているうちに敵との戦闘になった。モビルスーツは地形によって得手不得手があるので注意しよう。





★マップ上で攻撃

戦艦はマップ上でも攻撃可能。用途に応じてビームとミサイルを使い分けろ。またモビルスーツを搭載できるようになった。



搭載しているMS
上の段に表示されるのは現在搭載しているモビルスーツ。戦艦によっては最高3機まで搭載できるのもある。目的地まで運んだらモビルスーツを降ろし戦闘だ。

ビーム
射程距離は自機から6ブロック目まで。ミサイルより威力は落ちるが命中率が高いので確実にダメージをあたえたいときに。

自機の移動
このマークを選ぶと自機の移動ができる。モビルスーツを搭載できるようになった以外は、内容はあまり変わっていない。

ミサイル
射程距離はビームと同じ。命中率は低いがあたったときのダメージは大きい。弱いMSに対してはミサイル2発ぐらいで倒せる。

ドライセン ○強力なナギナタを装備。かなり強いぞ

ジオング ○サイコミュ搭載。口からはメガ粒子砲

リガズィ ○Zの量産型。そこそこの能力は持つ

パラスアテネ ○火力のパワー大。戦艦つぶしにいいぞ

メッサーラ ○拡散ビーム砲を装備。かなり高性能だ

ハウンドドッグ ○変形OK。拡散ビーム砲も撃てる

ハンブラビ ○変形可能。一撃必殺狙いのMS

百式 ○相変らず百式のスピードは天下一品

ムサイ ○MSを搭載できる。マップ上で攻撃も

Zガンダム ○今回は立派に変形できるように

No.01で研究を

それではNo.01の全体マップを元に、地形の特徴を調べてみよう。特殊な地形はあまりなく、唯一、海が多いのが目立つ程度だが……。

戦闘開始

No.01のスタート。青軍は左下に、赤軍は右上に位置する。

○中央をさかいに

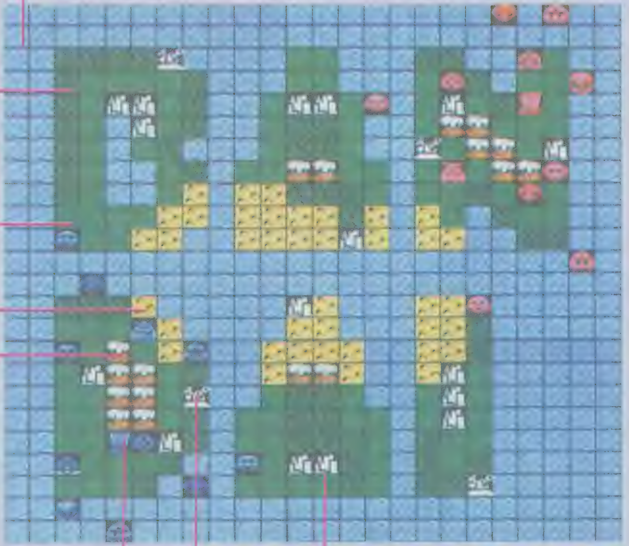
初期設定モビルスーツ

初期に配置されているモビルスーツは下の8種。これは大軍を選んだときのもの。ズゴック、ゾッグの数が多いぞ。

注）小軍の場合はザク、グフ、ドム、ズゴック、ゾッグだけ

マップNo.01グッドモーニング BANDAI!

BANDAIという字が書かれているNo.01。地形の約5割が海で構成されている。となると水中用モビルスーツが有利となってくるであろう。



海

普通のモビルスーツだと浮力で浮いてしまい思うように動きがとれない。マップ上での消費移動力は3。

○ズゴックとゾッグも水中のみ誘導ミサイルを

森

障害物に隠れて有利に戦闘しよう。しかし前作と比べて障害物が減った。マップ上での消費移動力は2。

○バズーカ砲が有効な地形だ

平地

何もないただの平地。モビルスーツの優劣の差が戦闘に現れてくる。マップ上での消費移動力は1。

○何もない地形だが、障害物キャラが出現する

砂漠

森と同じように障害物があるので、バズーカ砲などが有効である。マップ上での消費移動力は3。

○ピラミッドや古代遺跡などの障害物がある

火山

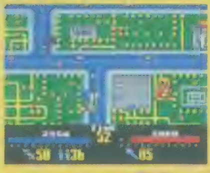
絶えず噴火している。進攻は不可能。ということは必然的にここでは戦闘は発生しない。

首都&補給地

占領することによってーCの値が高まる。また傷ついたとき体力を回復してくれる。マップNo.01はこれだけだがほかにもまだある。

都市

前作では一度に体力を最高まで回復してくれたが、今回は1ターンに少しずつしか回復しない。



○ビルによる障害物に阻まれ攻撃が

補給基地

目新しいものを感じる初登場の地形。ここでも体力を回復してくれ、都市よりも回復量が高いので便利。

○中には懐かしのミデア輸送機なんかもある

首都

モビルスーツの生産ができる。ここを占領すれば勝ち。しかしここは最強モビルスーツが守っている。

キュベレイ ○元祖ファンネルはあなどれない

ハンマハンマ ○前回よりもさらにパワーアップ

ビグザム ○ハンパじゃない装備のほかバリアも

サザビー ○バリアを装備し、武器も強力

ホワイトベース ○MS搭載可能、接近戦も強くなった

ヤクトドーガ ○かなり強力な武器を装備している

ZZガンダム ○頭のハイメガ粒子砲は最大の武器

サイコガンダム ○今回はけっして最強とはいえない!?

νガンダム ○サザビーと同等に強力なMS

αアジール ○最強MSだ うかうかはしてられない

※画面は開発中

続報 第3弾!!

コマンド&モンスターをまとめて紹介!

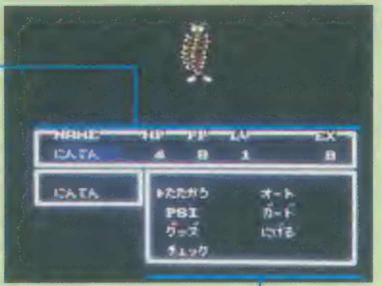
MOTHER

糸井重里＋任天堂・宮本チームの最新作、MOTHER。X氏のモンスター軍団20体もお目見えなのだ!

7月発売予定
任天堂　6500円（消費税込み）
カセット 3M＋64K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

画面のみかた（戦闘）

HP（ヒットポイント）	キャラの現在の体力を表示する
PP（サイコポイント）	超能力の残量ポイントを表示する
LV（レベル）	キャラの強さを表示する
EX（エクスペリエンス）	経験値。敵を倒すと上がる



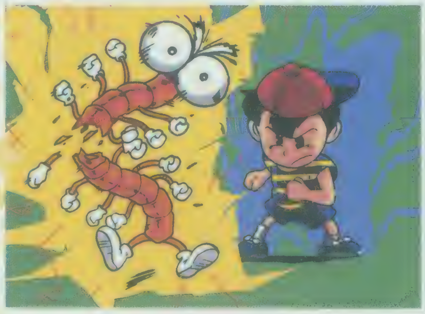
コマンド

たたかう	フツーに戦うときのコマンド
PSI（サイコ）	戦闘中に超能力を使うコマンドだ
グッズ	戦闘中、持っているアイテムを使うコマンド
チェック	調べるコマンド。戦闘中、どうなるかは不明
オート	AIを使った戦闘モードの切り替えに使う
ガード	敵の攻撃を防御。身を守るコマンド
にげる	敵から逃げだす。使いたくないコマンドだ

ゲームシステムに注目!!

糸井重里＋任天堂の新作、「MOTHER」も3回目の特集だ。今回はまず、最初にゲームシステムとコマンドを特集してみよう。
面白いのは、非常にオーソドックスな作りをしていることと……なのだ。

✿おにいさんとの戦闘。おいのりをしてるって、なんなんだ?

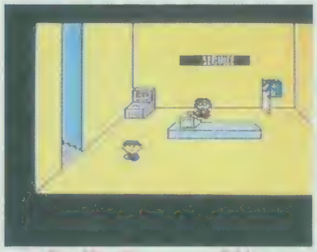


少年は超能力を使ってモンスターと戦うようになる。これは、ひいおじいさんの研究の成果?

©Shigesato ITOI・Nintendo.　イラスト／高梨まこと

各コマンドを説明するぞ

マップ画面はフィールド上では、キャラを上45度から見た感じの画面で、部屋の中は3D画面になる。
コマンドは、話す、PSI、チェック、グッズの4つだけ。ドラクエなどにくらべコマンドの数が少なく、基本の操作がわかりやすいのが特徴だ。



◎部屋の中に入ると3D画面になる。デパートの場合、階段で上に行ける

画面のみかた（マップ画面）

所持金　少年の現在持っているお金

コマンド　移動中に使えるコマンド

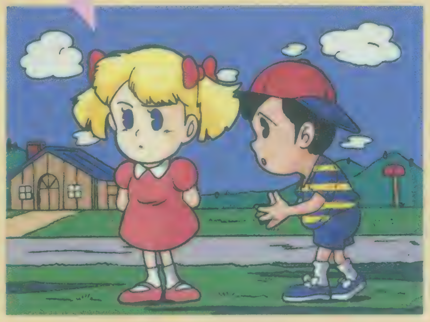
名前　最初に自分が入力した名前が表示。主人公の少年の名前になる。

メッセージウィンドウ　誰かと会話したり、立て看板を読むと、会話の内容や看板のメッセージの内容が表示される。

話す

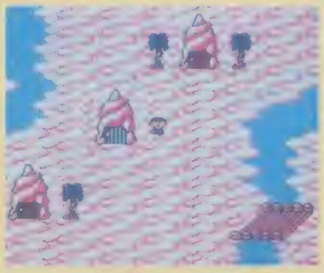
ゲームの始まりはやっぱり、「話す」コマンドから、人と状況によっては、はい／いいえで返事を選択する場面が出てくる。答えによって、対応などが変わって面白いのだ。会話を楽しむのも「MOTHER」の楽しみ方だ。

とにかくコミュニケーションをとることが大事、話しかけよう！



PSI

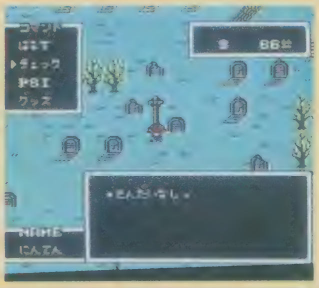
超能力のコマンド。少年はスタート時には、このコマンドは使えない。しかし、ゲームが進み、マジカント国に足を踏み入れたのち、超能力が目覚めてくる。最終的には、全部で50種類ぐらいの超能力が使えるようになるという。



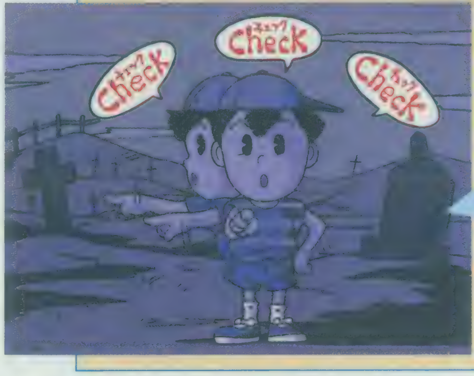
◎マジカント国。ここにカギがある

チェック

自分の周囲を調べるコマンド。隠されたモノを見つけるのに力を発揮する。あやしい場所はチェックを入れて、しっかり確認することを心がけよう。ネーミングの良さが、やっぱり、糸井さんのゲームって、感じだね！



◎墓場の十字架を調べる少年　とくに問題ナシ！

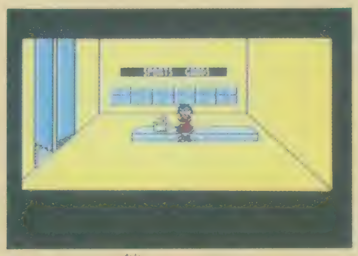


いってみれば、指差し確認のコマンドだ。調べるところはしっかりチェック！

グッズ

持っているアイテムを使うコマンド。いわゆるドラクエの「どうぐ」コマンドがこれに当たる。少年の武器など、まだ明らかにされていない部分が多いので、まだもうひとヒネリあるかもしれない？

最高のバットというアイテムがある。スポーツショップでは、在庫ナシ！　どんなバット？



◎デパートの中では、いろいろなアイテムを売っている。回復用アイテムもある

マザー こぼれ話①

「MOTHER」のテストプレイをした人たちの間で、一番、人気のあったアイテムが、ただの「パン」。もちろんタダじゃなく、お金を払って店で買う。ちょっと謎だね！

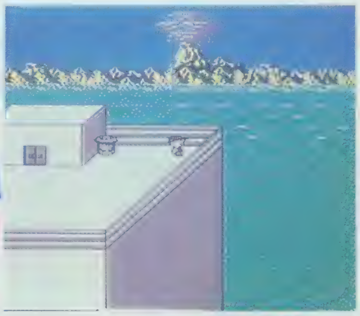
パンのお値段は回復アイテムとしては、実にお安い…

キャラクタリスト

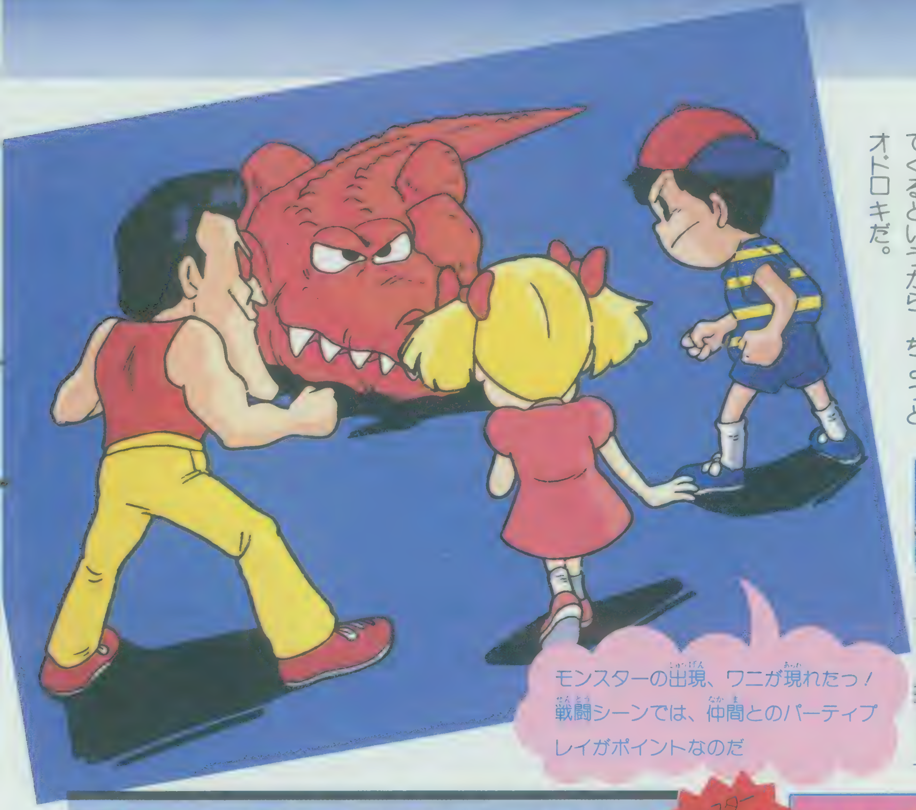
「MOTHER」に登場するキャラクタは全部で300人を越えるという。

今回はその中から、主人公たち、メインキャラのプロフィールと、敵モンスターごとに特徴のあるものを、人間、非人間型、生物、ロボット系の4つにまとめてみた。

しかし、各キャラごとで、戦闘中のメッセージも変わってくるというから、ちょっとオドロキだ。



○港町のティンクル小学校の屋上。屋上に、なぜかゴミバコが？



モンスターの出現、ワニが現れたっ！戦闘シーンでは、仲間とのパーティプレイがポイントなのだ

モンスターTYPE 1 人間

マザーズデイのあちこちで起きた異変のせいで、精神に異常をきたし、おかしくなった町の人々。謎の宇宙人に操られているのか、少年たちの敵となる。もともとは、主人公の少年たちと同じ、ただの人間である。

たっそうはん

○刑務所から脱走してきた……

ゆがみはかせ

○自らマッド・サイエンティスト……

おにいさん

○ちょっとアブなそーなヤツだ。胸のマークはベンツのマーク？

おじさん

○意地の悪そうなおじさん。凶器を持ってて、ちょっとコワイ

おばさん

○スリーサイズがみな同じ。迫力ありそうなオバサン

メインキャラのプロフィール紹介するぞ

アナ

優れた超能力を持つ少女。治療から攻撃まで、多くのPSIを使うことができる。

○○ブロンドの髪とピンクの服がカワイイね♥

少年

アメリカの田舎町・マザーズデイに住む平凡な少年。超能力の資質を秘めている。

○○大きな赤い帽子が少年のトレードマークだ

テディ

港町の不良グループ。ブラック・ブラッド団、通称ブラブラ団のリーダー。腕力が強い。

○○腕の筋肉がモコモコしている。腕っぷしが強そう

ロイド

気の弱い臆病な少年。特技はメカに強く、爆弾やロケットを自在に操ることができる。

○○大きなメガネが特徴。ガリ勉タイプのキャラだ

モンスターTYPE2 非人間型

ポルターガイスト現象によって、命を得たかのように動き回り、人々に襲いかかる家具や物。
また、謎の宇宙人によって墓場より、眠りをさまたげられて、さまよい歩く死者たち……命はもたないが、まるで生きているかのように行動するモンスターたちだ。

ゾンビもどき
アンデッドなヤツ。糸井さんに似てるというウワサも……

カッチュウ
ポルターガイスト現象でヨロイの置物が命を持ったのか?

ギャングゾンビ
撃ち殺されたギャングの死体がゾンビになってよみがえった!

モンスターTYPE3 生物

シュークリーム動物園から逃げだした猛獣や、突然、人々の前にその姿を現したモンスターたちだ。とりあえず、生物と思われるものをここに分類してみた。

カラス
異変のため、カラスも人間に襲いかかるようになった!

ムカデ
巨大なムカデで、胴体の横にもたくさんの足が生えている

ワニ
このキバで[illegible]かじられたら痛そう……

フライ
異変のため、巨大化した[illegible]のモンスターなのだ

スパイダー
[illegible]しい顔をしたクモのモンスターだ

スネーク
巨大なヘビ。動物園から逃[illegible]……

ガーゴイラ
羽のあるモンスター。凶暴そうな顔をした[illegible]

タイタニー
足がたくさん生え[illegible]ブキミなヤツだ

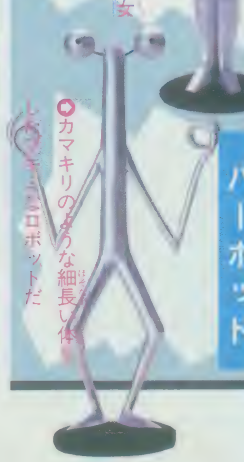
モンスターTYPE4 ロボット系

今までに分類した、どのモンスターたちとも違うタイプのモンスターだ。どう見ても地球上のものとは思えない。不明な点が多いが、マザーズデイを始めとする各地で起こった異変の謎を握っていると思われる。
そもそも、どういった目的で異変を起こしたのか、彼らはどこから来たのか…など、わからないことばかりだ。

スターマン
ロボットというより、宇宙服[illegible]宙人に見える[illegible]

ジェーン
銀色に輝くボディが美しい、女性タイプのロボットだ

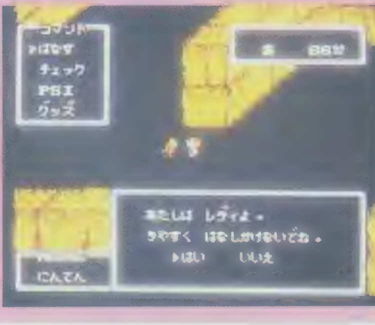
エナジーロボ
[illegible]をしたロボット[illegible]



バーボット
カマキリのような細長い体[illegible]ロボットだ

マザーこぼれ話②

「MOTHER」のキャラの中でも、最もヘンなヤツがこの「うそつき猿」だ。フツーのサルだが、このサルは、うそつきという名前だけに、とにかくロクなことを言わないのだ。ウワサでは、砂漠の遺跡の中に何百匹も押しこめられているらしいのだが…。
「MOTHER」の強力なおもしろキャラだ。



[illegible]「レディ」だ、[illegible]郎! まったくとんでもないヤツだ

ラサール石井のチャイルズクエスト

芸能界お笑いRPG。鳴かず飛ばずの3人娘をスターに！

チャイルズのマネージャーとして来る日も来る日も営業を重ねる…。いつしか憧れの「ときおホール」のステージに3人を立たせるまで、全国お笑いの旅の始まりだ！

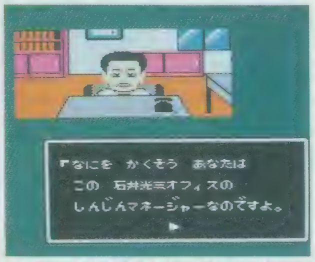
6月中旬発売予定

ナムコ
5500円（消費税別）

カセット	1M＋512K
パスワードコンティニュー	
ロールプレイング	

そしてキミはマネージャー！

石井光三オフィスの新入社員であるキミは、石井社長にチャイルズのマネージャーを任される。一筋縄ではいかないわがままアイドル、チャイルズにてこずりまくることだろう。しかしメゲてはいけない。頑張れ！



⬆チャイルズのマネージャーは、ラサール石井にも頼まれる

ゆうこ

⬆生まれつき油症で、油で滑って幼稚園に通えず!?

りん

⬆生まれつき霊能力を持ち、3歳にしてイタコを目指す!?

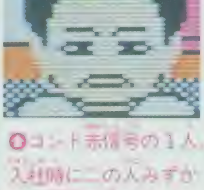
きりこ

⬆生まれつき顔がでかく、4歳にして[illegible]れるグループのリーダー

あの「笑っていいとも」に出演していたものの、人気がいまひとつの3人娘・チャイルズ。でも、3種の神器（スターのマイク・ドレス・くつ）なるものを集めれば、夢の「ときおホール」でのコンサートも可能に。ツライなかにも笑いありのRPG登場だ！

➡これは右で紹介した登場人物4人の写真。陽気なラサールがいい

ラサール石井



⬆コント赤信号の1人。入社時にこの人みずからの説明を受ける

©(株)ナムコ　※このゲームはシャープCIでは動きません

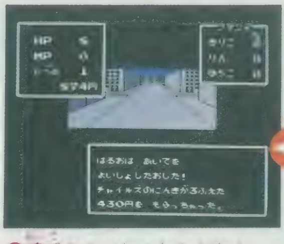
営業モードで稼ぎまくれ!!

道を歩いていると、チャイルズに敵意のある人が次々と現れ、罵倒を浴びせてくる。そこで「営業モード」が開始されるのだ。そう、戦うのではなく、"よいしょ"したおして、敵にいい気分になって帰ってもらうのだ。倒すとお金と人気が増えるよ。

よいしょ

○おっ、敵が出現して「世界最低のことば」で攻撃してきた

○罵倒を浴びせられたが、ここはがまんで"よいしょ"!!



○相手をよいしょしたおした お金とチャイルズの魅力が増す

耐える

○"耐える"を選ぶと、相手の罵倒にただがまん

○耐えたかいがあり、相手はスッとしたらしい

逃げる

○よいしょせず逃げる。呼び止められることもあるので注意

道具

○「ゴマすりばち」の威力はすごい! ゴリゴリ

○道具を使ってよいしょすることもできる

不満度には要注意!!

わがままなチャイルズ。営業モードで「おさわり攻撃」を受けたり、「尿意」をもよおしてるのに行動し続けたりすると、すぐに不満がたまる。その不満度が1人1人常に数値で表されていて、数値が100%に達するとチャイルズは不満を爆発させ、仕事を投げて事務所に戻り、部屋に隠れてしまう。不満度を0%に戻すには、レストランで食事をおいしく食べてもらえばOK。

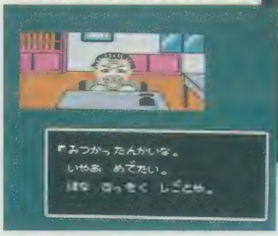
○尿意をもよおしたあ! 1歩ごとに1%不満度が増える

○わー、敵がふとももをツンツンした。不満度かなり増!

100%になると…

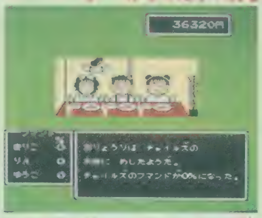
○不満爆発!! 仕事なんてとエスケープだ

○いた! さあ、すねていないで営業、営業

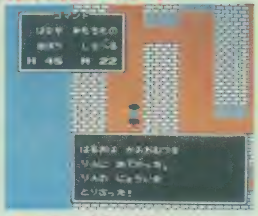


○気をとり直してお仕事に。社長も励ましてくれる

不満解消法はコレ!



○食事に連れて行って、3人が納得すれば、不満度は0%



○尿意の場合は紙おむつをあてがえばOKだよ

ステージを成功させよう

このモードは、公会堂やデパートなどで行うコンサートの、持ち歌や持ちネタをチャイルズに指示する、というものだ。観客を魅了すればお金や魅力がアップする。観客のウケや入りは「営業モード」で敵を倒すと上がるチャイルズの人気次第なのだ。

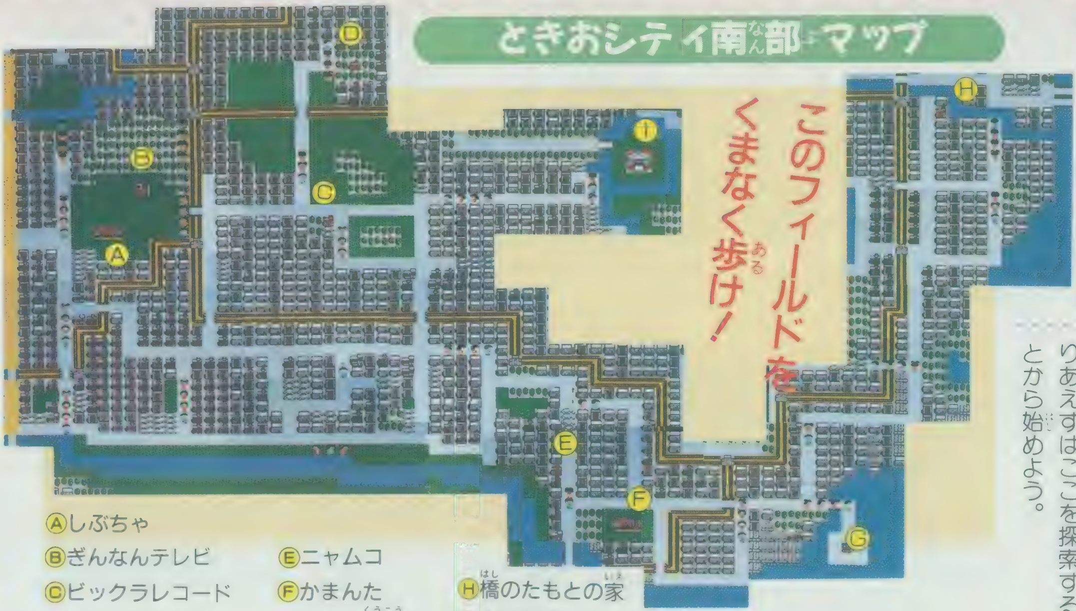
○客がいないっ。ホールのコンサートはまだ無理か……。こんなことになると事務所に戻される

○キャンペーンだと客の入りもまあまあ。「トーク」「コント」「うた」でキメていこう

○やった! 客を魅了した。お金が入る。人気も上がる。この調子この調子

「ときおシティ」からゲームスタートだ。そこはスターの憧れであり、最終目標でもある「ときおホール」、街、テレビ局、さらにはレコード会社や空港もある大都市だ。この「ときおシティ」を出てしまうと相手の罵倒がものすごくかなりの障害となるので、とりあえずはここを探索することから始めよう。

ときおシティ南部マップ



Ⓐしぶちゃ
Ⓑぎんなんテレビ
Ⓒビックラレコード
Ⓓふにふにテレビ
Ⓔニャムコ
Ⓕかまんた
Ⓖはめだ空港
Ⓗ橋のたもとの家
Ⓘときおホール

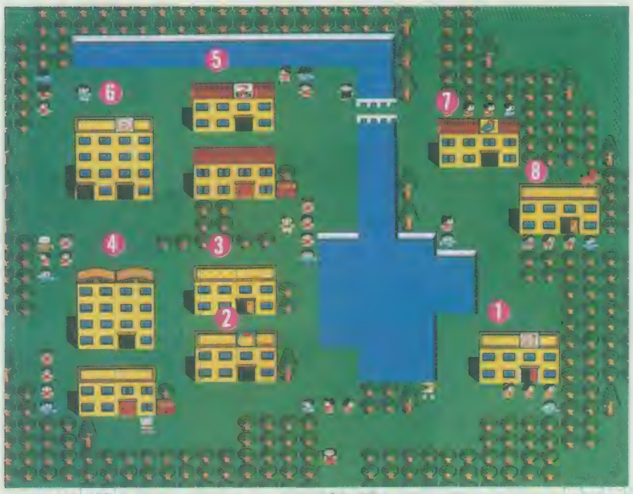
スタート地点はここ「しぶちゃ」

ゲームはここ「ときおシティ」の中の街「しぶちゃ」から始まる。ホテルやデパートなどがあり、基本的なゲームのシステムを把握するのに良い場所だ。また、ここにはチャイルズの所属する事務所「石井光三オフィス」や「しぶちゃ公会堂」もあり、ゲームが進んでも再び来なくてはならない場所でもある。

○「ときおシティ」の「しぶちゃ」。右上に見えるのは「ぎんなんテレビ」

○基本的で大事なことを街の人は言う。聞きのがすな

「しぶちゃ」マップ



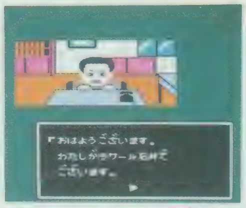
❶石井光三オフィス
❷プリンホテル
❸民家
❹しぶちゃ公会堂
❺ナムコマート
❻なむこしデパート
❼イタリアンなすび
❽占い師の家

1 石井光三オフィス

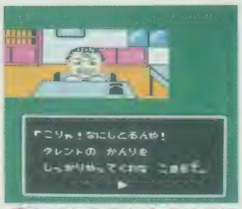
チャイルズの事務所のここがスタート地点。チャイルズの不満が爆発し、仕事を投げて隠れる場所はこの建物の地下だ。16こもある部屋のなかから、隠れたチャイルズを捜し出すのはひと苦労なのだ。

地下室がたくさん

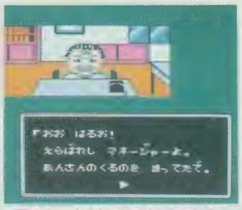
○不満度いっぱいのチャイルズが逃げて来る場所だ



○ラサールはこの事務所から、歌やコントのネタの情報をくれる



○なにかあるとすぐここに戻されてしまう。石井光三社長のカミナリだ



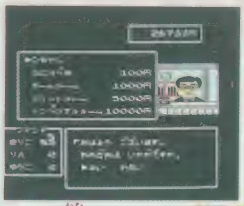
○ゲームはここからスタートするんだ。事務所にはとにかく足を運ぶことに

チャイルズクエスト

2 プリンスホテル

営業で疲れた体を休める場所がここだ。部屋の質はピンからキリまである。最初のうちは安い部屋で十分だよ。

セコい部屋を選ぶと、不満度が一気に100%になる。注意!

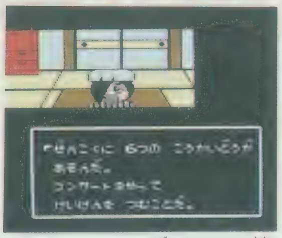


かわいい顔してぐっすり眠る3人娘

よく眠れたかな。よく眠れたら、はいを選ぼう

3 民家

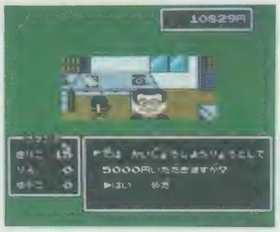
ここには妙な男が住んでいて、ヒントをくれるぞ。全国6つの公会堂でコンサートをし、経験を積むことだって。



なんかどこかで見たような彼がヒントをくれる

4 しみちゃや公会堂

全国に6つある公会堂の1つ。ホールを借りるのにはけっこうお金がかかる。貯めてコンサートを開こう。

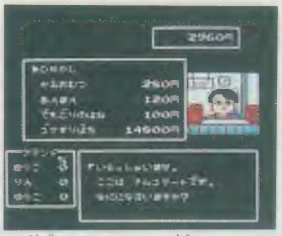


ホールを借りるには、結構なお金がかかるんだ

お金出して借りても、こんなんじゃ困る…

5 ナムコマート

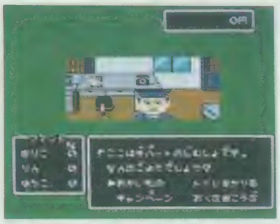
ここは品揃えが豊富なマーケット。尿意を取り除く"紙おむつ"などを売っている。旅の前にはここで買い物。



便利なスーパー。紙おむつの買いだめはしたほうがいいね

6 なむこしデパート

この建物には入口が2つあり、1つは普通に買い物ができる入口。2つめの入口は、警備員室となっていて、屋上の会場を借りることができる。さらに、チャイルズの尿意を取り除くために、トイレを借りることもできるし、奥様講座というのもここで聞ける。この講座はゲームのヒントをおしえてくれるんだぞ。

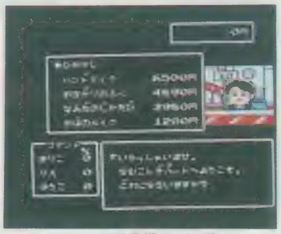


警備員のいるほうの入口は、けっこう便利だぞ

屋外ステージ

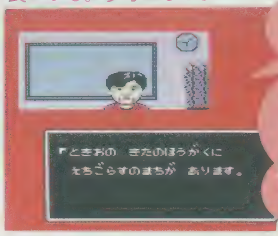
屋上のステージでキャンペーンだ。客が入ったときはいいけど

やんや、やんやの大成功。こんなデパートでも集まるもんだ



もう1つの入口は普通のデパート。お買い物ができるよ

おくさま講座はゲームのヒントを



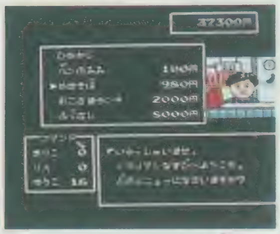
時々この講座を聞きにくると良いかも。参考になるよ

トイレを借り不満解消することも!

トイレを借りることもできるんだ。きたないけどね

7 イタリアンなすび

チャイルズの人気に見合った値段のものを食べさせると、不満度を一気に0%まで下げることができる。



メニューはいろいろ。最初はパンの耳で十分だよ

おいしそうに食べているね。これで不満度0%だ

8 占い師の家

街の片隅にあるこの占い師の家。占いをするためには亀の甲羅がいるから、甲羅を持ってきてくれとのことだが…。

いきなり亀の甲羅が欲しいだなんて…。どこにあるんだろう

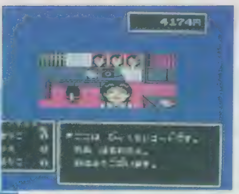
おかたいTV局「ぎんなんテレビ」

しぶちゃの街を出ると、すぐに見えるテレビ局は、タレントの質にうるさく、チャイルズは出演させてもらえそうにない。悲しい…。

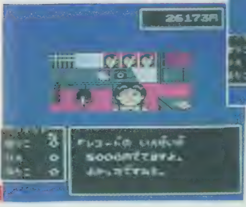
「ぎんなんテレビ」はさすがにおかたい。相手にされない…

業界大手の「ビックラレコード」

持ち歌を1つでも覚えると、ここでレコードの印税をもらえる。「オニコンランキング」もここで見ることができる。



持ち歌が1つもないと、ただあいさつしてくれるだけなのだが…



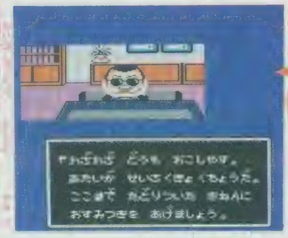
歌を覚えると印税がもらえる。やったぁー！

イベント楽しい「ふにふにテレビ」

中の部屋に入ると、ディレクターに「スター水泳大会」に出るためには制作局長のお墨付きがいると言われる。制作局長はこのビルの3階にいるぞ。制作局長に会い、お墨付きをもらうと、いよいよ水泳大会の始まりだ。泳いで1位になると、人気もないくせにとおこられてしまう。人気が出てからもう一度来るといいかもしれないぞ。

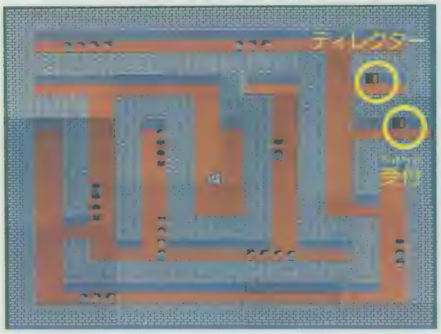
この人がディレクター。お墨付きがあれば水泳大会OK

お墨付き!!



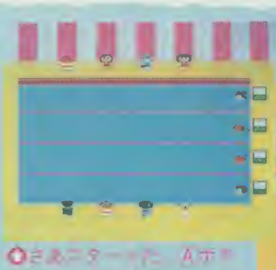
制作局長が簡単にお墨付きをくれたよ。これを持ってディレクターのところへ

「ふにふにテレビ」マップ



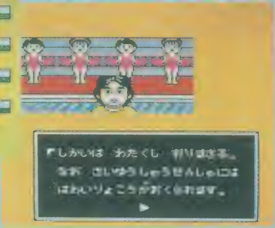
スター水泳大会!!

あれ？ 1位になったら怒られてしまったよ!!



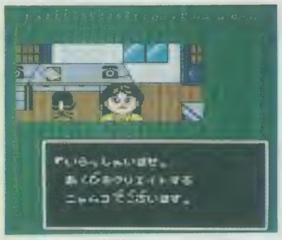
さあスタートだ。Aボタン連打で前に進もう

いよいよ始まりだ。優勝選手には「はわい」が！

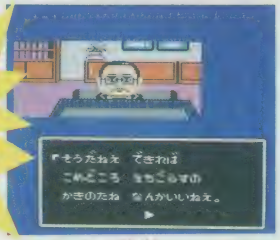


社長さんも登場「ニャムコ」

「ニャムコ」は4階建ての細長いビル。出る敵は結構強くなっている。強力なアイテムの助けがいりそうだ。



これは受付。いったい何してる会社なんだろうね？



ん！ 社長発見。なにやらいろいろあるらしいぞ

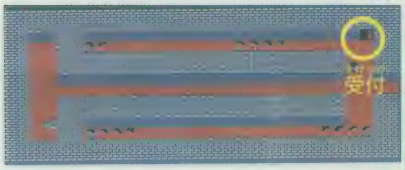
社長登場!!

とにかく社長は「かきのたね」が食べたいらしい。でも「えちごらす」？

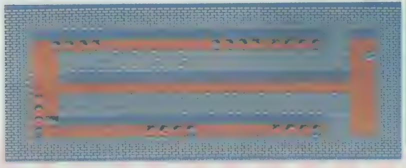
その強い敵をたおしながら最上階まで昇りつめると部屋がある。そこにはなんと社長がいた！ 社長は、「ごわす」へ急用で行けなくなった。お腹が空いたので「えちごらす」の柿のたねを買って来てくれれば「ごわす」行きの航空券を譲ってくれるというが…。ここではじめて「ときおシティ」を出たのち、どこへいけばよいのかという目的がはっきりしたわけだね。

「ニャムコ」マップ

1F



2F

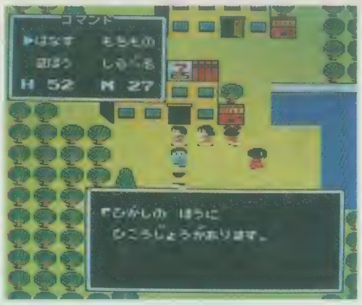


このビルの中の敵も強いぞ。でも根気よくよいしょだ

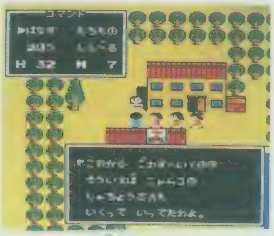
ヒントの宝庫「かまんた」

2つめの街「かまんた」は狭くてとりわけ何もなさそうに見えるが、意外と重要なヒントが聞ける街なのだ。第2の都市「あせくさ」や、他の都市へ飛び立つための「はねだ空港」の位置の情報。さらにマイク博士が3種の神器の1つ、「スターのマイク」についての重大なヒントをくれるんだ。

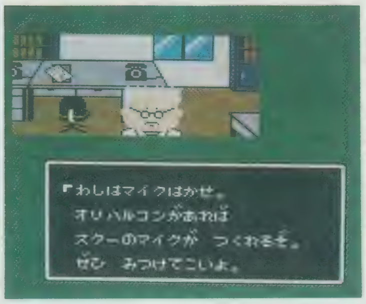
⬆「あせくさ」の情報が聞けた すんなりいかせてよ



⬅他の都市に行くために使う飛行場の場所を教えてくれた



⬆ヒントも聞けたし、いいところということにしておこう



⬅マイク博士がいた「スターのマイク」についてのヒントだ

「かまんた」マップ

❶プリンホテル
❷ナムコマート
❸マイク博士の家

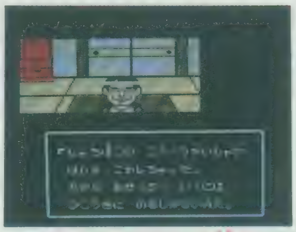
ときお脱出か!?「はねだ空港」

航空券さえあれば難なく他の都市、「あせくさ」や「こわす」「はわい」などに行くことができる。でもその肝心の航空券を手に入れるのがたいへんなんだ。

⬆いろんなところへ行けそうなんだけどなあ。航空券が…

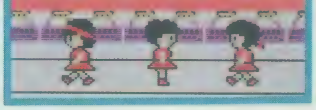
重要ポイント「橋のたもとの家」

この家の人に「あせくさ」を含む「ときおシティ」北部へは歩いて行くことができないと言われる。うーん…。航空券がないと、どこにも行けやしないわけね。



⬆「あせくさ」でさえも歩いていけないなんて…

おじさんやら女の子やら。敵の皆様



個性豊かな敵たちは「お下劣な言葉」だの「ちゃちゃまるだしの言葉」だのとんでもないセリフをぶつけてくる。「しぶちゃ」のまわりに生息する敵はまだまだ弱いのだが、「ふにふにテレビ」や「ニャムコ」の中の敵はかなり強い。それなりの装備をしていかないと痛いめをみるぞ。

大工のとめさん

同じヤツが何人もいるから怖くなる

スーパーアイドル

「ふにふにテレビ」1・2階に出現する

フニフニスネーク

「ふにふにテレビ」1・2階に登場

げろげーろ

最も弱い敵のひとり。正体は何なんだ

宣教師

勧誘はしてこないが、こいつも敵

ガードマン

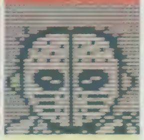
「しぶちゃ」周辺にひんぱんに出現する

女子大生

かわいい女子大生まで敵なのだ

はぐれげろげーろ

こいつの毒のある言葉は強烈だ

すぷらった


とげのある言葉で攻めてくるぞ

ご隠居

体は隠居だが口はまだまだ達者だ

ふつうのおじさん

なぜかこいつが結構強いんだ

プログラムのバグ

「ニャムコ」全階に出現するバグだ

プログラマー

「ニャムコ」全階に出るとはさすが!

チャラララン

見た感じ強そうだが、情けないほど弱い

中国統一の夢を今、その手に握れ！

速報 第1弾

天地を喰らう

RPG初の「三国志」体験。本宮ひろ志のマンガからのオリジナル版で、忠実なストーリーづくりが見もの。英雄劉備を操り、中国を統一するのだ！

5月19日発売予定

カプコン　5900円

カセット	2M＋64K
別	バッテリーバックアップ
	ロールプレイング

—ゲームがもっと楽しくなる—

『三国志』をRPGで学ぼう！

このゲームは、『三国志』のストーリーを、ほとんどそのままに構成されているんだ。

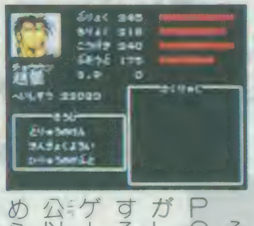
ストーリーでは人間の細かな心の動きによる部分までよく再現されており、ゲームを楽しみながら、そのまま『三国志』を学べると言える。

これまでシミュレーションゲームではいくつか出ているが、RPGとしては初めて。

システムは…

登場する武将には、HPがなく、その武将の持つ兵士の数が力となるのである。それに武将には、武力と知力の2つのパラメータがあり、武力は直接攻撃力に比例して、知力は策略の成功率に比例する。

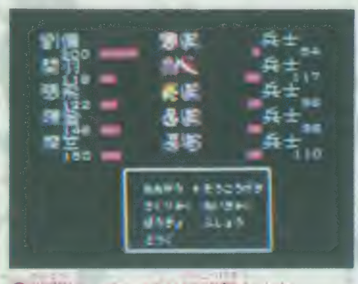
ふつうのRPGは主人公がレベルUPするが、このゲームは主人公以外でも決められた武将はUPする。



武力と知力が高い

五虎将軍とは…

五虎将軍とは、劉備軍の中でもっとも力のある5人の武将である。この5人の武将は、レベルUPするぞ。



戦闘に、やっぱり総攻撃だよね

ゲームの概要と重要キャラ

武将は200人以上

このゲームの最大の特徴は、敵・味方合わせて登場する武将の数が200人以上ということである。それにこのゲームは、シミュレーション要素が入ったRPGなのだ

C本宮ひろ志／本宮企画／集英社／CAPCOM

町の中の店とアイテム紹介

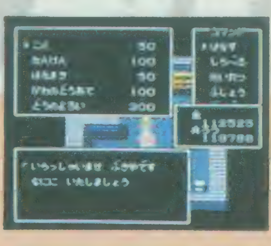
リストを参考に

町の中には、劉備たちの戦いに必要なお店が全部で6種類ある。これらのうち、アイテムを売ってくれる店は3種類。アイテムは、先の町へ行くほど内容が変わっている。

武 武器・防具

武器と防具は、戦争には不可欠。そのため慎重に選ばなければならない。それに値段も高いしね。

武器と防具を買ったら、必ず〝装備〟することを忘れずに。そうしないと、素手で戦うことになるからね。



武器リスト

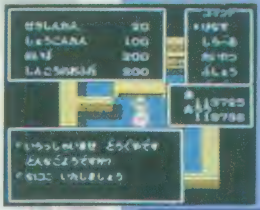
こん	50
たんけん	100
おの	200
やり	500
ほこ	1000

防具リスト

かわのどうあて	100
どうのよろい	300
てつのよろい	800
はちまき	50
かわのぼうし	150

道 道具

道具は、移動用、回復用、攻撃用の3つに分けられる。軍師の知力が低い場合は、特に回復用の道具を多く持っていこうね。



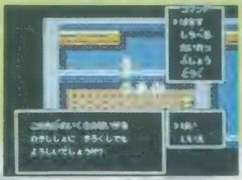
道具リスト

せきしんたん	20
傷ついた兵士たちを回復させる薬	
しょうこんたん	100
倒れた武将を回復させるには、この薬で	
かいしんたん	50
戦闘中に使用すると、攻撃力がグ～ンとUP	
めいば	200
敵武将を捕え、仲間にしたいときに使う	
まもりのけむり	200
敵と出会わないで済む。洞くつでも効果あり	
しんこうのおふだ	200
一度、行ったことのある町や城へ戻る	

役 役所

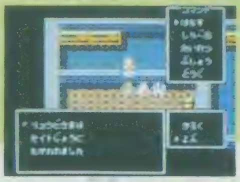
セーブ

劉備たちの旅の成果を記録する場所。どこの城にでもあるワケではないので、見つけたら必ずセーブしておくようにした方がいいぞ。



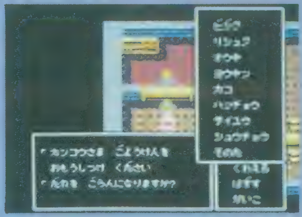
呼ぶ

君主になった劉備を自分たちのいる城へ呼び出すときに使う。ただし、特定の城にしか呼べない。



編 編成所

劉備軍に入った武将を預けとくお店。ほかにも、パーティの再編成を行うときも、ここでやる。武将は何人でも預けることが可能なんだよ。



のうりょく 預けてある武将の能力を見たいときに使用すればいい。

くわえる 新しくパーティの中へ武将を入れるときに使う

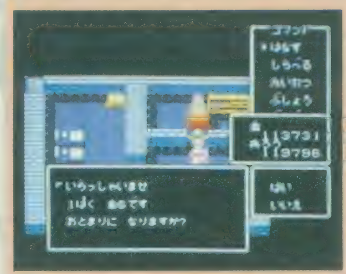
はずす パーティから武将を外し、編成所に預けるときに使う。

かいこ 不必要となった武将を劉備軍から外すときに使う。

▶のうりょく
くわえる
はずす
かいこ

宿 宿屋

兵士たちの数を最大にまで回復してくれる。町によって値段が違うぞ。



兵 兵糧

兵士たちは、兵糧がなくなってしまうと、一歩歩くたびに数が減ってしまう。そんなときは、このお店に来るといいぞ。

兵ろう	金
300−	100
3000−	1000
30000−	10000

黄巾賊を倒すために 戦え‼劉備軍

シナリオ1

今回は、シナリオ1と2のマップを中心に登場する武将を主に紹介してみよう。

シナリオ1では、黄巾賊が相手。さほど強い相手ではないので、ゲームに慣れるにはもってこいだね

中国の歴史をさかのぼり後漢末期のころ。世は乱れ、各地に暴徒がはん乱した。その暴徒はやがて集団となり、「黄巾賊」という旗印の下で略奪をくり返し、平民たちを苦しめた。と同時に、それを憂う義士たちが各地から湧き起こり、漢朝を守るという大義名分により、黄巾賊の征伐に駆けまわる。そのうちの1人に、劉備玄徳という人物がいた。漢の子孫だという

●武将一覧表●

劉備軍

武将	能力	兵数
宋勇	武力—60 知力—40	104
宋仁	武力—80 知力—100	110
糜竺	武力—73 知力—157	161
陳登	武力—94 知力—157	153

黄巾賊

武将	能力	兵数
張角	武力—93 知力—136	346
張宝	武力—68 知力—144	299
張梁	武力—102 知力—34	346
[illegible]	武力—76 知力—34	177
[illegible]	武力—85 知力—68	195
鄧茂	武力—93 知力—34	153
韓忠	武力—80 知力—30	204

マップ中のマーク

宿	宿屋	武	武器屋
編	編成所	道	道具屋
役	役所	兵	兵糧屋

楼桑村

この村で、劉備、関羽、張飛の三人が桃園の誓いを結び、ゲームが始まる。

さて、この村でやらなければならないことは、劉備たちの最初の仲間である宋仁、宋勇に会うことだよ。

○母上様、玄徳は、きっと立派な男となって帰ってくるでしょう

○お金と兵糧は、きっとお返しすることをここに誓います

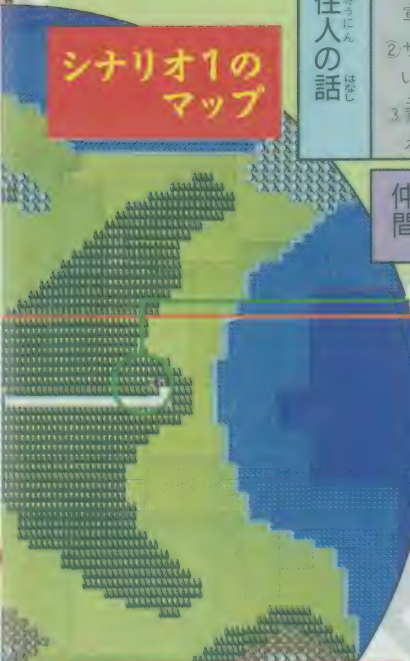
●重要ポイント

この村のどこかに、親切な商人がいて、劉備たちにお金と兵糧を貸してくれるんだ。必ず彼に会うんだぞ。

住人の話	
	①さっ！　私も悪を倒す軍隊を作るぞー‼
	②サイシュウヘイ様は、いつも家を留守にして
	3 黄巾賊め‼　ひっとらえてやる

仲間
宋仁
宋勇

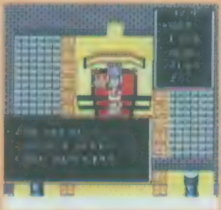
シナリオ1のマップ



全体図

徐州城

劉備たちが最初に訪れる城。ここを拠点として、戦うといいぞ。



○黄巾賊は、北の青州城にいる

●重要ポイント

この城には、知力が高く軍師にはもってこいの武将の糜竺がいるので、仲間に入れろ。

売っているアイテム
せきしんたん
しょうこんたん
めいば
しんこうのおふだ
こ　ん
たんけん
はちまき
かわのどうあて
どうのよろい

住人の話

①お主の軍を強くするには、良い武将を集めることだ。

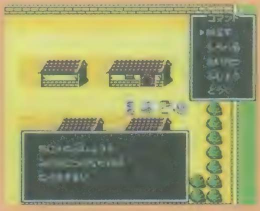
②北にある青州城も黄巾賊の副将張梁によって、占領されています

③黄巾賊は、3つの城にたてこもったと聞いています

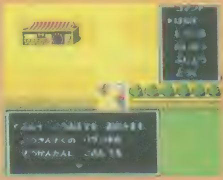
仲間
糜竺

青州城

この城から敵の守備隊が登場する。さほど強くないので、総攻撃で早目に倒してしまうのが、楽な方法だろう。



○五虎将軍を集めることが、天下を治める第一歩



○城内には、黄巾賊の馬元義がいるんだ

仲間	敵
陳登	張梁
	馬元義

●重要ポイント

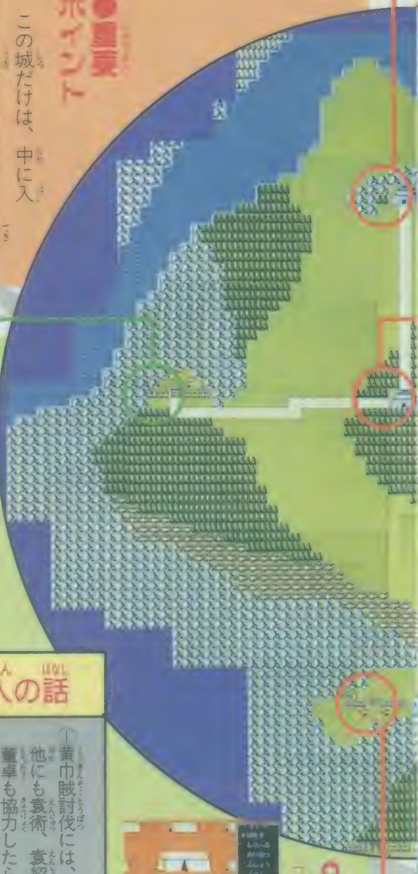
この城だけは、中に入っても敵はいるんだ。この敵に勝つと、黄巾賊の首領である張角の居場所を教えてくれるはずだぞ。

売っているアイテム
せきしんたん
しょうこんたん
めいば
しんこうのおふだ

住人の話

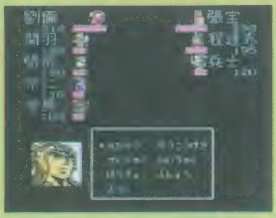
①劉備どのが、志をとげるためには、トラと呼ばれる５人の武将を味方につけなければなりません。

②なっ！ 大興山に、張宝様はいただろう。



大興山

この大興山にいる敵は、青州城と比べると、かなり強くなってきているので、レベルを1〜2上げてから戦う方が、とってもラクだぞ。

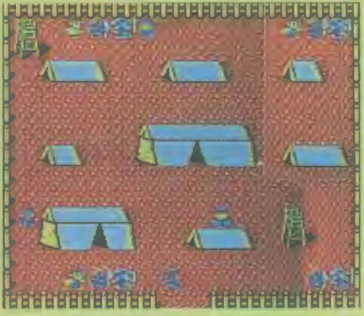


○相手は、たったの３人だ。一気に倒してしまえ!!

●重要ポイント

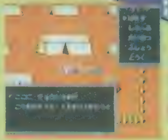
ここ大興山の攻略に成功したら、一度徐州城へ戻り、劉備軍の戦力アップを図り、南の村の鉄門峡にいる張角との戦いに備えよう。それに薬などを多量に買っておいたほうが、とってもラクに進むぞ。

敵
張宝
程遠志



住人の話

㈠黄巾賊討伐には、曹操様の他にも袁術、袁紹兄弟や、董卓も協力したらしいが、どうもやつらは、気にくわねーなー。



○情報はしっかり聞け

鉄門峡

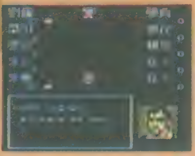
張角との戦いは、攻撃と策略をうまく使いわけるんだ。

強敵!!

敵
張角
鄧茂
韓忠

○張角の[illegible]くんだぁ!!

○青州城を再び取り返すには、城の裏の山道を使う!?



○張角は、なかなかの強者だぞ。注意してかかれ!!

●重要ポイント

この砦を攻略したときに、また青州城が黄巾賊に占領されたことが分かるはず。青州城を攻略するには……

住人の話

①再び、青州城が黄巾賊に占領された。

②青州城を攻めるなら裏の山道からが良い、しかし…

③山道の謎は黄巾賊の武将韓忠を仲間に入れれば分かる。

強敵‼ 董卓軍を倒せるか⁉

シナリオ２

無事、黄巾賊を倒すことができた劉備軍の新たなる敵は、猛将呂布を中心とした董卓軍だ。董卓軍には、呂布のほかにも軍師李儒や蔡邕など、黄巾賊の数倍の戦力を持っている者がいるので、心してかかるんだぞ。

義士たちの活躍により黄巾賊を討ち果たすことができたが、義士の1人董卓は勢力を拡大し、漢朝を我がものにせんと企んだ。これを知った真の義士らは、さらに董卓打倒をめざし、真の平和を得るべく決戦を挑むが、董卓の強大な勢力の前に敗れてしまう。命からがら逃げ帰った劉備らは、改めて軍備を整え、再度決戦へと日夜励むのだが……

●武将一覧表●

劉備軍

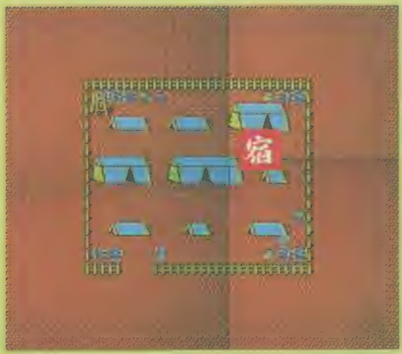
武将	能力	兵数
揚謹	武力－125 知力－40	247
火虎	武力－80 知力－175	236
関平	武力－200 知力－137	418
王貴	武力－110 知力－40	346

董卓軍

武将	能力	兵数
董卓	武力－162 知力－92	439
呂布	武力－255 知力－72	439
李儒	武力－18 知力－200	362
李傕	武力－120 知力－72	399
徐栄	武力－90 知力－117	314
郭汜	武力－128 知力－72	418
華雄	武力－162 知力－36	439
李粛	武力－99 知力－45	299
蔡邕	武力－117 知力－180	380
胡軫	武力－90 知力－45	299

汜水関

この汜水関を守るのは、華雄と李粛の2人。コイツらは、あまり強くないのでラクに戦闘を行えるだろう。こんなところでは、グズグズしてたら絶対ダメだぞ。突き進め！



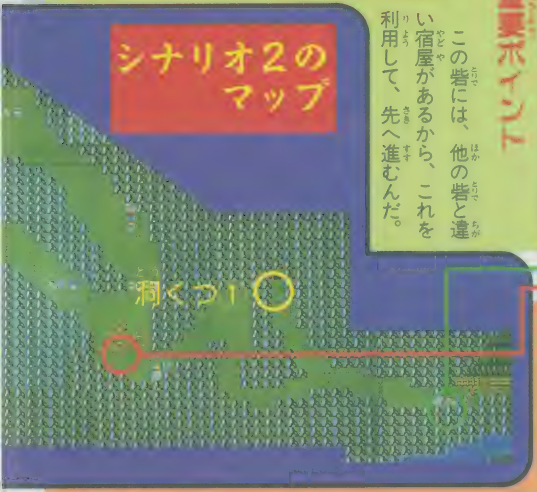
○この砦だけには、宿屋があるんだ。とってもウレシイーッ!!

●重要ポイント

この砦には、他の砦と違い宿屋があるから、これを利用して、先へ進むんだ。

住人の話	
	①この先の虎牢関は、猛将呂布が守っているそうです。
	②袁術は、ひどいやつだ。なぜ、孫策様に食料を送らなかったのだろう？

仲間	揚謹	
敵	華雄	李粛



虎牢関

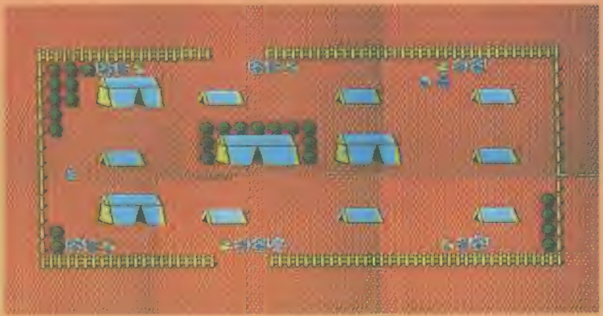
ここを守るのは、猛将呂布と軍師李儒の2人。かなりの強敵だけど、攻撃方法を考えながら戦えば、なんとかなるはずだ。例えば、呂布に対しては、策略のみで攻撃し、李儒に対しては、直接攻撃のみにするとかね。なんにしても、劉備軍初の苦戦の場所になるのは確かだからね。

●重要ポイント

ここでは、呂布を味方につける方法のヒントが住人から聞けるので、絶対に忘れるなよ。

仲間	火虎	
敵	呂布	李粛

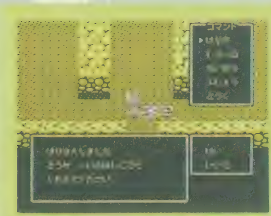
住人の話	
	①このとりでから西に向かうと、都の洛陽がございます。
	②董卓に猛将呂布がついている以上、張飛将軍に勝ち目はございません。



洞くつ①

汜水関と虎牢関との間にある、この洞くつには、ある重要なアイテムが隠されているんだ。しかも、洞くつをクリアした時には、関羽の息子の関平が劉備軍に入ってくれるんだ。

仲間	関平

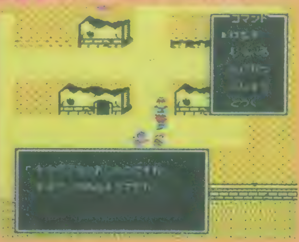


○関平は、とっても頼りになる武将だぜッ!

○この宝箱には、一体何が入っているのか!?

洛陽

都の洛陽には、董卓自身が陣を張っている。敵武将は、全部で5人もいるので総攻撃は絶対に禁物。1人を集中的に攻撃して、敵武将の数を減らすことを考えた方が得策だぞ。

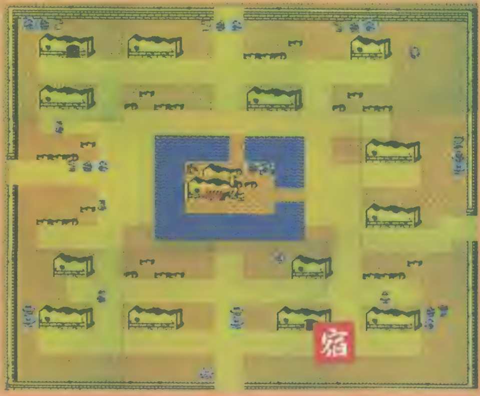


○[illegible]

●重要ポイント 洛陽は、董卓の手によって焼け野原となってしまっている。ここにも、重要なアイテムがあるぞ。

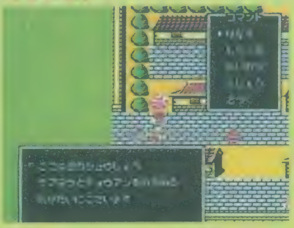
住人の話	
	1 呂布将軍が、しきりに何かを探していました。 2 董卓を倒したのですねー。まるで夢のようですわ。 3 どろぼうは、捕まりましたか？

仲間	王貴
	李儒
	徐栄
敵	郭汜
	呂布
	董卓



揚州城

ここにも呂布が登場する。しかし、ここまでやってきた劉備軍ならば、簡単に倒すことができるだろう。



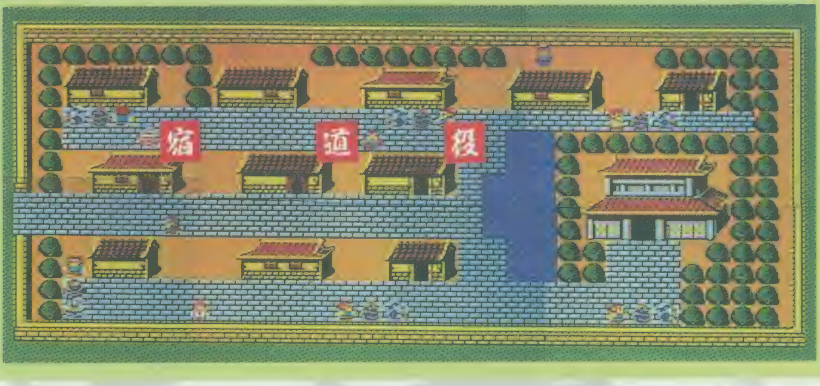
○なにっ!! 帝が捕えられているだってェ!?

売っているアイテム
せきしんたん
しょうこんたん
しんこうのおふた

●重要ポイント どこかに帝が捕われているぞ。助けろ!!

住人の話
1 お城のろうごくに、帝がとらわれていると聞いています。早く、救いだしてください。 ②次に目指すは、長安。逆賊董卓のいる城です。

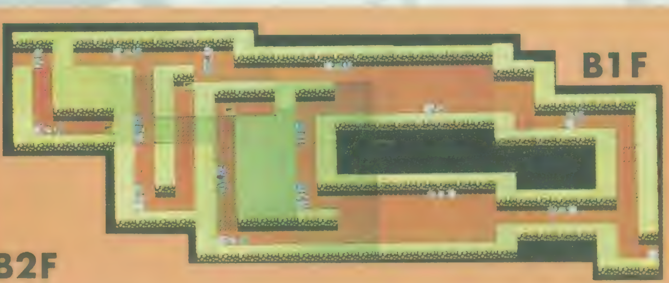
敵
呂布
祭邕
胡軫



洞くつ②

この洞くつを通り抜ければ、長安は目の前だぞ。さぁ突っ込めェ!!

長安まであと少しだ!!



これでチャイニーズランドの冒険がらくちん！

打倒超怒雷の使命をうけて、イーピン山の道場から旅立ったジャックとリュウ。チャイニーズランドに平和を取り戻すため、冒険を続けるそんな2人をサポートするためにお贈りする、チャイニーズランドの攻略ガイドなのだ！

続報

●チャイニーズランド冒険ガイド●

スーパーチャイニーズ2

ドラゴンキッド

5月26日発売予定
カルチャーブレーン 5900円 別

カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
アクションロールプレイング

アクションが肝心だけど旅にも慣れておきたい！

このゲームの第一のポイントは、何といってもアクションに習熟すること。それナシには、とてもじゃないけどクリアはムズカしいのだ。

しかし、またこのゲームはRPGとしての面白い要素もいっぱい。情報を集めたり、必要なアイテムをお店で買い揃えたりするのはもちろんのこと、あちこちにユニークなイベントがいっぱいあって、それらを解決していかなきゃいけないというわけだ。

今回はそんなオモシロ冒険旅行のガイドをお贈りするぞ。

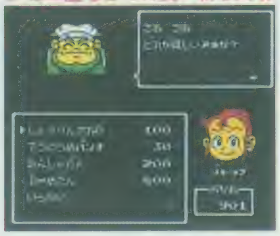
RPG式の戦闘シーンも、特定の敵のときに遭遇する

キックに比べて威力のある武器。Ⓐボタンでさく裂する!!

パンチより弱いといえ、レベルの低いうちは御世話になる

前作の流れをくむ、アクション戦闘シーン。キミの腕がためされる！

町などの人々から情報を集めることもモチロン重要だぞ



武器屋や道具屋、それからコンビニ屋などでの買い物も大切

フィールド上の地形はかなり複雑だけど、どんどん進んでいこうね

Ⓒカルチャーブレーン

チャイニーズランドの、全貌を把握しておこう！

超怒雷に捕われた珍の始皇帝を助け出すためジャックとリュウが旅をするチャイニーズランドは、広大で地形も複雑だ。旅を始める前に、ぜひともその全体像を把握しておきたい。左が、その全体図。

南西にあるスタート地点・イーピン山から、始皇帝が捕われの身になっている首都・ヨウカンまでの道は遠いけど、陸路を進めるので思ったよりもラクに行きつけそうだ。

それよりも気になるのが、北西部に広がる謎めいた土地。山に囲まれて、歩いては行けそうにないけど、いったいどんな秘密が待ち構えている？

とりあえず今回は、ショウリンまでを紹介するぞ！

チャイニーズランド全体地図

◎首都
○町・村・里
城
●その他の場所

チャイニーズランド地域地図

1 ハイネン周辺

大陸の南西に位置するイーピン山の道場の近くに、ハイネンの町がある。スタート地点であるここでは装備を整え、旅の準備をしっかりとやっておこう

2 尻馬仙人の館周辺

ハイネンから北に位置する川の近くに尻馬仙人が住む

3 マンプク周辺

尻馬仙人の館から東にほぼ一直線に向かうとマンプク

4 トンチン関周辺

大陸中心からやや南東にさがった、入江にのぞむ水蓮城と洞窟のすぐそばにトンチン関の町がある。前半部分２番目の大きなポイントだ

5 ウケイ周辺

北東部の川のほとりに位置するウケイは、首都ヨウカンに1番近い小さな村だ

6 ヨウカン周辺

上の地図上ではハイネンから1番遠い、チャイニーズランドの首都。前半のヤマ場とも言えるこの場所は、超怒雷の本拠地だ!!

7 トッポイジョージの館周辺

ヨウカンからショウリンまでの途中にトッポイジョージが住む。これから先の目的を教えてもらえる

8 ショウリン周辺

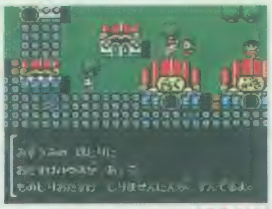
首都ヨウカンを奪還した後たち寄る山間部に、ショウリンがある。全国の武闘家が集まる場所だ

チャイニーズランド冒険ガイド①ハイネン〜ウケイ

妖魔軍団参謀長・超怒雷に捕われた珍の始皇帝を助け出すために、ジャックとリュウは冒険に旅立つ。ここでは、出発点ハイネンからウケイまでのポイントを紹介するよ。

1 はじまりの町・ハイネン

はじめて訪れる町。ここで旅の準備を整えるんだ。この町には、健脚道場があってミラクルキックを覚えることができる。でも、そのためには、風船割りの修業を積まなくっちゃならないんだ。ちょっと難しいけどがんばろう!



○うーん。まずはこの尻馬仙人を訪ねればよいのだな

武器屋

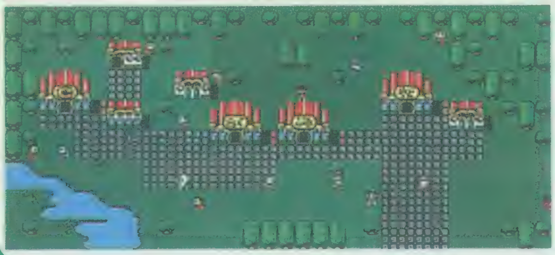
甲羅の盾	50
白帯	20
鉄のパンチ	30
がんばりパンチ	80

道具屋

あんまん	10
ダッシュスケボー	20
とりもちの札	20
力のお守り	15

宿屋

宿泊料	10



2 お助け12支ん匠・尻馬仙人

お助け12支ん匠っていうのは、冒険についてのアドバイスなどをしてくれるんだ。この尻馬仙人は、次に行く町・マンプクについての情報を教えてくれる。

○ありがと。必ず妖魔軍団を倒すからね

3 グルメの里・マンプク

ちょっと前までは、世界中のご馳走が何でも揃っていたグルメの里・マンプク。しかし、今はテネーズやマンプクドナルドなどのお店に行っても何も売ってくれない。人々は、お腹をすかし、ムカデの串焼や、くものつくだ煮を食べているらしい。かわいそう。妖魔軍団の仕業なのかなあ? そういえば、太守・劉邦の様子がちょっとおかしいみたいなんだよね。

武器屋

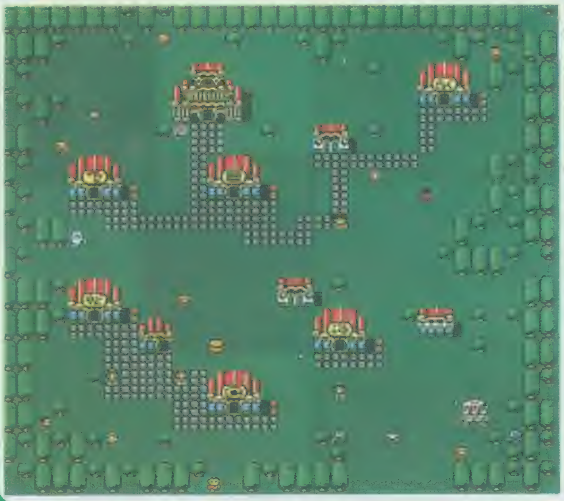
甲羅の盾	50
白帯	20
がんばりパンチ	80
連射弾	200

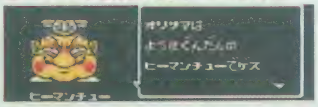
道具屋

あんまん	10
トンデモコプター	15
おだての札	85
みえーるめがね	70

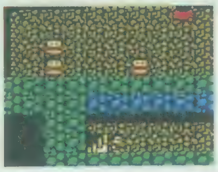
宿屋

宿泊料	15





○こいつが劉邦に化けているんだ



○ヒーマンチューに牢屋にとじこめられちゃったよ

○ご馳走の食べすぎで太ってしまい、出口からでられなくなったぞ。困ったなぁ

冒険必携のアイテム①

ここからは、お店で買ったり、敵やある人物から手に入る、アイテム(武器、道具)を紹介しよう。どれもユニークだけど、役に立つものばかりだから、しっかりと頭にたたきこんでほしい。それではガンバッテいこう!

パンチ

鉄の爪パンチ
がんばりパンチ
メガトンパンチ
ファイアーパンチ
最強パンチ

Ⓐボタンによるパンチの強さを上げるアイテム。基本的なものだけにしっかり覚えて必ず手に入れたいよね。ほとんどお店で売ってるよ。

気功術

闘魂弾　**気合い弾**
連射弾　**ブーメ弾**
かなしばり弾

ジャックとリュウは、戦闘中に弾を撃てるけど、これはそのアイテム。つまり、これらのアイテムがないと弾を撃つことができないのだ。できればそろえておきたいね。

4 はやり病の町・トンチン関

町の人に話を聞いても、わけのわからないことばかり言って、大ボケする。なかなか笑えたりするんだけど、これじゃ先に進めないんだよね。どうやら、変な病気がはやっていて、町の人はみんなアホになってしまったみたいなんだ。

この町には、お助け情報屋の月虎仮面がいて、情報板で情報を手に入れることができるぞ。

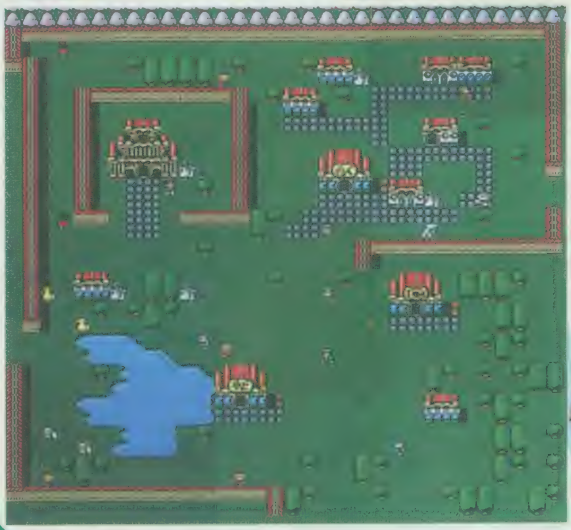
町の人を元に戻すためには、水蓮城にいる妖鬼姫を倒さなくっちゃいけない。これが強いの。とほほ……。

○なにを言ってんのあんたは、春だなあ

道具屋

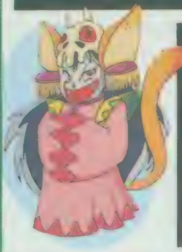
あんまん	10
ダッシュスケボー	20
おだての札	85
めがとんパンチ	120

宿屋　宿泊料――15



○謎の仮面が、いったい何になるんかな……キーッ

○スロットみたいなもので情報を聞くのだけど、なかなかうまくいかないぞ

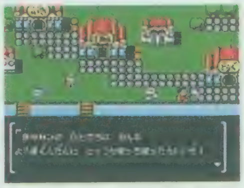


○妖鬼姫との戦闘のときには、このようなコマンド戦闘シーンになるんだ

5 首都の近くの村・ウケイ

この冒険の最初の目的は、超怒雷に捕まっている、珍の始皇帝を助け出すことなんだけど、やっと超怒雷のいるヨウカンの近くまで来たのだ。この村では、ヨウカンについての情報も聞けるし、いよいよ超怒雷との対決も近いぜ。

この村の道具屋に売っている肉まんは、体力が全回復する。他の道具屋には売ってないからぜひ欲しいね。また、変な札屋がいて、超怒雷を倒すために必要な札を売っているんだけど、なかなか売ってくれない。酒が飲みたいらしいんだけど。



○そうか、おいらが助けてやるぜ

○高えよ、まけろよまけろ、まけろ!

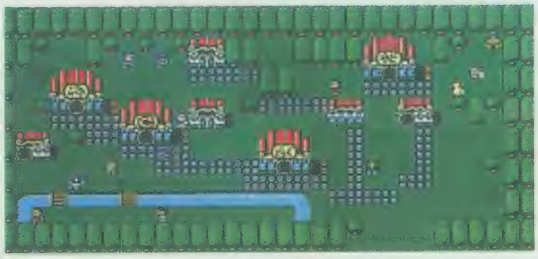
道具屋

あんまん	10
ダッシュスケボー	20
肉まん	100
みえーるめがね	70

武器屋

黒帯	50
めがとんパンチ	120
ファイアーパンチ	500
連射弾	200

宿屋　宿泊料――20



剣

隻龍剣・聖風剣
双龍剣
玉帝剣

ただでさえ手ごわい妖魔軍団なのに、その中には通常の攻撃では倒すことのできないヤツもいる。これらのアイテムは、そんな敵に威力を発揮するアイテムなんだ。ある場所で手に入るぞ。町のお店では買えないからネ。

盾

甲羅の盾・烈火の盾
水晶の盾
盤古の盾

敵（とくに町や城などにいるボス）の、特殊な呪文にいつもやられて困っているキミたち、この盾があればその呪文をかなり高い確率ではね返すことができるぞ。盾を買える町はよく覚えておいて、しっかり買っておこう!

次のページでもアイテム紹介やってるよ。しっかり覚えてね!

チャイニーズランド冒険ガイド②ヨウカン〜ショウリン

いままでにも、多くの妖魔軍団を倒してきたけど、まだまだ多くの強敵が待ちかまえているぞ。ここでは冒険の中盤戦、ヨウカンからショウリンまで紹介しよう。

6 首都・ヨウカン

チャイニーズランド第一の大都会・ヨウカン。でも、今は妖魔軍団に占領されているんだ。町の人も、妖魔軍団の言いなりになっているようだ。しかも、珍の始皇帝とその息子のポク珍殿下が、超怒雷に捕まってしまっているんだ。どうするよ? そのうえ、超怒雷には、G帝4頭という、強力な手下がいるんだってさ。

武器屋1

甲羅の盾	50
白帯	20
鉄のパンチ	30
がんばりパンチ	80

武器屋2

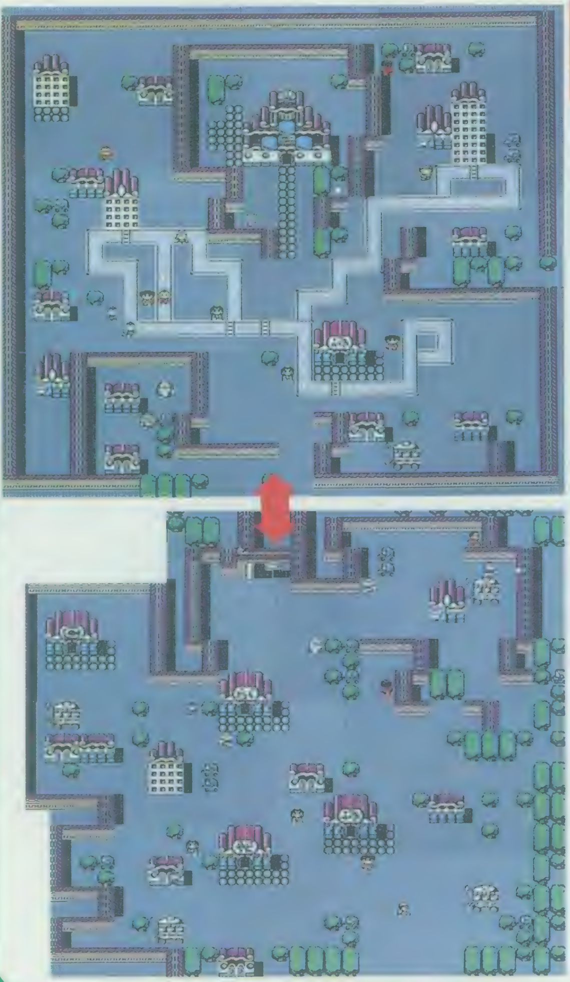
黒帯	50
ファイアーパンチ	500
連射弾	200
ぶーめ弾	800

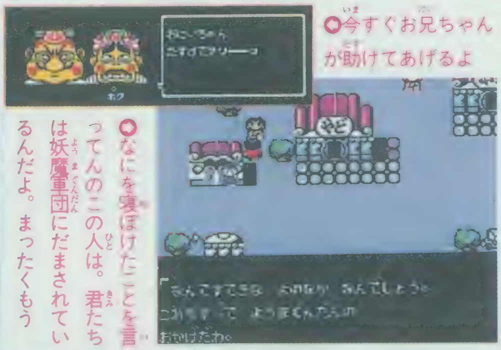
宿屋

宿泊料	30

道具屋

あんまん	10
ダッシュスケボー	20
トンデモコプター	15
みえーるめがね	70





○今すぐお兄ちゃんが助けてあげるよ

○なにを寝ぼけたことを言ってんのこの人は。君たちは妖魔軍団にだまされているんだよ。まったくもう

○このアスレチックレースで修業をすると、霊猿道士さんたちからあるアイテムをもらえるんだ。がんばろう！

○お助け12支人匠の霊猿道士と霊犬道士さん、仲よくしてネ

○ようやく珍の始皇帝を助けたぞ！ 皇帝は、魔の山コンロンに住む獄君大王を倒してくれと言う。冒険はまだ続くぞ

○覚悟しろ超怒雷！ ここで会ったが百年目、ぶっとばすぞ！

冒険必携のアイテム②

お守り

力のお守り
闘志のお守り
勇気のお守り
正義のお守り

敵に万が一呪文をかけられてしまったとき、このお守りがあれば、呪文の効力を弱め、早く回復できるのだ。

帯

白帯　黒帯
少林の帯
拳精の帯

弾を撃てるのは自分だけじゃない。もし撃たれてしまっても、この帯があれば受けるダメージが少なくなるのだ。

その他

トンデモコプター

一度行った場所ならあっという間に行ける便利アイテム。

ダッシュスケボー

敵との戦闘中、必ず逃げられるアイテム。

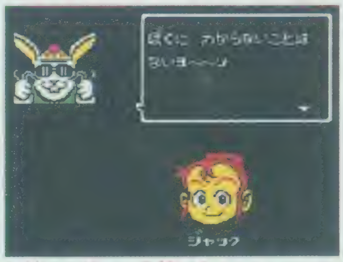
あんまん・肉まん

食べると体力が回復する絶対必須の超お得アイテム。

7 お助け12支ん匠・トッポイジョージ

お助け12支ん匠っていうのは、天界からやって来た人達らしいんだけど、とてもそうは見えないんだよね。ここでは、冒険後半についての情報以外に、エッチについての話も聞けるぞ、うひょ。

おっと！ショウリンに向かう途中で、館を見つけたぞ



単なる大ボケ野郎に見えるが、じつはとても役に立つお方なのだ

8 拳法の里・ショウリン

拳法の里というだけあって、町の人までもが拳法の修業をしているんだ。少林寺館主の元涯に会うと、少林寺で一番強い拳法家にある物が授けられる、と言う。さあ、少林6人衆との対戦だ。あの飛龍の拳の龍飛も友情出演してくれるよ。

元涯さん、私はちゃんとした情報が知りたいのです

武器屋

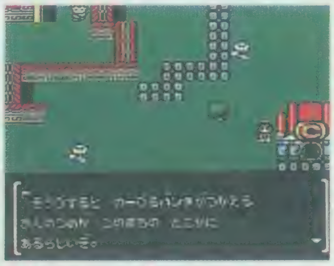
少林の帯	100
鉄の爪パンチ	30
連射弾	200
ぶーめ弾	800

道具屋

あんまん	10
トンデモコプター	15
生き返り薬	100
火消しの札	580

宿屋

宿泊料	30



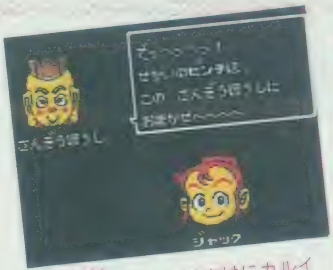
金のつめか、欲しいなあ。もっと詳しく場所を教えてちょーだい

いざ！6人抜き勝負だ

うーん、どいつもこいつも強そうだぜ。6人すべて倒した後に、あの龍飛と会えるぞ

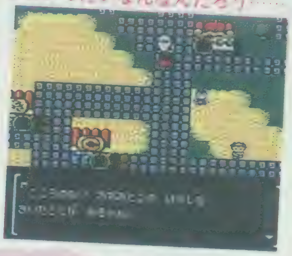
この先には、まだまだユニークな冒険が待ってるぞ

やっとの思いで超怒雷を倒し、首都ヨウカンを取り戻したジャックとリュウ。その後ショウリンで技を磨き、人々から話を聞いてみると、どうやらこの先にはもっと強い敵がいるようだ。このようすでは、まだまだ先は長そうな雰囲気。さあて、どんな冒険が待ってるのかな？

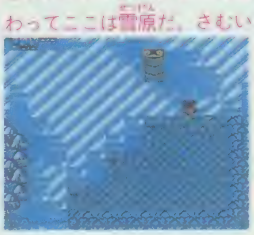


三蔵様のわりにはやけにカルイなあ、このヒトは……

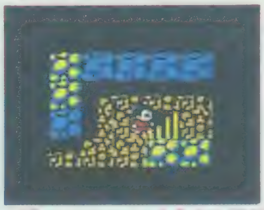
えっ？ 知らないよそんなこと。でもいったいなんなんだろう……



アチッ！ まっくろこげになっちゃった！ なんなんだ……!?



ブルブルブル〜。ところ変わってここは雪原だ。さむい

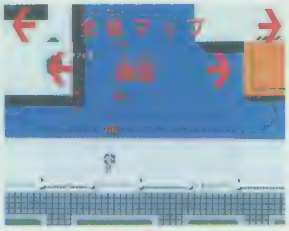


静まりかえった不気味な洞窟。この先は、いったいどこに？

これぞ究極の本格シューティングゲーム

ゲーセンで大人気だった究極タイガーがファミコンに移植された。最近のファミコンでは数少ない縦型シューティングの大作の登場というわけだ。アーケード版と同じ敵キャラの動きや、自機を左右に移動させるると横にスクロールするなど、ファミコンでよくここまでやってくれたといわんばかりのデキ。難易度も高く、シューティングの面白さの原点にかえったゲームだ。

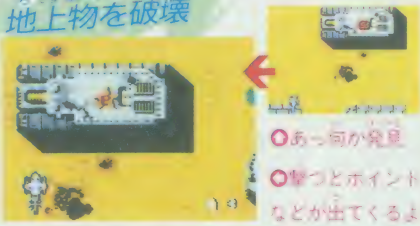
敵キャラも1画面でこんなに出てきちゃう　はっきしいってムズイ



スクロールは見てのとおり。左右にずいぶん動けるよ

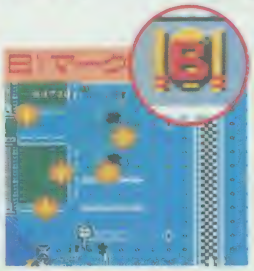
自機バトルタイガーは、地上物を破壊、あるいは輸送ヘリなどの大型機を破壊すると出現するアイテムを取ることにより、パワーアップしていく。敵の攻撃をかわしながら、自機が強くなっていく姿を見るのは気持ちがいいぞ。

地上物を破壊



あっ何か発見

撃つとポイントなどが出てくるよ



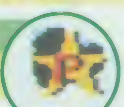
このBマークを取ると、ボンバーが1個増えるんだ！

ひたすら撃とう

取れば取るほどパワーアップ

エクステンド

こいつを取ると1upするよ

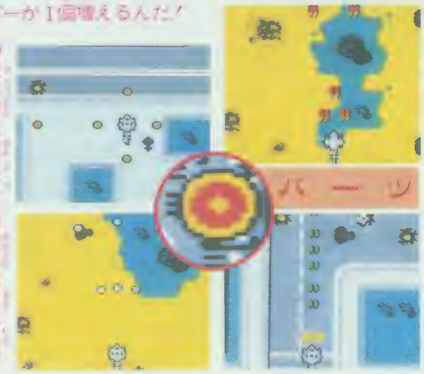


ポイント〔黄〕

取るとボーナスだ

ポイント〔白〕

白いポイントを取ると無敵だぜ



黄色弾は前後左右に弾が飛びだす

青弾は前に広がって弾が出るぞ

はじめのノーマルの弾がこれだ

緑弾を取るとレーザーになるよ

輸送ヘリを破壊

ヘリを倒すとアイテムが出るよ

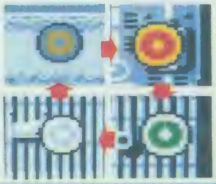
輸送ヘリは必ず倒してアイテムを取ろう

C CBS　SONY GROUP INC.

ショットの形態はパーツでチェンジ

アイテムの「パーツ」は時間の経過により色が変わる。色のパターンはR（赤）、G（緑）、B（青）、Y（黄緑）の4種類で、パーツを取ったときの色によって攻撃の形態を変えることができる。

各形態とも「Sマーク」を取るとショットの威力が1段階アップする。ショットの段階は6段階ある。途中の段階で他の形態にチェンジしても、ショットの段階は変わらない。

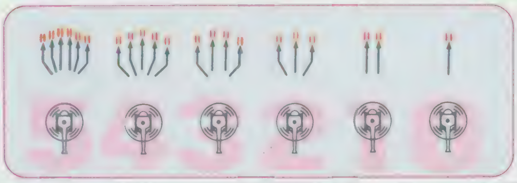


R（赤弾）

バトルタイガーが最初から持っている武器。前方にまっすぐに飛び、パワーアップすると横に広く弾を撃つ。

初めの弾はあまり強くないから早くパワーアップをしたい

パワーアップすれば、この弾だって強いんだ



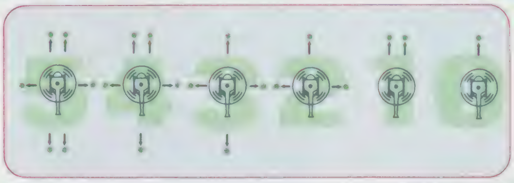
Y（黄緑弾）

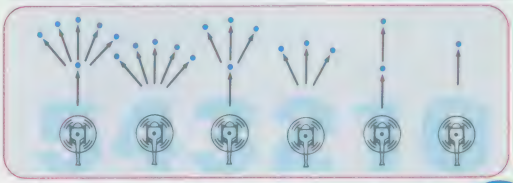
前後左右に弾が飛び、敵がいるほうに曲がっていく。しかし、あまり使えない。

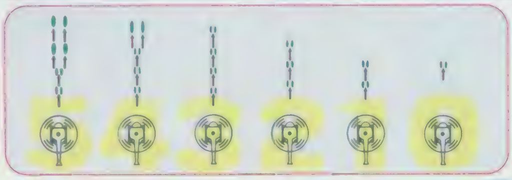
実は、あんまり使えない。多くの敵には向いてないんだ

はじめは前だけ…

これはなかなか便利



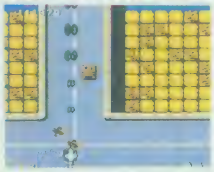




G（緑弾）

縦1列にまっすぐ飛ぶレーザー。ショットの段階が最高のときは敵を貫通する破壊力を持っている。固い敵に有効。

最初のレーザーだ。この緑弾はパワーアップしてこそ意味があるんだ

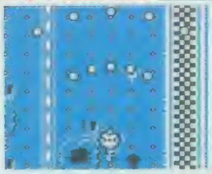


パワーアップで敵を突き抜けるようになる

B（青弾）

前方に弾が扇状に広がって飛んでいく。自機を移動させずに広範囲の敵に攻撃ができるので、わりと戦いやすい。

最初は1列だけなんだけどパワーを上げれば、5列になって弾が出る



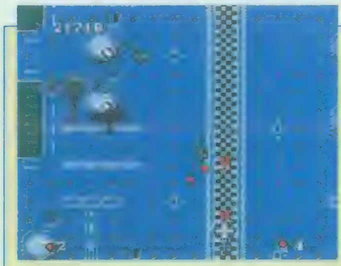
弾が広がるとじっとしてても、結構、敵を倒せるよ

ファミコン版はここが違う!!

現在、究極タイガーはアーケード版と、PCエンジン版があるけれど、ファミコンユーザーとしてはファミコン版のデキが気になるところ。この紹介記事の初めにも書いてあるように、敵の動きや横にスクロールするなど、ちゃんと「究極タイガー」している。

さらにアーケード版、PCエンジン版と比較して4つの特徴を紹介するぞ。

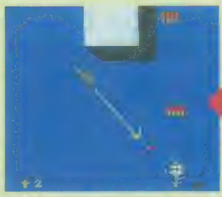
画面が広い PCエンジン版の画面と比較すると、画面が横に広く感じられる。広く感じられるってことは、敵の攻撃が見やすく、わかりやすいので、戦いやすいことになる。自機の移動、攻撃の判断がすぐにできる。

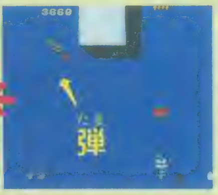


画面が広くすっきりしているのでキャラの動きがよくわかり、見やすい

さすがにグラフィックがきれいだが、キャラが大きめなので狭く感じられる

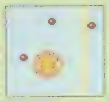
弾が速い 弾が速いっていっても自機の弾ではなく、敵の弾のこと。敵の弾が速いということは、ファミコン版の難易度が高いということを示している。とても自機の回避が難しい。





右上の写真は敵の戦闘ヘリが弾を撃ち始めたときのもので、左上はおよそ0.1秒後の写真。ピンとこないかもしれないが、エンジン版の弾よりも速い

やられても 敵にやられてしまっても残機があれば、その場所から始められる。



PCやアーケードはエリアの初めに戻される

その場所でスタート

無敵がある 白い星型のポイントを取ると無敵に。体当たりという独自の攻撃方法が使える。

無敵になると赤く点滅するから、敵にぶつかってもへーキなのだ

全10ステージ バトルタイガーの戦い

ステージは全部で10。各ステージの最後に出現する大型戦闘タンクか巨大要塞を破壊するとそのステージをクリアする。最初のステージ1、2は敵の攻撃がそれほど激しくない。しかし、ステージ3以降からだんだん敵の攻撃が増え難しくなっていく。特に後半のステージ6からやられてしまったら、パワーアップするのがとてもつらいくらい。

ステージ1

海上、戦車地帯、市街地、格納庫、ボスと続いていく。

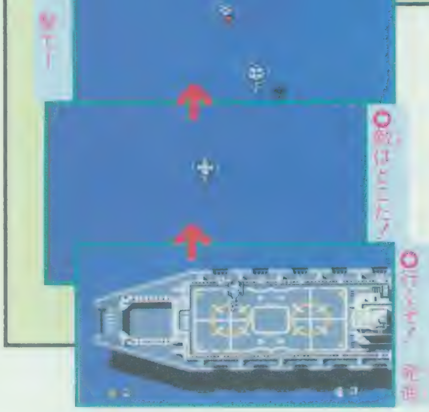
◎おっとポイントを発見！

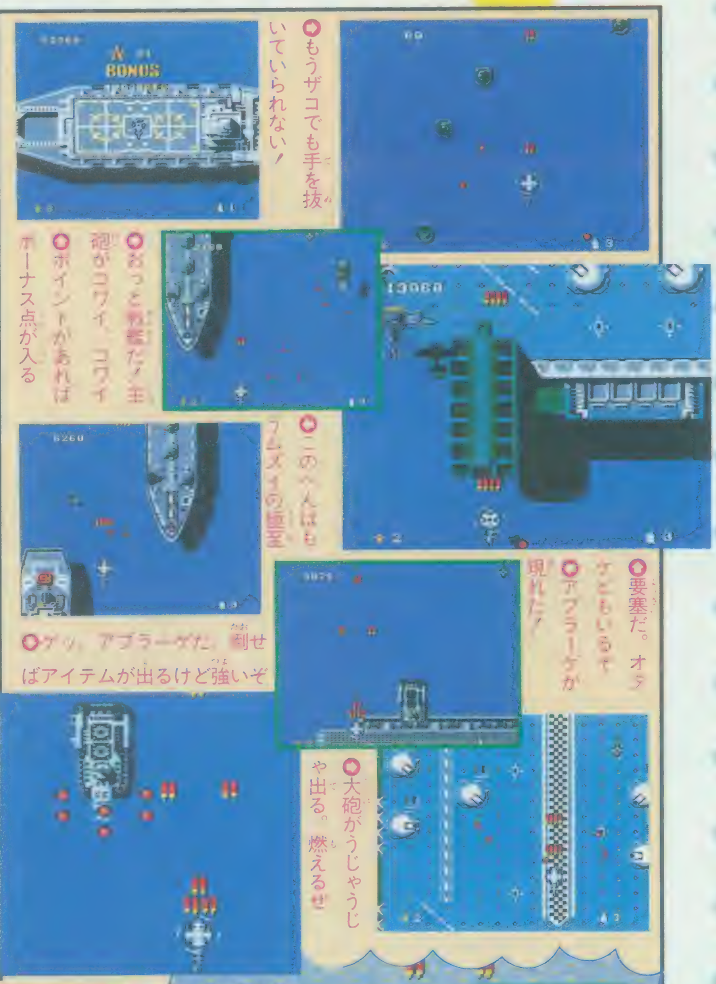
◎ポイント出現

◎ボンバー使って楽勝パワーアップ

◎市街地が終わると砂地が始まる

◎やりー、Sマークが出たぜ！パワーアップだ





◎もうザコでも手を抜いていられない！

◎おっと戦艦だ！主砲がコワイ、コワイ

◎ポイントがあればボーナス点が入る

◎このへんはもうムズイの塩室

◎ゲッ、アブラーゲだ。倒せばアイテムが出るけど強いぞ

◎要塞だ。オタケどもいるぞ

◎アブラーゲが現れた！

◎大砲がうじゃうじゃ出る。燃えるぜ

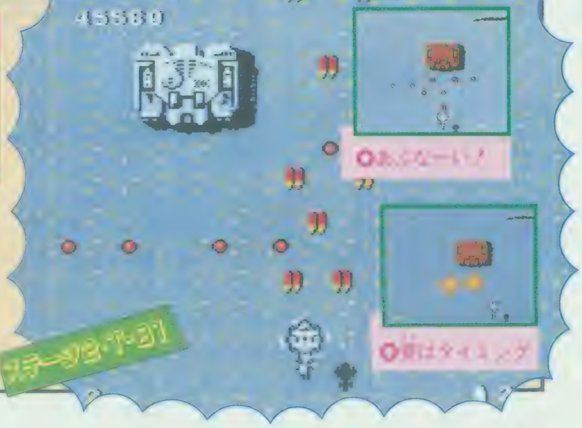
ステージ2

海上を進んでいくと、とてつもなく大きい巨大空母が…

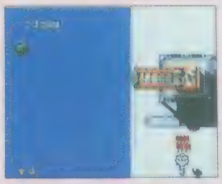
◎左と後ろから攻撃

◎このあたりは、戦車に注意しよう

◎2面にしてこの強さ、ツライ



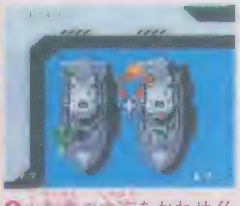
究極(きゅうきょく) TIGER(タイガー)



❶白(しろ)ポイントが出(で)た。これはあんまり出(で)ないんだ

❶最初っからキビシイ攻撃。ポイント取るのも楽じゃない

❶ボスまで来たぞ。撃て撃て



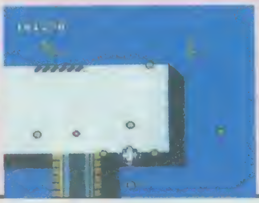
❶小型艦の主砲をかわせ!!

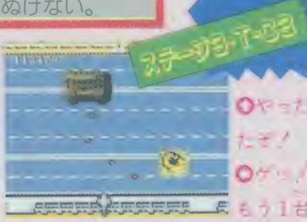
❶3WAYはオススメのパワーアップだ

❶敵の戦闘ヘリは近づいてきて大きく旋回していく

ステージ3 このステージは敵の軍港(ぐんこう)が舞台(ぶたい)になっている。敵(てき)のヘリは動(うご)きがはやいので、気(き)をぬけない。

❶敵が多くて、燃えちゃう!
❶弾が曲がって気持ちいー





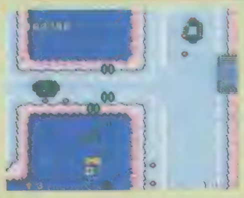
❶やった! 倒したぞ! ムフフッ
❶ゲッ! ボスがもう1台いる

ステージ4
前半(ぜんはん)は赤(あか)いヘリがいっせいに襲(おそ)ってくる。後半(こうはん)の固定砲台(こていほうだい)の攻撃(こうげき)も注意(ちゅうい)。

❶この艦つう意外とカタイかなぁ

❶ピンチになったら惜しまずにボンバーを使(つか)おう

❶4面もボスが2台いる。ムズカシイー
❶やっと!なったレーザーだけど、弱たけはサビシー



❶地下(ちか)砲だ。要注意!

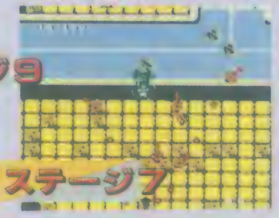
❶ウジャウジャ出て来るなって
❶レーザーは敵を貫く、貫く!

❶攻撃は耐えてカが高い

❶8面まで来ると攻撃もかなり激しくなってきそう。パワーアップしておかないと大変だ

❶さすが9面という感じで、弾を避けるのがちょっと大変。これはシンドイ

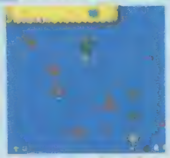
❶1面と似てるけど敵は強くなってて相当ツライ。これで本当に中盤なの? ムズイー



❶赤いヘリは途中でゆっくりになって迫ってくる。やられない内にやっつけちゃおー

❶ついに10面だ。ここまで来たらクリアするっきゃない! 感動のラストが待っている

❶5面のボスは不気味な感じでキミを待っている

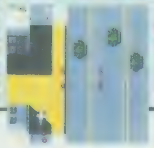


❶ボンバーはたくわえておこう

ステージ5 ステージ後半(こうはん)では3回続(かいつづ)けて2連砲戦車(れんほうせんしゃ)グリーンランチャーが同時(どうじ)に3台出現(だいしゅつげん)する地帯(ちたい)がある。

❶5面とはいえ結構ムズイ
❶おーっ 絶体絶命のピンチ

❶空と陸から攻撃してくるから気を抜けないね



❶よけるだけでもムズイ。がんばりどころだ

帰って来た! 軍人将棋 なんやそれ!?

昔懐かしいボードゲームが大変身して登場だ!!

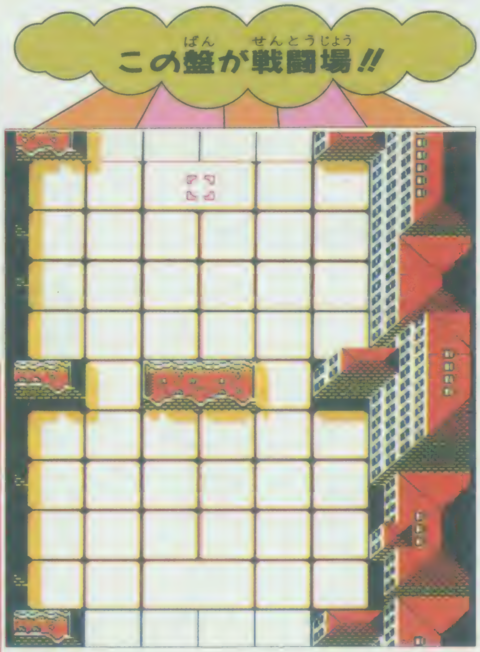
⬆これがメイン画面だよ。本来の軍人将棋とはひと味ちがうね

⬆タイトル画面。パスワードもあるよ

懐かしいボードゲームの登場

普通の将棋と違った楽しさをもつ軍人将棋がファミコンに登場。コマを自由に配置でき、さらにそのコマを伏せて勝負し、相手のコマを推理しながら手を打つのがだいご味。

この盤が戦闘場!!



これが軍人将棋の勝敗表だ!!

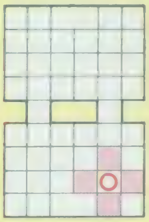
自分 \ 相手	コマ数/動き	コマの名称	大将	中将	少将	大佐	中佐	少佐	大尉	中尉	少尉	飛行機	タンク	騎兵	工兵	スパイ	地雷
総司令部を占領できるコマ	1/A	大将	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		△
	1/A	中将		△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	△
	1/A	少将			△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	△
	1/A	大佐				△	○	○	○	○	○			○	○	○	△
	1/A	中佐					△	○	○	○	○			○	○	○	△
	1/A	少佐						△	○	○	○			○	○	○	△
総司令部を占領できないコマ	2/A	大尉							△	○	○			○	○	○	△
	2/A	中尉								△	○			○	○	○	△
	2/A	少尉									△			○	○	○	△
	2/B	飛行機				○	○	○	○	○	○	△	○	○	○	○	○
	2/C	タンク				○	○	○	○	○	○		△	○	○	○	△
	1/C	騎兵												△	○	○	△
	2/D	工兵													△	○	○
	1/A	スパイ	○													△	△
	2/X	地雷	△	△	△	△	△	△	△	△	△		△	△		△	×
	1/X	軍旗	後ろに置いたコマと同じ強さになる														

* ○は勝ち、△は相討ち、空白は負けを意味する(ヨコの列からみて)。コマの動きは右のカコミを参照。

コマの動きかた

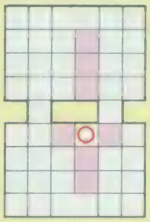
普通の将棋もそうなのだが、軍人将棋はなおさらにコマの動きというものが重要。なぜかというと、伏せられているコマの種類を、動きによって見分けることができるからだ。コマの動きを十分把握して勝負に挑もう。なお、軍旗と地雷は動かせない。

動きかたA



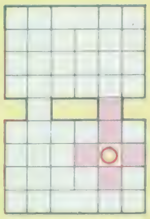
前後左右に1マスのみ動ける

動きかたB



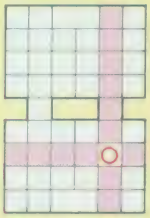
左右に1マス、前後に何マスでも動ける

動きかたC



前に2マス、後ろと左右に1マス動ける

動きかたD



道があれば前後左右に何マスでも動ける

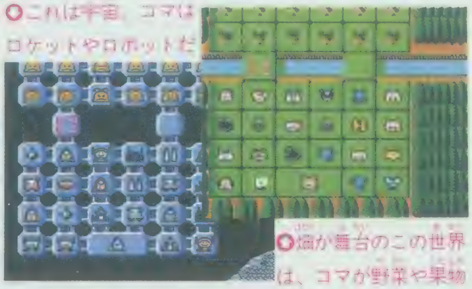
©ソフエル

5つの世界で大決戦!!

軍人将棋が、ただそのまま「帰って来た！」んじゃないところに、このゲームのおもしろさがあるんだ。

あの味気なかったコマや盤が、個性豊かなものに大変身したんだ。野菜畑、動物の森、相撲部屋に宇宙などなど。それぞれの世界のコマには、ライオンやトマトなど軍人とは関係のないキャラクタも。

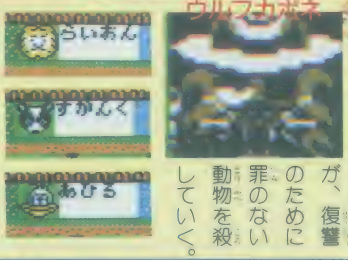
でも基本的なルールなどは軍人将棋とまったく同じ。楽しさもそのままだよ。



○これは宇宙。コマはロケットやロボットだ

○畑が舞台のこの世界は、コマが野菜や果物

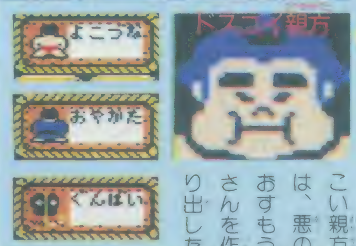
動物の村危機一髪!!



ウルフカポネ

動物の村モーリンを追い出されたギャング、ウルフカポネが、復讐のために罪のない動物を殺していく。

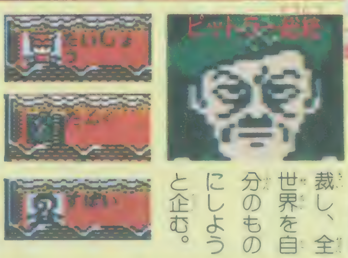
守れ!! すもう協会



ドスコイ親方

ジャッポン国を治めるすもう協会を乗っ取ろうとするどすこい親方は、悪のおすもうさんを作り出した。

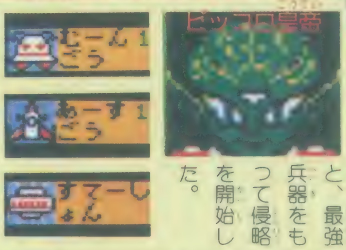
独裁者を倒せ!!



ピットラー総統

西の大陸のドレタ国の大統領、ピットラー総統は、国を独裁し、全世界を自分のものにしようと企む。

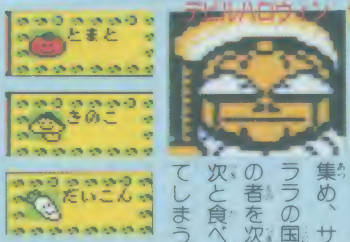
宇宙人をやっつけろ!!



ピッコロ皇帝

ナンヤソレ星のピッコロ皇帝は、地球をわがものにしようと、最強兵器をもって侵略を開始した。

畑の国の大ピンチ!!



デビルハロウィン

平和の国サラララに現れた悪魔、デビルハロウィンは手下を集め、サラララの国の者を次次と食べてしまう。

○こいつらが敵の親玉たち。どいつも悪

エンブレムを5つ集めよう!!

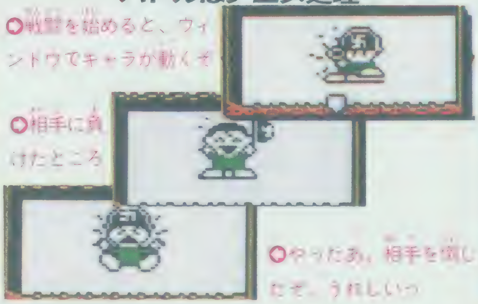
上の世界の1つに勝つと、エンブレム（勲章）がもらえる。そのエンブレムにはある秘密が隠されているらしいんだ。その秘密は、エンブレムを集めて、ある条件を満たすと解き明かされる。さあ、戦いを始めよう！

○戦闘開始！ ヒコーキで先制攻撃だ。ピットラーが悔しそう

○次は先手後手を決めよう。先手のほうが少々有利かな

○まずはコマを配置しよう。コンピュータに任せることもできるよ

バトルはアニメ処理



○戦闘を始めると、ウィンドウでキャラが動くぞ

○相手に負けたところ

○やったあ、相手を倒したぞ、うれしいっ

なんてったたって!! ベースボール
ダブルカセット登場
乱闘シーン，4つの球場
打撃ベストテン
ペナントレース，バッテリーバックアップ
トーナメントリーグ
音成合声，各チーム応援歌
ホームラン競争，
ファインプレイモード
SUNCLUB
ベースボール
SUNSOFT
プレイボールは夏！
これはお買得！
○○野球 88年度版といって、選手のデータが変っているだけなのに、また新しいソフトを買わなければいけない。なんて、ちょっとおかしい。そんな不満を解決するのが、サンソフトのダブルカセット方式。最初は昨年のデータが入った本体カセットで販売。2回目からはデータだけが入ったカセット（子ガメカセット）だけを購入（当然安くなる）すれば、最新の選手データで遊べるって訳。これはとってもお得なのだ。もう毎年、新しい野球ソフトを買わなくって済むね。
この他にも、4つの球場から選抜できるパロディーチーム2球団を含む全15チームで、ペナントレース、勝ち抜きトーナメント戦が楽しめるぞ。バックアップもついているから、自分のチームを成長させることができる。
そのほかにも、各チームの応援歌やホームラン競争、ファインプレーモードや、アウト、セーフなどの音声合成など今までの野球ゲームの中で、最強のゲームになりそうだ！
テレホンサービス
☎0587 55 1120
サン電子株式会社
SUNSOFT
（ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。）

明日のために、その1。
asics TIGON
SPORTS TASTE
SINCE 1977
asics
シャツ/品番 JAU530 パンツ/品番 JAF 104
シャツ/品番 JAU220 パンツ/品番 JAF 104
JUNIOR SPORTING GOODS asics® TIGON®
株式会社アシックス
●商品についてのお問い合わせは株式会社アシックス消費者相談室までどうぞ　〒650 神戸市中央区港島中町7丁目1番1 TEL(078)303-2233(専用)・(078)303-3333(大代表)
〒130 東京都墨田区錦糸4丁目10番11号 TEL(03)624-1814(専用)・(03)624-2221(大代表)　■®は㈱アシックスの登録商標です。

ファン待望!!全面改訂版。
究極ハリキリスタジアム
平成元年版
お待ちかね、ハリスタ・ファンの皆様、ハリスタにも、とうとう平成元年版が誕生することになった。オフ・シーズンも間もなく終了、前年度以上の燃えるペナント・レースが期待できそうだ。ドラフト1位指名のニューフェイス、トレード成功のいぶし銀、パワー爆発の外人選手も上々の仕上がりを見せている。さて、ここからが、監督2年目の君の采配ってわけだ。優勝期待してるゼッ!
株式会社タイトー
© TAITO CORP.

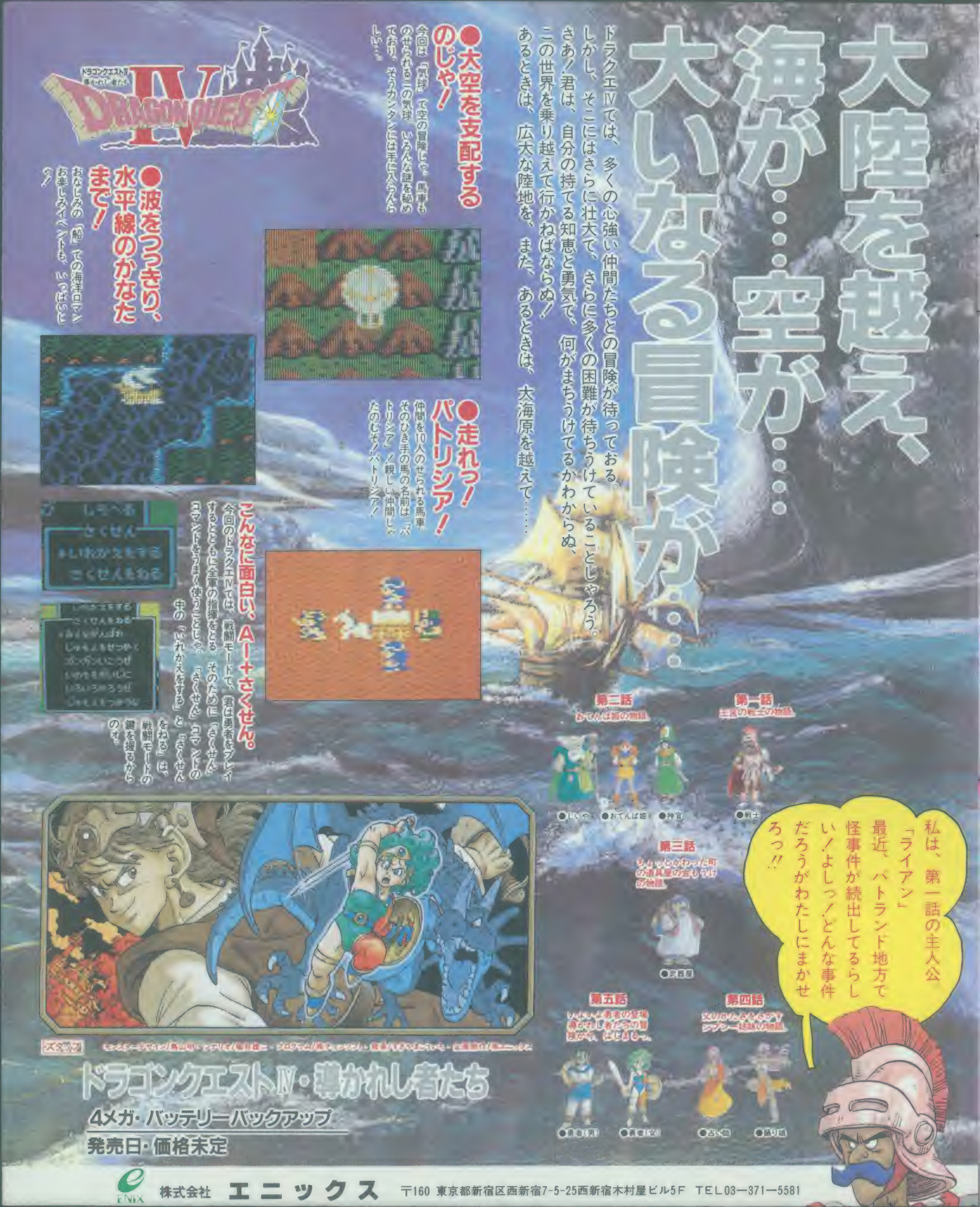
かならずでるから、まっててね!

キャッチ・ザ・ハート TAITO

FAMICOM FAMILY
よ、
もとへ馳せ参じよ。
登場人物200人以上
今から1800年前。戦乱の中国を舞台に、男たちの野望が燃え上がる。
張 角
袁術 公路
呂布 奉先
董卓 仲穎
5月19日発売予定
ファミリー コンピュータ用カセット™
2M+バックアップROMカセット
定価5,900円
この価格には消費税は含まれておりません。
株式会社 カプコン®
〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
カプコンビル
(06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
(03)440-5479
※カプコンソフト情報はカプコンダイヤルへ。
大阪 (06)946−6659 東京 (03)440−0438
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ヒストリーロールプレイングゲーム
天地(てんち)を喰(く)らう
TM
© 本宮ひろ志/本宮企画/集英社/ CAPCOM
関羽雲長
劉備玄徳
張飛翼徳
勇(ゆう)ある者、智(ち)備えたる者
我が
馬超孟起
黄忠漢升
趙雲子竜
諸葛亮孔明
龐統士元
リアルアクション・ロールプレイングゲーム
WILLOW
TM
8月発売予定
1M+1M ROMカセット
予価5,900円

竜王！覚悟!!
今、伝説の序章がひらかれる…
DRAGON QUEST STORY
小説
ファンタジー小説の決定版！
ドラゴンクエスト
大増刷出来！
絶賛好評発売中！
小説 ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST STORY
高屋敷英夫
ファミコン史上最高にして最強の
ロールプレイングゲーム
『ドラゴンクエスト』待望の小説化
DRAGON QUEST STORY
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
豪華愛蔵本
定価1300円
(本体1263円
税額　37円)
ゲームブック
ドラゴンクエストIII
3巻堂々完結
好評発売中／
上巻
勇者旅立つ
下巻
決戦！アレフガルド
中巻
伝説の宝珠を求めて
ドラゴンクエスト
公式ガイドブックシリーズ
3冊そろって絶賛発売中！
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
知られざる伝説
オールカラー・128ページ
A5判・定価680円
公式ガイドブック
ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
オールカラー・96ページ
B6判・定価550円
公式ガイドブック
ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
オールカラー・128ページ
B6判・定価580円
公式ガイドブック
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック
オールカラー・192ページ
B6判　定価680円
「小説ドラゴンクエスト」以外の販売価格は、消費税抜きの価格です。
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03—369—8982


大陸を越え、
海が……空が……
大いなる冒険が……
ドラクエⅣでは、多くの心強い仲間たちとの冒険が待っておる。
しかし、そこにはさらに壮大で、さらに多くの困難が待ちうけていることじゃろう。
さあ！君は、自分の持てる知恵と勇気で、何がまちうけてるかわからぬ、
この世界を乗り越えて行かねばならぬ！
あるときは、広大な陸地を、また、あるときは、大海原を越えて……
●大空を支配するのじゃ！
今回は「気球」で空の冒険じゃ。馬車ものせられるこの気球、いろんな謎を秘めており、そうカンタンには手に入らんらしい…。
●波をつっきり、水平線のかなたまで！
おなじみの「船」での海洋ロマンお楽しみイベントも、いっぱいじゃ！
●走れっ！パトリシア！
仲間を10人のせられる馬車。そのひき手の馬の名前は「パトリシア」！親しい仲間じゃ。たのむぞ！パトリシア！
こんなに面白い、AI＋さくせん。
今回のドラクエⅣでは、戦闘モードで、君は勇者をプレイするとともに全軍の指揮をとる。そのために「さくせん」コマンドをうまく使うことじゃ。「さくせん」コマンドの中の「いれかえをする」と「さくせんをねる」は、戦闘モードの鍵を握るからのォ。
さくせん
いれかえをする
さくせんをねる
第一話
王宮の戦士の物語
●戦士
第二話
おてんば姫の物語
●じいや
●おてんば姫
●神官
第三話
第四話
第五話
●勇者（男）
私は、第一話の主人公「ライアン」最近、バトランド地方で怪事件が続出してるらしい！よしっ！どんな事件だろうがわたしにまかせろっ!!
DRAGON QUEST IV
ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たち
ドラゴンクエストⅣ・導かれし者たち
4メガ・バッテリーバックアップ
発売日・価格未定
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03―371―5581

者、世界初。

ピザが大好き。ゆかいなカメ忍者、初登場！

ある日、日本有数の忍者、スプリンターの娘エイプリルが誘拐された。
誘拐犯の正体は？エイプリルの行方は？
さぁ、4人のミュータント忍者をコントロールして、謎の犯罪組織を追え！

Teenage Mutant Ninja Turtles® is
a registered trademark
of Mirage Studios. USA
© 1988 Mirage Studios. USA

ビシッ！とカッコイイ
ハード＆コミカルアクション！
ハードなアクションもあれば、
コミカルな動きもあって、いろいろ体験できる。
だから、ビシッ！とカッコイイのだ。

バキッ！とうれしい
ステージごとに楽しさイロイロ！
攻略の目的が、仲間の救出だったり、
爆弾の除去だったり、ステージごとにイロイロある。
だから、バキッ！とうれしいのだ。

ゲキ・アニメアクション

忍者伝™

5月12日発売
ファミコンカセット
5,800円
※表示価格には消費税は含まれません。

レオナルド（武器・刀）
亀忍者のリーダーで、完全主義者。
自分より高いところや、下にいる敵の攻撃が得意だ。

ラファエル（武器・サイ）
すぐ熱くなる性格で、アレコレとよく
カンシャクを起こす。すばやい攻撃が得意だ。

ミケランジェロ（武器・ヌンチャク）
大の食いしんぼうで、ピザが大好物。
おなかがすいた時には、爆発的な力を発揮するぞ。

ドナテルロ（武器・棒）
天才的な創造力の持ち主で、頭が切れる。
ひと突きで敵に与えるダメージが大きい。

ります（毎月15日〆切）　3月15日〆切分の当選者■ファミコンカセット 東京都 最上正光くん(14)／佐賀県 水間美雪ちゃん(12)ほか8名の方々■テレホンカード 岐阜県 森誠くん(16)／大阪府 原田安啓くん(14)ほか28名の方々、おめでとうございます

秋田0188-24-7000 〈北陸地区〉025-229-1141 〈四国地区〉0899-33-3399 〈九州地区〉福岡092-715-8200 大牟田0944-55-4444 鹿児島0994-72-0606 ダイヤルは正確にね♡

KONAMI

見ごたえ、遊びごたえ、120%だ！

開発部㊙情報、公開！

「へえ」「なるほど」「フムフム」といった、
ゲームのオイシイ部分を、見せちゃうぞ！

VOL. 1

STAGE1でエイプリルを助け出すと、
彼女は悪の一味がくわだてる、ダム破壊計画の情報を教えてくれる。
STAGE2では、ダムに仕掛けられた爆弾をとりのぞくために、湖底に向かうのだ。

STAGE2の特長は、ズバリここだ！

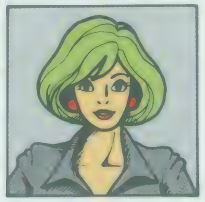
❶このステージは、敵キャラをやっつけるんじゃなく、爆弾をとりのぞくことが目的だ。
他のステージとはちがった興奮がある。
❷STAGE2は水中ステージ。
しかも、水中には電流の流れているところがあって、ふれるとダメージを受けるぞ。
❸湖底は、複雑な迷路になっている。
制限時間内に、爆弾をぜんぶとりのぞかなきゃならないから、うかうかしてられない。
❹水中には、いろんなワナやイジワルな障害物がある。
一瞬たりとも気がぬけない。スリル満点なのだ。

いっこくも早く、爆弾を見つけだし、
とりのぞくのだ！

海草だからといって、安心できない。
電気の流れているのもあるぞ！

水流があるから、よけて通らないと、
制限時間に間にあわない！

スプリンター


エイプリル

コナミ株式会社　本　社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
大阪支店 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません

こんな忍

バリバリ強くて、

ゾクッ！と感激
SVIシステム搭載！
スーパー・ビジュアル・イントロ・システムが、
随所で次のステージへのヒントを教えてくれる。
だから、ゾクッ！と感激なのだ。

ドバッ！と面白い
4人のキャラクターが登場！
キミが操るキャラは、全部で4人。
それぞれに使える武器がちがって、性格もちがう。
だから、ドバッ！と面白いのだ。

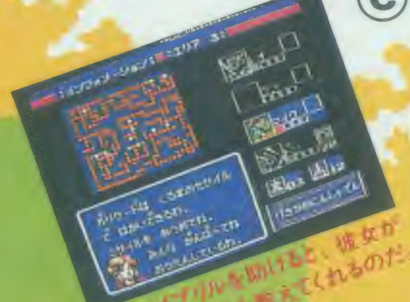
ドカン！と楽しい
長編アニメ風ストーリー！
各ステージが、物語でつながっていて、
全体がひとつの長編アニメーションのようになっている。
だから、ドカン！と楽しいのだ。

アメリカで超人気のカメ忍者、日本に初登場！

ニューヨークの地下深く、
巨大なネズミ、スプリンターが暮していた。
彼は日本有数の忍者だったが、
生態変換銃でネズミに変えられてしまったのだ。
しかし同時に、近くにいた4匹の亀も光線を受け、突然変異を起こした。
彼らは巨大化し、人間と同じ知能を持ったのだ。
4匹の亀はスプリンターの厳しい修行によって、忍者戦士となった。

© KONAMI 1989

誘拐されたエイプリルがいたぞ。
いっきに救い出せ！


エイプリルを助けると、彼女が
敵の情報を教えてくれるのだ。

コレが最終目標の敵要塞だ。
ここに忍びこんでいよいよ決戦だ。

★ファミコンカセットやテレホンカードが当たるアンケートハガキつき！★「激亀忍者伝」にはいっているアンケートハガキに記入して送ってください。毎月抽選でコナミのカセットが10名様に、テレホンカードが30名様に当た
コナミ週刊テレホンサービス　関東地区 03-262-9110　その他の地区は <関西地区>06-334-0399 <北海道地区>011-851-3000 <東北地区>青森0177-22-5731

新作発売日リスト

1日 ●Mからの挑戦状 ★トーワチキ♣6000円(別)
2日 ●株式道場 ★ヘクト♣9800円(別)
12日 ●激亀忍者伝 ★コナミ♣5800円(別)
19日 ●天地を喰らう ★カプコン♣5900円(別)
19日 ●ベースボールスター ★SNK♣5900円(別)
19日 ●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!? ★ソフエル♣5500円(別)
19日 ♥パット・パット・ゴルフ ★パック・イン・ビデオ♣500円(込)
23日 ■ファミコン探偵倶楽部II 前編 ★任天堂♣2600円(込)
26日 ●スーパーチャイニーズ2 ★カルチャーブレーン♣5900円(別)
30日 ♥ピンボール ★任天堂♣500円(込)

記号のみかた

●カセット ■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名 ♣予価
(別)消費税別 (込)消費税込み

19日 ファミマガNo.10発売日
30日 PC Engine・FAN7月号発売日
30日 ファミマガVideo7月号発売日

5 1989 MAY

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
30	1 ぬらりん	2 青ヤン鬼	3 超ヤン鬼	4 赤ヤン鬼	5 青とんきん	6 赤とんきん
7 錦糸鳥	8 幽楽鳥	9 ハカイダン衣	10 カサ傘	11 ヒカ暴坊	12 妖魔ホーク	13 弾丸ホーク
14 魔怒ウルフ	15	16	17 しとうはん	18 ミケキャッツ	19 マーター仮面	20 キラー仮面
21 死霊兵(赤)	22 死霊兵(紫)	23 うらみどくろ	24 妖邪僧正	25	26 Dr.仙鬼	27 魔空仙
28	29 豪猛羅	30	31 水角龍	6/1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

©カルチャーブレーン

30秒Q速解答

平成元年4月、30秒Q速解答が大きく変わる!? スタッフも一新、ファミコンのことならなんでも解答

ファミコンジャンプ

Q レッドリボン軍の総帥の部屋はどこに?
大阪府/岩崎陽クン

A レッドリボン軍基地の中を歩いているといつもドアがあって迷ってしまうけれど、総帥の部屋に通じるドアは1つだけ。基地に入った後、左に進んで1つめの角で曲がり、突き当たるまで下に進んでから右へ曲がる。あとは、まっすぐ進んだ先のドアに入ればよい。

最初にここに入ればあとは楽だ

Q 岩山が邪魔で男塾にたどりつけません。
山口県/正田貢クン

A 岩山に囲まれた男塾に行くには、電車に乗ってさきがけ駅で降り、道をふさいでいる闘技場で驚羅大四凶殺に勝たなくてはならない。星矢を仲間にして、体力の減った仲間を後ろに並ばせるようにして戦えば必ず勝てるはず。闘技場を出ると男塾はすぐ目の前だ。

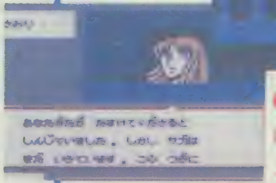
Q サンクチュアリのサガに勝てません。
長野県/山下徹朗クン

A サガの光速拳はかわしきれるものではないから、サガを倒す前にこちらがやられてしまうことが多い。ここは覚悟を決めて一気にサガに近づき、Bボタンを連打しよう。連続ダメージを与えればほとんど攻撃を受けずに倒せるぞ!

Q ホンモノマシーンが取れないのですが?
神奈川県/由佳クン

A キミはホンモノマシーンの性質について勘違いしているようだ。ホンモノマシーンは持って歩けるアイテムではないので、取ることはできない。ある品物を持っていけば本物にしてくれる装置なのだ。

するとダメージをほとんど受けることなく倒せるぞ



スタートと同時にすばやく近づき、Bボタンを連打する……

爆笑!人生劇場

Q どうしたら、うまく進められるでしょう。
北海道/竹下康宏クン

A このゲームはスゴロクゲームだから、これといった必勝法はないんだ。ただいえることは、学習塾など数値をあげるチャンスは、けっして逃さないこと。あと、テストは落とさないように。若いうちの苦労は買ってでもする、それが人生の勝利者への道だ!

出た! しかし、ここで負け犬になっては、人生先がクライぞ!

魁!!男塾

Q 第一章でエールを使い切ってしまいます。
秋田県/黒川章クン

A 慣れないうちはすぐに体力が減ってしまい、第一章でエールを使い切ってしまうなんてことがよくあると思うけれど、エールは面クリアしても増えないから、残酷なようだが、やられかけたキャラを見殺しにするのも1つの手。面クリアすれば全員生き返るよ。

第二章スタート直後でも楽タン

©SHUEISHA/BANDAI・TAITO CORP.

イラスト/高梨まこと

Q速解答のスタッフに新しく加わったのは、ファミコンのことなら知らないことはない!! と豪語するDr. Qと、謎の少女?さん。スパッと解答していくぞ!!

たった3秒口述解答

ニューソフト300秒緊急調理メモ

ウイザードリィII

神秘の宝珠を求めて旅立った諸君らの勇者たちの戦いぶりはいかがだろう。手強いモンスターに苦戦していないだろうか？ ここで他の冒険者から入った新しい情報をお伝えしよう。

○暗く広がる迷宮を進む。余裕を持って戦うのが最大の必勝法だ!!

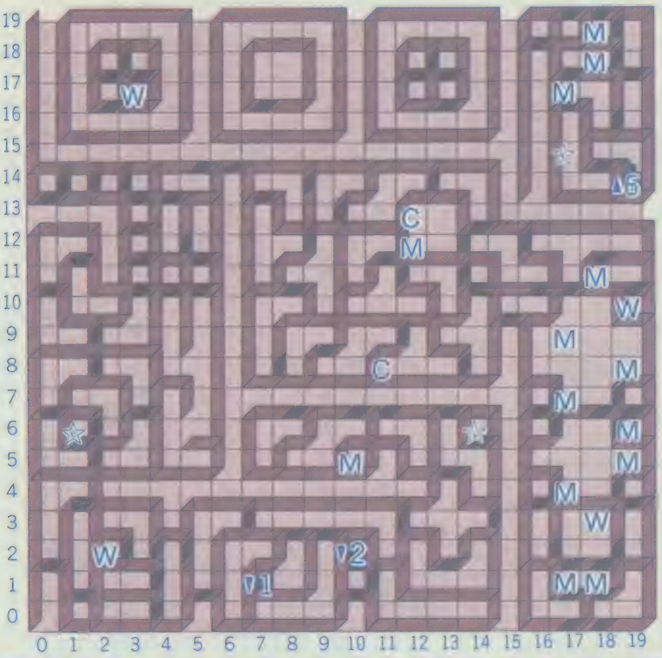
4F

このフロアは善のパーティしか入ることはできない。このフロアで重要アイテム「悪の水晶」が入手できる。だが、「デルフ」という強いモンスターが守っているので注意が必要だ。

○この階では他の重要アイテムとして「ビンづめの舟」がある。これは宝箱に入っているのだ

記号の説明

- C：シュート
- M：メッセージ
- W：☆へワープ
- ▼1：1階へ
- ▼2：2階へ
- ☆：ワープ先



Q ル・ケブレスが強くて倒せないのですが。
愛知県／竹沢光クン

A この質問、多かったんだよね。そう、ル・ケブレスは倒せない、と言っていいでしょう。あるアイテムを所持していると通ることができるのです。そのアイテムは他のアイテムを使うことで手に入るんだ。他のアイテムというのは、ペアになっていて、なおかつ意味がありそうで無意味そうなホラあれだよ、あれ……。

Q 善のメンバーの属性が悪になっちゃった。
東京都／奥澤康晴クン

A Iでもそうだけど、友好的なモンスターと会ったとき、別れると善に、戦うと悪になることがあるんだ。これは運としか言えない。逆のことをすると戻ることもあるけどIIは戻りにくいと言うウワサだ。

Q こわれたアイテムって何に使うの？
三重県／玉茂樹クン

A ゲーム中、アイテムを使うとそのかわりに、こわれたアイテムがあったりする。元のアイテムのなれのはてで、何にも使えない。捨てよう。

ジーザス

Q エリーヌが見つかりません。教えて！
三重県／辻真人クン

A 4Fの冷凍室でモンスターと戦ったあと、2Fの機械室で「はなす」コマンドを選択するとエリーヌと再会できる。モンスターに襲われて今まで気絶していたのだ。

○やったぜ、エリーヌと再会できた。エリーヌは先に安全な「ころな」へ送ってあげよう

Q レーザーロンの弾き方がわかりません。
茨城県／野澤龍祐クン

A ゲームの始めでエリーヌが作った曲のカセットを聞いたね、その曲の最初の8つの音を弾けばいいんだ。左の楽譜の通りに弾けばOKだ！

○○音楽の苦手な人にはちょっとむずかしい

忍者龍剣伝

Q 忍者龍剣伝の6−2をクリアできません。
三重県／小川武クン

A ここの最初の面の中盤から終盤にかけての飛行忍者が来る場所では、十字ボタンを、軽く押す感じで移動し、飛行忍者が来たら止まり、垂直にジャンプして斬りつけよう。

○ここで出現する1回目の飛行忍者は、ダメージ覚悟で壁にはりつきやりすごす

○鳥が出なくなるまで斬り進め

○極力細かく動き、敵が来たら垂直ジャンプ斬り

○背後から来る敵をジャンプでよけていこう

貝獣物語 Q・塩の壺の使い方を教えて下さい!!（神奈川県／金子友一クン） A・戦闘中に使うと、武器では倒せないナメクジを倒せます。

ロックマン2 Q・正体を現したDr.ワイリーが倒せないのですが？（北海道／水戸部靖之クン） A・バブルリード以外のアイテムは効きません。

Q&Aハイドライド3 Q・慰霊の洞くつの入口はどこにありますか？（佐賀県／水上耕作クン） A・倉庫の中の宝箱を2度しらべると出てくる。倉庫の中は夜しか入れないが、岩山の後の抜け道を通れば、昼でも入れる。

半熟マップ 3丁目大冒険

非常に横長の『タマ』のマップの1面だ。

たった3秒Q速解答

半熟英雄

Q・エッグモンスターがやられて卵が減ってしまいました。卵を増やすにはどうしたらいいのですか？（東京都／林辺崇クン）

A・残念ですが、一度減ってしまった卵は2度と増やすことができません。ここぞという時に使うようにしないと、後で困るので注意するようにしましょう。

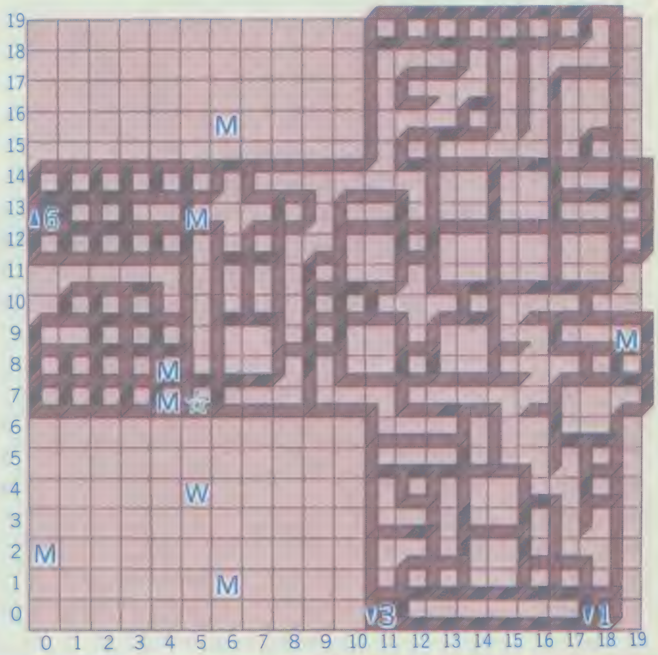
5F

4階とはうってかわり悪のパーティのみ入れるフロア。ここでは「善の水晶」が手に入るが、やはり強敵である「エンジェル」というモンスターが守っており油断してはならない。

またこの階には大きなダークゾーンが広がっており、数多くのワナ——落とし穴やテレポートがある。迷うと、下手をすればパーティの全滅という最悪の事態をむかえることになるので注意しよう。

記号の説明

M	メッセージ
▼1	1階へ
▼3	3階へ
W	☆へワープ
☆	ワープ先



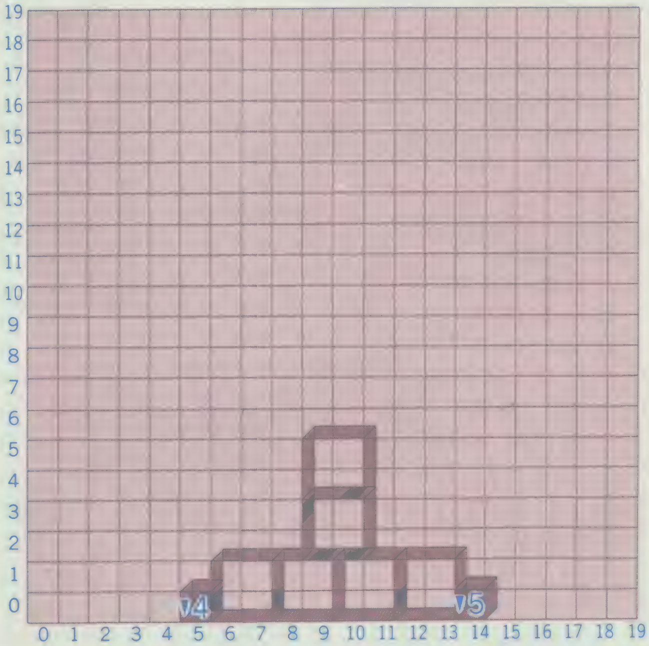
6F

いよいよ最上階の6階だ。宝珠を守るというル・ケブレスが待ちかまえる。話を聞いた冒険者の6階のマップは残念ながらこれだけだ。彼らもこの先を冒険するため旅立ったぞ。急げ！

記号の説明

▼4	4階へ
▼5	5階へ

ル・ケブレスと戦っても倒すことはまず不可能。どんなに強いパーティが挑戦してもこうなってしまう…



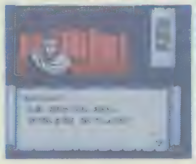
赤龍王

Q ボクヨウ城で討ち死にします。お助け！

新潟県／作江伊之助クン

A 項梁が討ち死にしたとの知らせが入り、項羽は怒りで我を忘れている。戦をせずに、項羽を説得しよう。

かしこい軍師・張良は、たよりになるヤツ。彼の意見を聞き、テントに戻って説得しよう



暗黒神話

Q 第四章の黄泉醜女から逃げきれません。

宮崎県／小田幸介クン

A 追われている間は後ろを向かず、物を拾ったら「きく」コマンドを使えばオトタチバナがヒントをくれるぞ。

道に落ちているものを拾い、オトタチバナのヒントに従う。これを3回くり返せばOK

じゃじゃ丸忍法帳

Q 一章・くり丸はどこにいるんですか？

愛知県／峰子ちゃんクン

A じゃじゃ丸たちより先に忍の書をとり返しに出かけたくり丸は、既に忍の書をうばい返していた。からす天狗の本拠地である大木の根元のダンジョンに入ってみよう。くり丸がじゃじゃ丸に忍の書をたくしてくれるよ。

ダンジョンの入口付近でくり丸発見！ 彼は死力をつくして忍の書をうばい返してた

Q 二章・谷の村から先に行けないんです。

東京都／杉浦幸雄クン

A 村の北東にある、大木の根元へ行ってみよう。妖怪の森があるはずだ。そこで頭の家に入ると突然ずんどこ茶がまが襲ってくるので倒すと、おのが手に入るよ。

Q 三章・羅針盤はどこにあるんですか？

千葉県／スニフクン

A つどいの町から、南東に進んだ海に小島が2つ。東の方の小島には家があり、北の島で光るものを見たという情報が聞ける。それから竜神村の北にある大きい方の小島へ行って調べてみよう。羅針盤が見つかるはずだ。

C Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sirtech Software Inc. All rights reserved／ASCII CORP.・キングレコード・TECMO・SUNSOFT／本宮ひろ志／本宮企画／集英社・諸星大二郎／東京書籍・JALECO LTD.

レインボーアイランド

Q・面セレクトのやり方を教えてください。（兵庫県／黒川智広）

A・タイトル画面で虹が光ったら、左、Ⓑ、右、上、下、左、右、Ⓑの順にボタンを押し、「WORLD1」と表示されたら成功。そのあとⒶボタンで好きなワールドを選ぶことができるようになります。

ニューソフト 300秒緊急調理メモ

光GENJIローラーパニック

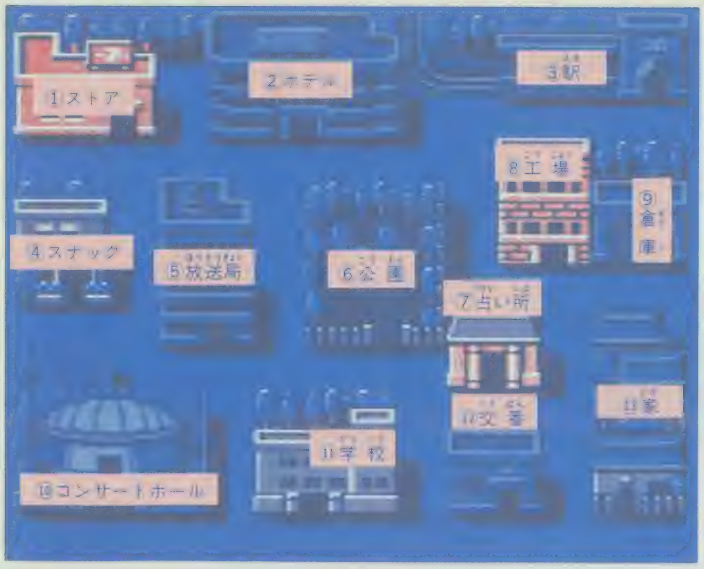
このゲームは人気絶頂の光GENJIのメンバーと盗まれたローラースケートを探す、アドベンチャーゲームだ。

このゲームは手がかりは少ないが、順調に行った場合、スグに終わってしまう簡単なゲームだ。しかし、このゲームの真の目的はゲームを解くことではなく、光GENJIのメンバーと一緒に行動すること……なのだ。

とりあえず、解けない人のためにヒントをのせたけど、なるべくなら、いろんな人と話をして、反応を楽しんでみよう。無事、ローラースケートを全部とりかえすとエンディングで「ガラスの十代」が聞けるぞ！

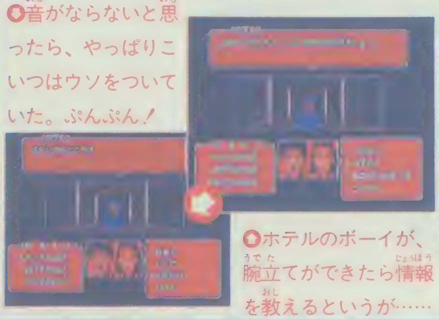
やっぱり、ゲームをするからには、占い所で相性を占ってみたい

コンサートホール付近のMAPだ!!



BGMに注意して進めよう

バラまかれた情報の中から正解を引くと音がなるのだ！



音がならないと思ったら、やっぱりこいつはウソをついていた。ぷんぷん！

ホテルのボーイが、腕立てができたら情報を教えるというが……

敦啓クンの場合

あっくんの場合、ストアで何かをあげると、店の人間から情報をもらえる。あとはホール、駅、交番としらみつぶしに探せ。

❶ストア
↓
⑩ホール
↓
❸駅
↓
⑫交番
↓
❻公園

ムムッ、あやしいセリフ。この情報はウソ……それとも？

プロ野球？殺人事件

Q **愛車のキーを手に入れてから進めません。**
埼玉県／渋谷章宏クン

A サテライトホテルでルームキーを手に入れよう。2階の「まるみ」と話し、そして左側の部屋のベッドの左を調べるとメモが見つかる。これをまた調べると、太田さんの電話番号がわかるのだ。

2階左の部屋に入り「まるみ」と話したら、ベッドの横のこのあたりを調べよう

Q **横浜から川崎に行けない。何がいるの？**
新潟県／後藤義彰クン

A 前の質問と関係のある質問ですね。メモを見つけたら、横浜球場の「にしうら」と話そう。これで太田さん宅に電話ができるようになるぞ。その後、愛車のキーを使い車に乗れば無事川崎に行けるハズだ。

Q **所沢から東京に戻っても名古屋に行けん。**
神奈川県／谷口順一クン

A 所沢から東京には車で戻ろう。キミは所沢で㊙写真やゴルフボールは手に入れたそうだけど小野夫人には会ったかな。切符の他にデパートで草加せんべいを買っておこう。

ZOIDS2

Q **「かくしとりで」の行き方を教えて。**
宮城県／バイビーポンズクン

A 南に行って、左の写真の場所で川に入ればよい。ホバークラフトもバリゲーターも必要ないのだ。川に流された終着点にミーバロスがある。

この山脈地帯切れ目、川が分岐してるところがポイント。このまま南へ行ける

京都花の密室殺人事件

Q **8日目から進めなくなってしまいました。**
茨城県／生島睦美クン

A 8日目では「調べる」コマンドがとても重要。満男の部屋でも和室だけでなくリビングのあちこちを調べてみよう。手がかりがつかめるぞ。

この部屋のどこかを調べると、ホラ、重要な証拠物件が手に入った!!

ゲーム以外のしつもん

ディスクゲーム Q・お店にない古いディスクゲームの書き換えはもうできないのですか？（大阪市／F1＝ターボクン）。 A・古いゲームは任天堂に送れば実費で書き換えてくれるそうです。

30秒Q速解答

今号のマップ 3丁目大冒険

『タマ』の2面のマップ。1面より長いのだ。

大沢クンの場合

公園と放送局がカギ。スナックでは、大人っぽいミッキーにお店の女の人が熱をあげるぞ。

❻公園 → ❹スナック → ❺放送局 → ❻公園 → ❿ホール

この人はゲンジの番組をやっているギョーカイ人・伊東さん

内海クンの場合

ホール、ホテルで何かをあげていけば、情報が引き出せる。あとは何者かをつきとめよう。

❿ホール → ❷ホテル → ❶ストア → ❾倉庫 → ⓫学校

思わず、コージに話しかけるガードマン。何を見たんでしょう？

諸星クンの場合

最初に、駅で何かを見せればヒントがもらえる。あとは、性格を推理していけばイイぞ。

❸駅 → ⓫学校 → ❻公園 → ❺放送局 → ❹スナック

クリスピーナを食べると、ガードマンもノッちゃうのだ

寛之クンの場合

まず、学校で聞きこみをする。用務員のおじさんが、重要な手がかりを教えてくれる。

⓫学校 → ⓬交番 → ❿ホール → ❾倉庫 → ❹スナック

昼寝をしたら、学校の用務員にはげまされてしまった！

赤坂クンの場合

ホテルのボーイに何かをあげると、情報が聞ける。あとは犯人の足どりを追え！

❷ホテル → ❶ストア → ⓬交番 → ❾倉庫 → ❶ストア

くだらないシャレ、最低！ これだから、中年ってやーね

山本クンの場合

最初にスナックで、おねえさんに歌を聞かせれば情報を引き出せる。あとは楽勝だ！

❹スナック → ❺放送局 → ❷ホテル → ⓫学校 → ❷ホテル

俗にいうギョーカイ用語。犯人グループはとんでもないヤツだ！

飛ING(フライング)ヒーロー

Q **ボーナスステージに行けないのです!!**
岩手県／野崎薫クン

A 燃えさかる建物から次々に落ちてくるアイテムのうち、「無線機」は取ったかな？ でも取るだけじゃダメなんだ。取るとヘリコプターが出現して火を消してくれるんだけど、このときにうまくヘリコプターにつかまろう。主人公を上手にコントロールして、見事つかまればボーナスステージに行くことができるぞ。

画面をよくみると、つかまるというよりも、つり下げられてるって感じなのだ

ファイナルファンタジーII

Q **大戦艦の中に入れない。なぜだーっ!!**
宮城県／中里敬太クン

A まずパフスクに行って町の北にある洞くつに入ろう。この洞くつに大戦艦の中へ潜入できる「通行証」が隠されている。これがあれば大戦艦の警備兵も道をあけてくれる。大戦艦はフィンの北にあるよ。北西の彼方の平原に着陸しているけど、途中は強敵がウジャウジャいるぞ。気をつけよう。

反乱軍のスパイに会ったあと、この階段から下の下水道を通って洞くつへ

Q **ヨーゼフが仲間になってくれない。**
岐阜県／神野雅好クン

A まずサラマンドの男たちを助けミスリルを取り、ミスリルをアルテアのトブールに渡そう。ミスリル製品が流通するぞ。そしてパフスクに行き通行証を手に入れヒルダに会おう。それからサラマンドに戻るとヨーゼフが仲間になり、セミテの滝の洞くつの雪上船も手に入る、という寸法だ。

Q **HPやMPを増やすにはどうするの?**
福岡県／馬詰伸明クン

A そのためにはHPやMPを使うんだ。HPを使うというのは、死なない程度にダメージを受けることだ。MPは魔法を何回も使えばOK。一回の戦闘で何度も「たたかう」コマンドや魔法を使うと上昇しやすいぞ。

たった3秒Q速解答

がんばれゴエモン2 Q・No.6の125ページのウル技ができません。（京都府／藤田祐輔クン） A・ウソ技です。

ポートピア連続殺人事件 Q・地下迷路に「もんすたあ さぷらいど ゆう」と書かれた場所があるのですが、その意味は？（秋田県／三田典子クン） A・意味はありません。

©ジャニーズ事務所・CAPCOM・TOSHIBA EMI／TOMY ZOIDS・TAITO CORP.・CBS／SONY GROUP INC.・SQUARE

街のうわさ

F.F.II(ファイナルファンタジー) Q・ぼくの友だちが、大戦艦を作って乗り回しているというウワサを聞いたのですが本当ですか？（静岡県／田貝研悟クン） A・帝国軍の大戦艦が作れるとはスゴイ!! ということでスクウェアに質問してみた。「それは初耳!! 本当に作れるなら教えて欲しい!!」とのことでした。

ニューソフト300秒緊急調理メモ

ローリングサンダー

エリア3を調理!!

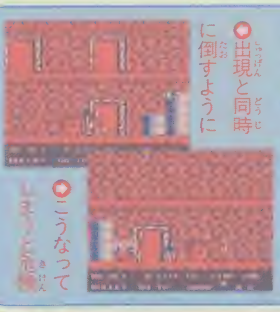
このゲームは難易度は高いが、取扱説明書にのっている2段撃ちとガン・シールドの技を使いながら進めば比較的楽に進める。

エリア3はブローガとパンサーをどのように倒すかがカギとなるだろう。現れた敵は1匹残らず倒していくようにしよう。

ブローガやパンサーといった、突撃してくるタイプの敵が、エリア3には多く登場する

①様々な敵の攻撃

緑色のマスカーは2段撃ちで倒し、イエローマスカーは出現と同時に倒すようにする。パープルマスカーには要注意。



出現と同時に倒すように

こうなってしまうと危険

スタート

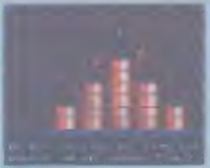
②ブローガが3体!!

ブローガが突然3体、上から襲ってくる。対処法はガン・シールドをしながら進むことだ。撃ち返したらしゃがんで相手の動きをよく見よう。

[illegible]・シールドで防げ

③ブローガとマスカー

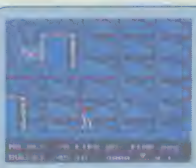
1匹めのブローガを倒しても安心してはいけない。2匹めのブローガとマスカーがその後にひかえている。



[illegible]

④パンサーの国

パンサーがしゃがんだら、飛びかかってくる合図。1度後ろによけてから倒そう。



パンサーはオリの前にもいる

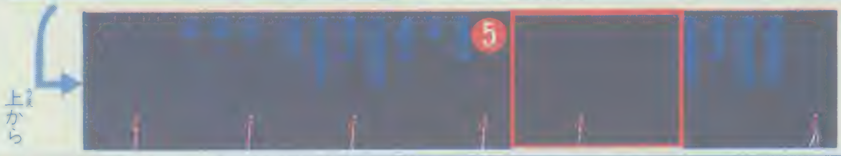
敵が出る前からガン・シールドを使え

⑤気を抜くな

最後の最後にしゃがんで弾を撃ってくるマスカーがいる。

しゃがんで撃ってくる [illegible]

ガン・シー[illegible]



質問募集!!

ファミコンゲームに関する質問ならば、ゲームのジャンルや新旧にかかわらず、ドンドン誌上で解答します。質問のある人は下のイラストの要領で送ってください。

ゲーム以外でも、ファミコンのことならなんでも質問OK!! 街のうわさとかも、ドンドン送ってちょうだいね!!

C ㈱ナムコ

トクマップ創刊!

トクマップは、徳間書店の地図、ガイドブックの愛称名です。

地図を変えた TOKUMAP 徳間書店の地図

見やすさNo.1

トクマップ道路地図シリーズ

1 関東道路地図
定価1800円(消費税込)
※ 2 中部道路地図
※ 3 関西道路地図
※ 4 中国・四国道路地図
※ 5 九州道路地図
※ 6 東北道路地図
※ 7 北海道道路地図
※ 8 東京交通規制地図 1/1万
※発刊予定

トクマップドライブガイドシリーズ

1 東京日帰りドライブパート1
2 東京日帰りドライブパート2
3 鎌倉・湘南・箱根
4 伊豆
5 信州パート1
6 信州パート2
7 日光・那須・塩原
8 スカイラインの旅
定価各1900円(消費税込)

トクマップムックシリーズ

1 THE早道マップ〈全面改訂版〉
定価2000円(消費税込)
2 地下鉄ガイドマップ
定価2000円(消費税込)
3 THEゴルフ場〈'89関東版〉
定価2300円(消費税込)

トクマップTHE早道ナカ版シリーズ

1 湘南・三浦
2 伊豆・箱根
3 房総半島
4 日光・那須
5 白馬・清里
6 軽井沢・草津
定価各750円(消費税込)

徳間書店

〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 TEL.03(433)6231

大好評!! 半額キャンペーン 実施中

★7日間無料使用OK!!
★効果なければ返品自由!!

TVフィルター FSⅡ

テレビゲームから目を守る

あなたのテレビがゲーセン画面に大変身!!

ゲームセンターのテレビ画面にも、フィルターは内蔵されています。

★ ギラギラやチラツキがなくなり、目がチカチカしない!! 疲れない!!

その秘密は

1. 視力低下の原因となる、紫外線を画面から100%カット
2. 目が痛くなるギラギラ・チラツキ光線を約75%カットできる特殊メタクリル樹脂採用。
3. 小さな文字や、かくれキャラがはっきり見えるので、高得点が出る。
4. 鮮明画像だから近距離でも安心してテレビゲームが楽しめる。
5. テレビ番組にもOK!!

以上、効果なければ返品自由!! FSⅡ担当 植田

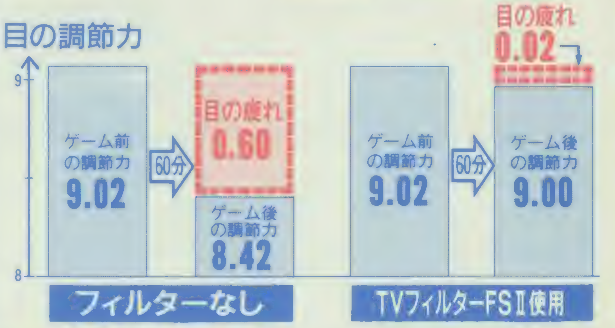
科学的にも証明された FSⅡの確かな効果

TVフィルターFSⅡの実験データ

1988年8月 聖マリアンナ医科大学眼科測定

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合が、わかります。ゲームを60分連続して行なった場合、TVフィルターFSⅡを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、フィルターは「目を守る」役目を果たします。

(被試験者5名の平均データより)



★消費税は含まれております

型名	14・15型用	16・17型用	18・19型用	20・21型用
定価	8,000円	10,000円	11,000円	13,000円
特別価格	4,000円	5,000円	5,500円	6,500円

型名	22・23型用	24・25型用	26・27型用	28・29型用
定価	14,000円	15,000円	16,000円	17,000円
特別価格	7,000円	7,500円	8,000円	8,500円

送料600円は、別途いただきます。商品代金は、7日間無料使用し、お気に召しましたら、同封の払込み用紙で郵便局から、7日間以内にお送りください。返品の場合、返送料のみ自己負担でお願いします。2枚以上注文される場合は、代金は商品と引きかえになります。

お申し込みは今すぐ、おハガキかお電話で!!

ハガキで

TVフィルターFSⅡを申し込みます
● 型名(　　型用)
● 郵便番号・住所
● 氏名・㊞・年令
● 電話番号

40円

〒577 大阪府東大阪市柏田西1・9・15 (株)サンクレスト JPF係

電話で

(大阪) さぁ〜さ よい 子に
☎06-303-4152

(株)サンクレスト 平日/午前9時〜午後7時 日・祭日/午前9時〜午後6時

ファミコンやゲーム関連の話題と
プレゼント情報、満載!

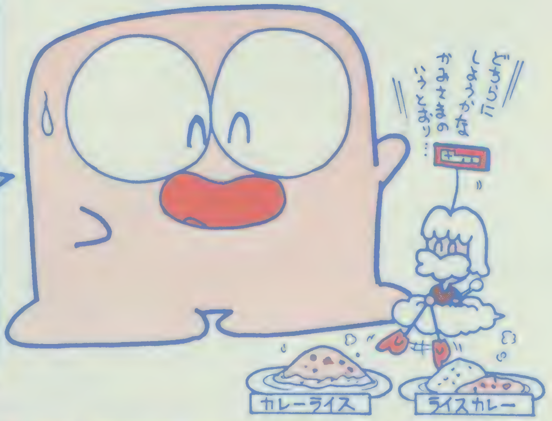
ファミマガJournal

マンガトピックス

まんが/嵩瀬ひろし

今回は
通信アダプタが2種類あるワケ

を考えてみた。ファミコントレードや通信でのゲーム、そして今度はファミコンでパソコン通信に入れるとか。最近ファミコン通信の話題が活発だね。なのにアダプタが統一されないってのはナンカ納得いかない! 理由があるんだろーか?



これがキミだけのナンバーだ

ファミマガには全冊違う7ケタのナンバーがふってあるんだぞ！

第17回
No.9
応募用紙

1441127

郵便番号、住所

氏名

保護者名

電話番号

年齢

※6月2日の発表前の応募は無効です

毎号総額260万円が合計1000名様に！

キミだけのナンバーが当たると奨学金がもらえる ファミマガ奨学金プレゼント

第17回 No.9

1等 5000円を100名様
2等 4000円を200名様
3等 3000円を200名様
4等 2000円を200名様
5等 1000円を300名様

第17回の応募は6月2日より受け付け開始！No11（6月2日発売）が出るまで、このページは大切にとっておいてね。なくしちゃダメだよ。

上のナンバーで1等5000円から5等1000円まで総額260万円を合計1000名様に奨学金プレゼント。なお第17回の当選番号の発表は6月2日発売のNo11。モチロン当たると奨学金がもらえるゾ。お楽しみにね。

イラスト／宮本えつよし

くわしくはウラを見てね

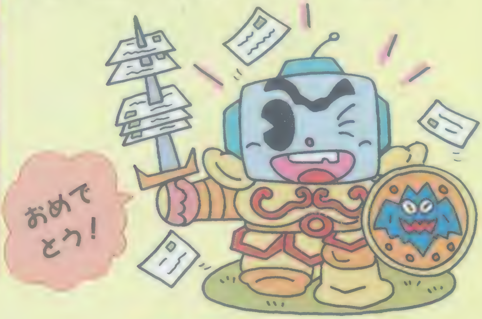
第15回・No.7

奨学金プレゼント当選番号発表!!

1等・100名（5000円）	2等・200名（4000円）		3等・200名（3000円）	
05071	06231	32057	04792	55375
14172	06811	32850	05818	64155
17040	07231	35221	06831	64951
29071	08151	35662	14366	74004
44472	17379	43876	14642	74113
51390	26171	53675	16294	74958
65890	26420	63757	33924	75588
74785	27340	68272	42149	76669
82927	27786	76989	52456	77097
83999	31167	94277	54292	81033

4等・200名（2000円）		5等・300名（1000円）		
04118	52769	06206	44315	68105
06663	64784	13735	46304	68259
13721	66080	13773	46444	74952
13837	68287	14828	52439	76364
14744	75742	17304	53827	81306
27762	80420	25715	54138	83773
27917	82080	28715	54362	84580
28232	84464	31506	55727	84799
33501	94122	35360	64707	95218
52547	96304	43032	67288	96159

No.7の69ページでお知らせした、第15回・ファミマガ奨学金プレゼントの当選番号は左の通り。キミが持っているNo.7のナンバーと左の当選番号の下5ケタが同じだったら、キミだけのナンバーは当たり。当たった人は下の応募のきまりを読んで、ダッシュでハガキをポストへ出そう。



イラスト／宮本えつよし

応募のきまり

第15回・ファミマガ奨学金プレゼントが当たった人は、No.7の69ページの"キミだけのナンバー"が印刷してある応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号、年齢をハッキリと書く。そして応募用紙をキリトリ線から切り取り、官製ハガキに貼って「〒100 東京都中央郵便局私書箱1355(AS)ファミマガ奨学金プレゼントNo.7係」まで送ってね。当たった奨学金と同額の郵便小為替をお送りします。しめ切りは5月18日(必着)だよ。

✤この号に当選した方への奨学金の発送は6月5日ごろになります

おもて

〒100
東京都中央郵便局
私書箱1355（AS）
ファミマガ
奨学金プレゼント
No.7係

うら

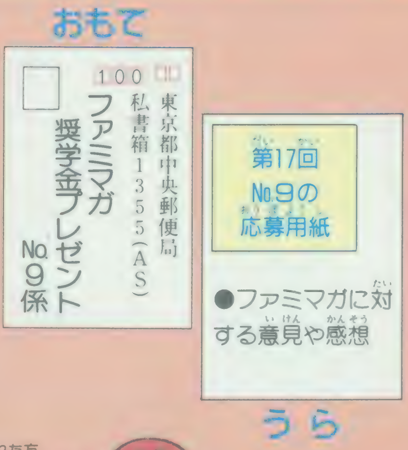
第15回
No.7の
応募用紙

●ファミマガに対する意見や感想

毎号毎号、合計1000名様に奨学金総額260万円が当たる、ビッグなプレゼント企画。ファミマガには1冊1冊違うナンバーがついている。抽選の結果、前ページの応募用紙にあるキミだけのナンバーが当選番号となると、1等5000円から5等1000円までの奨学金がもらえちゃうのだ〜っ！

応募のきまり

第17回・No.9の当選番号は、2号先のファミマガNo.11（6月2日発売）の誌上で発表される。メデタク番号が当選した人は、応募用紙に郵便番号、住所、氏名、保護者名、電話番号をハッキリと書く。応募用紙を点線から切り取り、官製ハガキにしっかりと貼って下記のあて先まで送ってね。意見や感想も書いてホシイな。
〒100 東京都中央郵便局私書箱1355（AS）ファミマガ奨学金プレゼントNo.9係　発表を待っててね！



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞には当選できない場合があります。
＊当選番号の発表の前に郵送されたものは無効です。

このページをなくすと、せっかくの大当たりもパーになっちゃうぞ。No.11の当選番号発表まで、そっとしまっておこうね。

ファミマガ Video

5月号☆好評発売中

休まず頑張るファミマガVideo(ま、隔月刊ではあるけどさ) 5月号。他じゃ見れないMOTHERのために、ひとり10本買っても惜しくないぞー。

★このテープでゲームはできません

緊急特報3本!

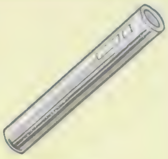
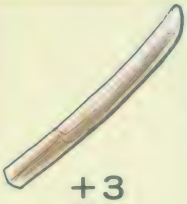
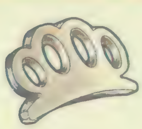
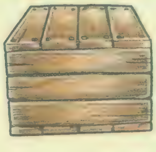
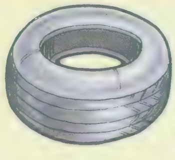
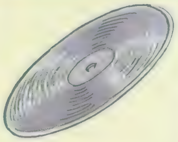
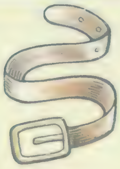
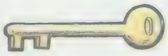
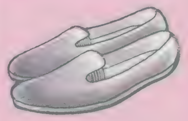
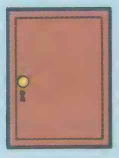
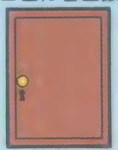
- 糸井重里＋任天堂制作のRPG **MOTHER**
- ポケットタイプの液晶ゲーム機 **ゲームボーイ**
- **SDガンダム2** カプセル戦記

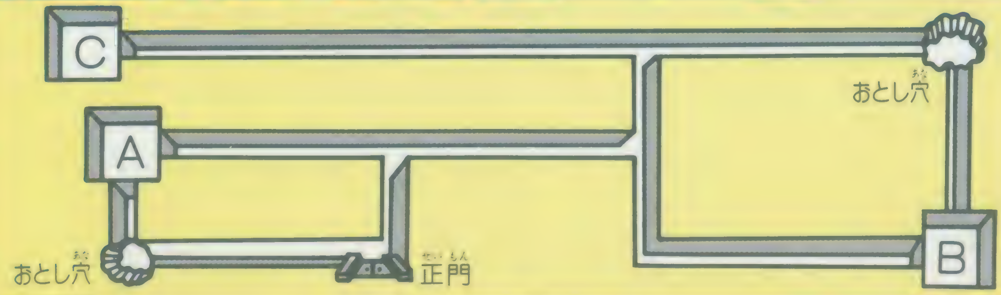
「究極タイガー/P・47ほか
PC Engineも充実!」

VHSのみ 45分 別冊・ファミマガMini付 1720円 徳間書店

7月号は5月30日発売

- ●MOTHER情報第2弾
- ●チャイルズクエスト
- ●クインティ ほか

 +3 鉄パイプ	 +3 木刀	+3 チェーン	 +2 メリケンサック	+2 ゴミ箱
 +2 木箱	 +1 古タイヤ	+1 石	+2 さば	+1 スリッパ
+3 ウエスタンブーツ	 +3 レコード	 +2 変身ベルト	お金	お金
お金	 鍵	 カンフーシューズ 常に先攻	回復薬 HP5回復	回復薬 HP5回復
回復薬 HP5回復	ラッキー！ 敵の攻撃を 1回かわす	ラッキー！ 敵の攻撃を 1回かわす	 67へ	サイコロが2回振れる  鬼塚 79へ
真美 48へ				



ダウンタウン熱血物語ボードゲーム

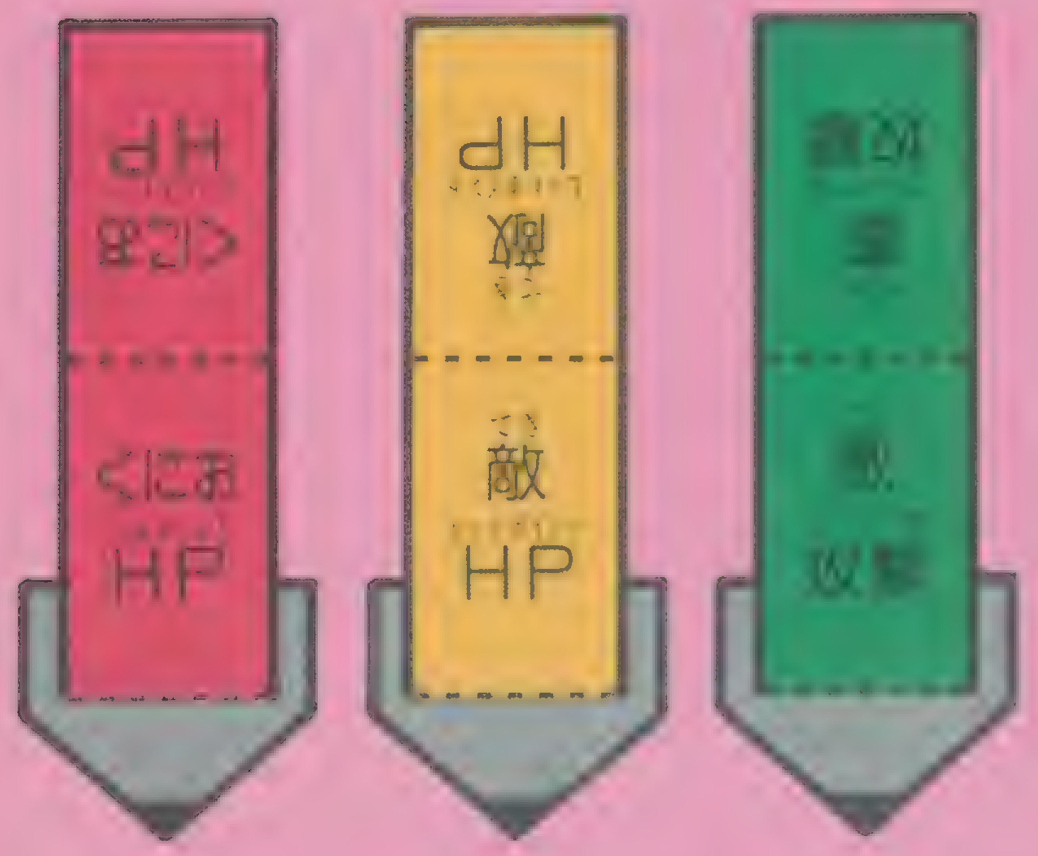
カード・チップシート

ファミリーコンピュータMagazine

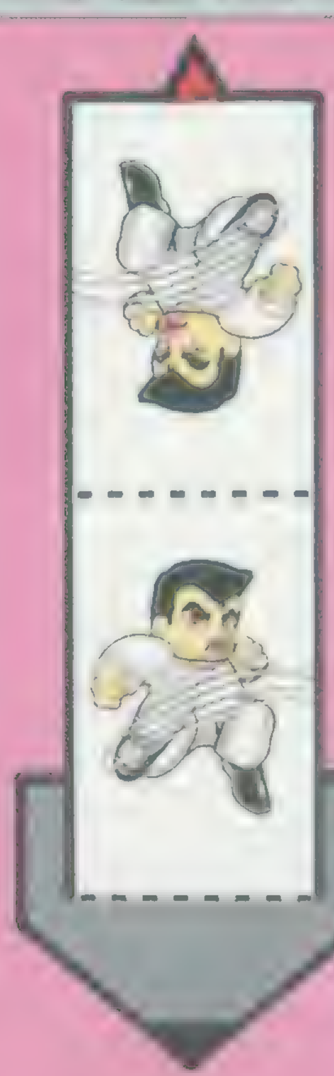
No.9とじ込み付録①

© TECHNOS JAPAN CORP.

HP.攻撃チップ



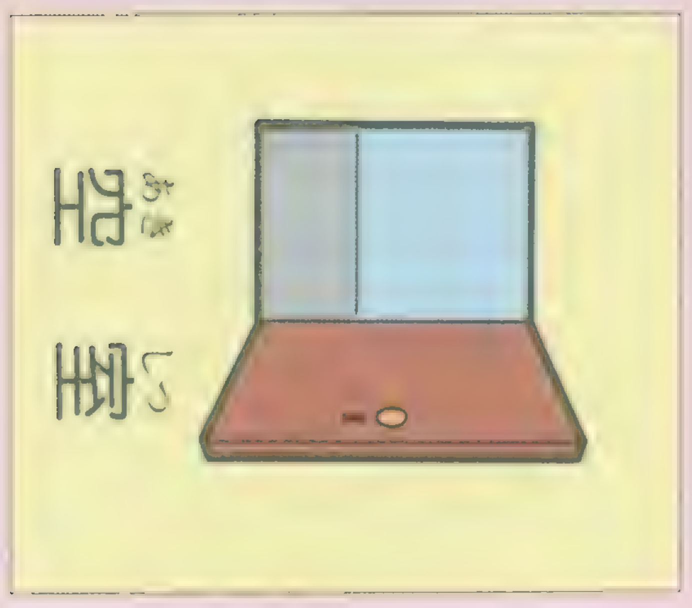
くにお(主人公)ゴマ



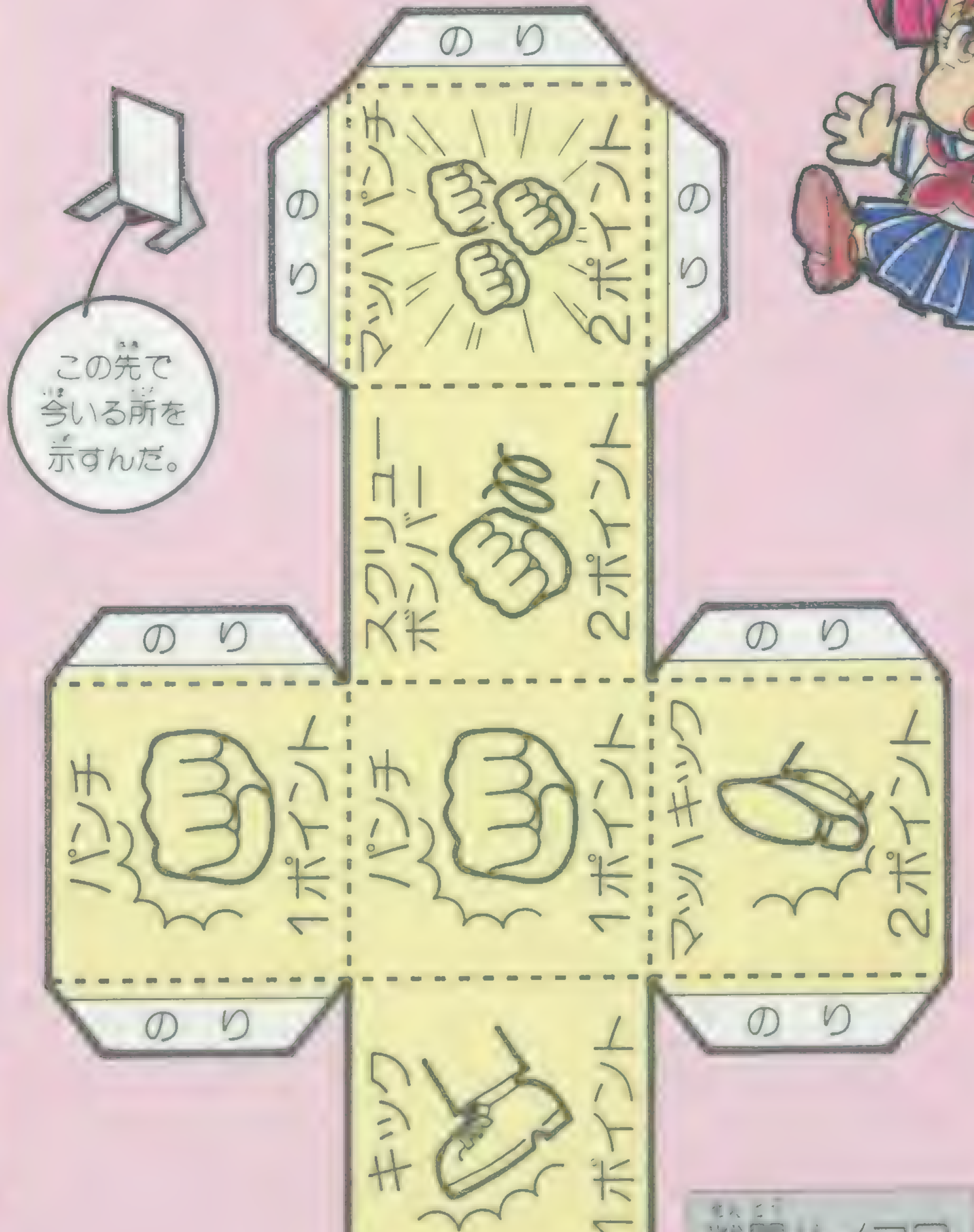
ゲームに使う部品です。きれいに切りとって組み立てて使いましょう。

サイコロ

真美カード



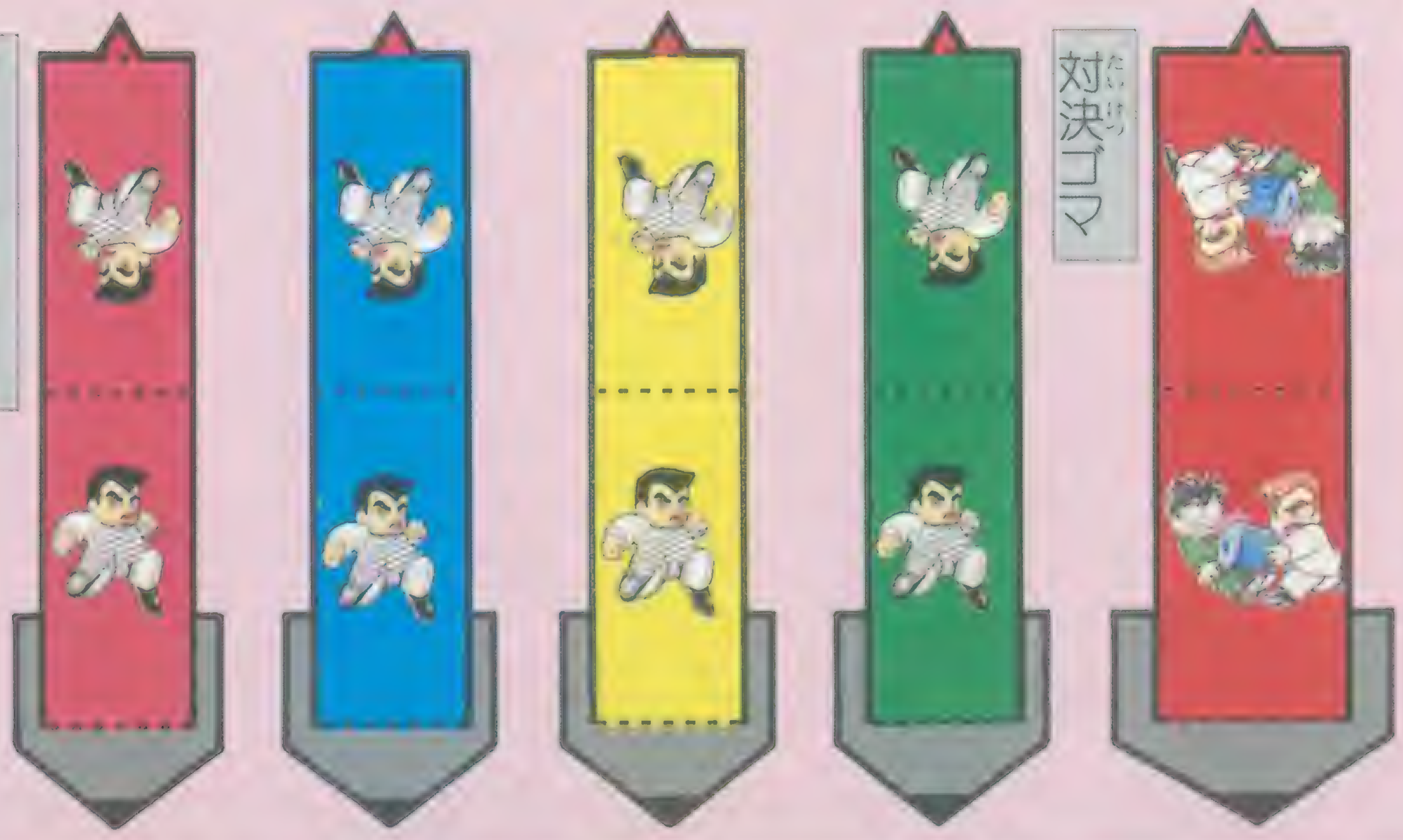
戦闘編



戦闘サイコロ

プレイヤーゴマ

対決ゴマ



のり　のり　のり　のり

体　力
カード

体　力
カード

体　力
カード

真　美
カード

真　美
カード

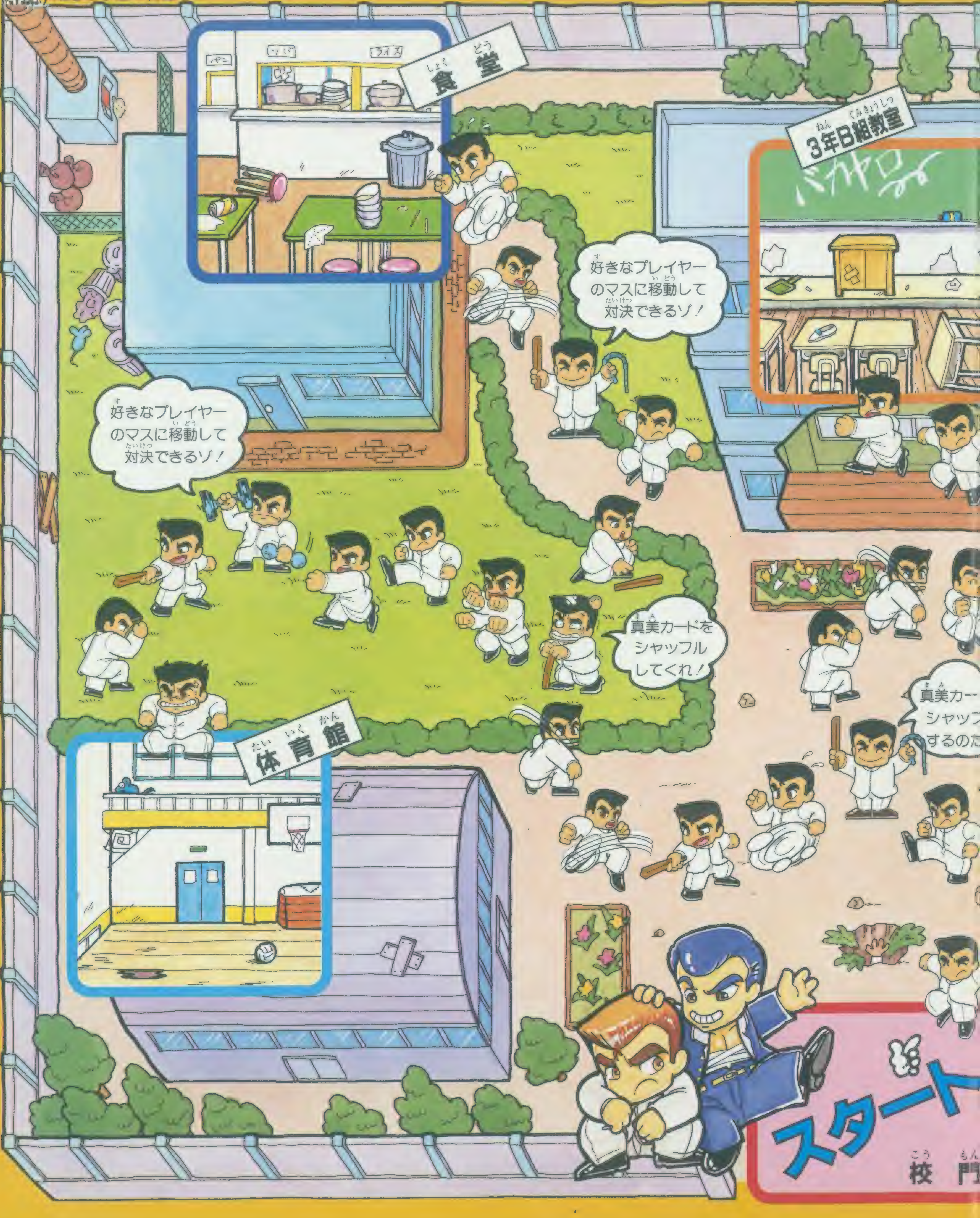
真　美
カード

真　美
カード

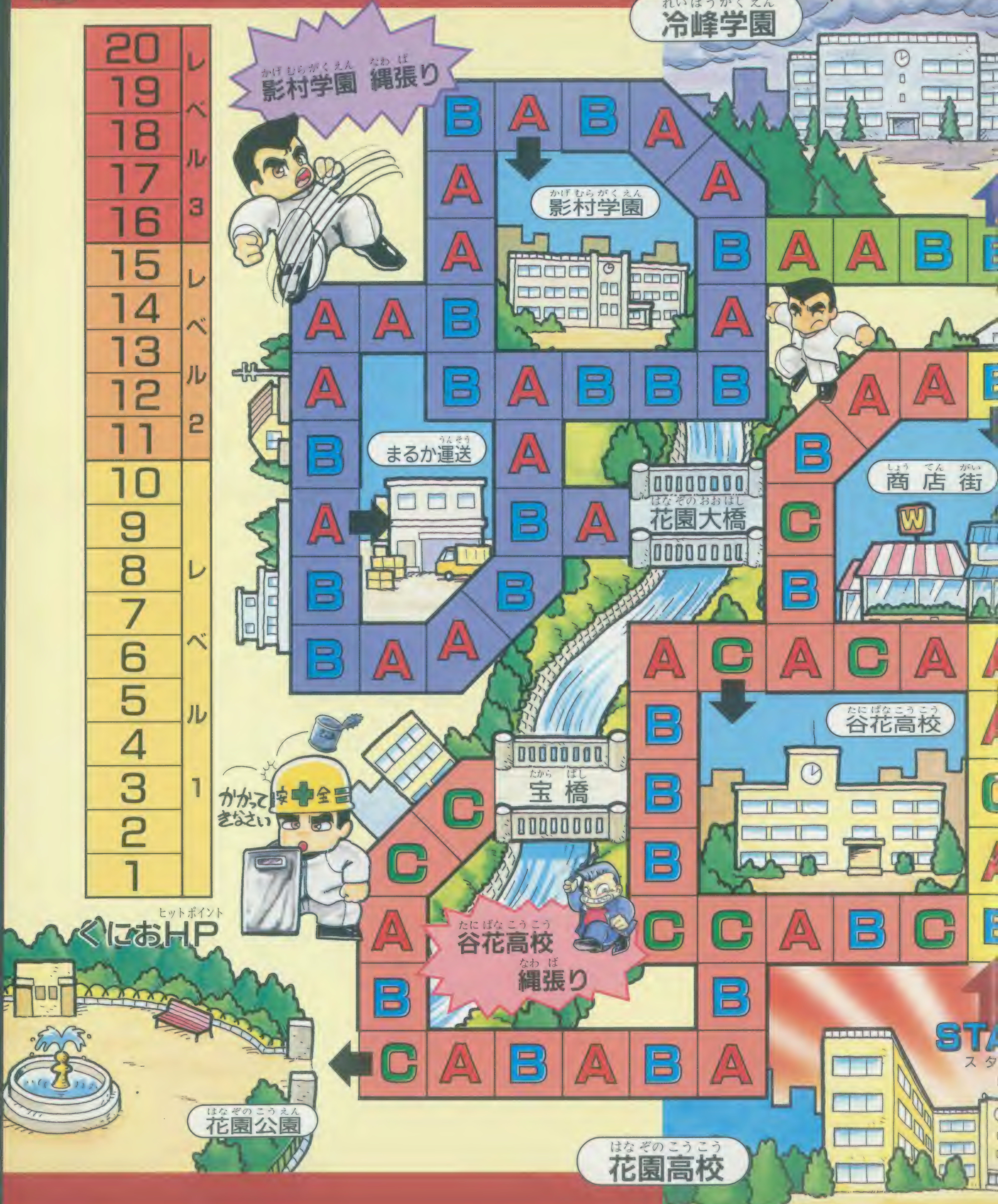
のり　のり　のり　のり　のり

アイテムカード	アイテムカード	アイテムカード	アイテムカード	アイテムカード
アイテムカード	アイテムカード	アイテムカード	アイテムカード	アイテムカード
お金（かね）	お金（かね）	アイテムカード	アイテムカード	アイテムカード
幹部（かんぶ）カード	幹部（かんぶ）カード	幹部（かんぶ）カード	鍵（かぎ）	お金（かね）
ルームカード	ルームカード	幹部（かんぶ）カード	幹部（かんぶ）カード	幹部（かんぶ）カード
四天王（してんのう）カード	四天王（してんのう）カード	四天王（してんのう）カード	四天王（してんのう）カード	ルームカード

生物教室
真美カードをシャッフルしろ！
好きなプレイヤーのマスに移動して対決できるゾ！
戦闘コース
ダウンタウン
熱血物語
ボードゲーム
戦闘編
れいほう


食堂
3年B組教室
好きなプレイヤーのマスに移動して対決できるゾ!
好きなプレイヤーのマスに移動して対決できるゾ!
真美カードをシャッフルしてくれ!
真美カー
シャップ
するのだ
体育館
スタート
校 門

ダウンタウン
熱血物語
ボードゲーム
宝陵高校 縄張り
工場跡
宝陵高校
白鷹高校
白鷹高校 縄張り
くすり
ART
空き地
敵
攻撃力
HP



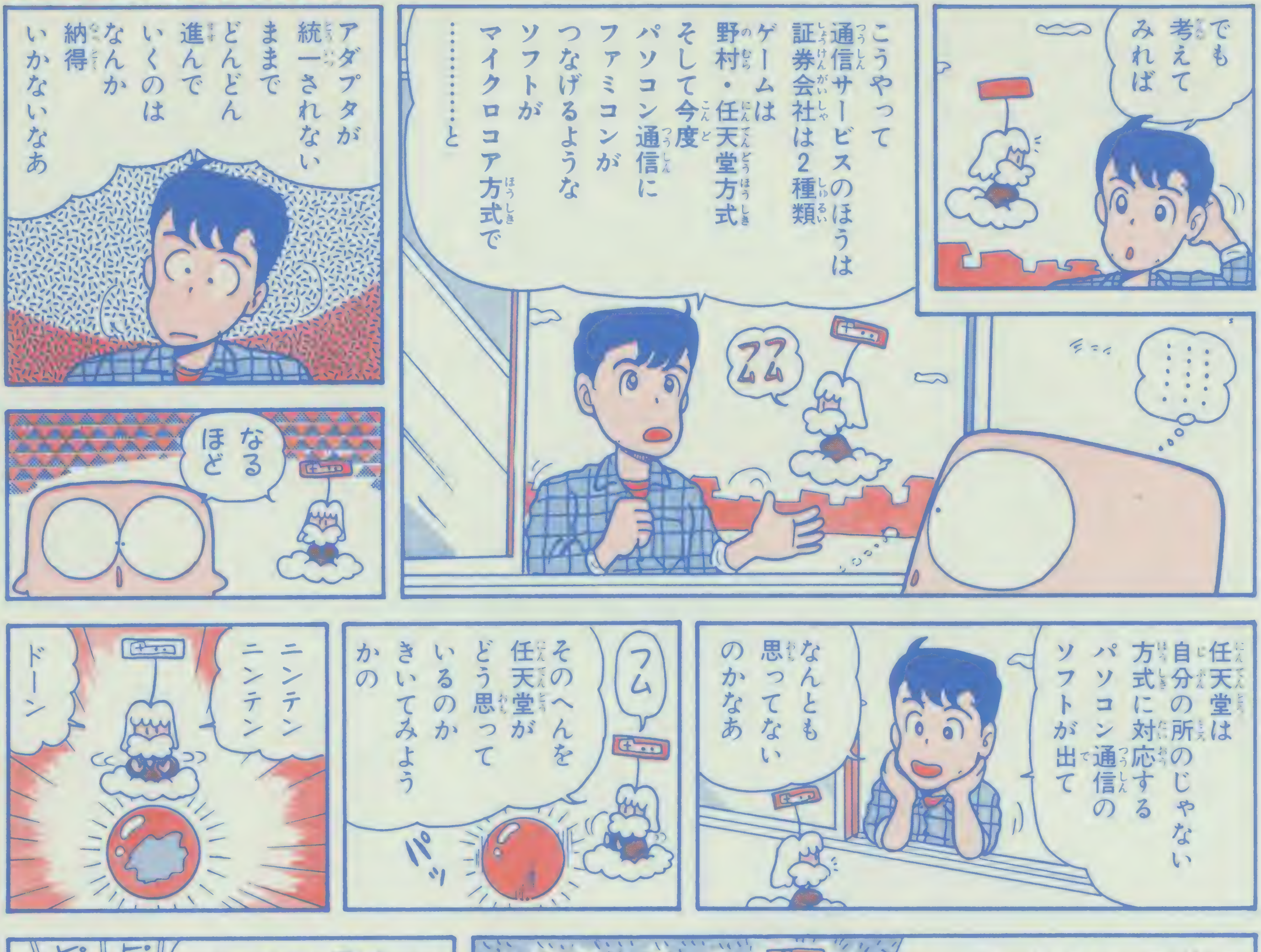
冷峰学園
影村学園 縄張り
影村学園
まるか運送
花園大橋
商店街
谷花高校
宝橋
かかって来なさい
安全
くにおHP
20 19 18 17 16 レベル3
15 14 13 12 11 レベル2
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 レベル1
谷花高校 縄張り
花園公園
花園高校
START
B A B A
A A
A A B A A B
A A B A
A B A B B B A A
B A B
A B A C
B B A
B A A C A C A
B B B C C C A B C
C A B A B A B

マンガトピックス

！ 電子掲示板（BBS）とは……パソコン通信には、ネットに入って、声も顔も知らない人と画面に映る文字で会話をしたりできる"チャット"とか、遠くの人にパソコンを通して瞬時に手紙を送れる"電子メール"などもあるが、この"電子掲示板（BBS）"はいちばん一般的で、たいていのネットにはあるし、BBS専門のホストも数多い。とくに最近は、市区町村やマンション、学校単位の情報の伝達のために使用することが考えられている。いつでも、どこからでも情報を得ることができるのが利点なワケだが、これがファミコンでアクセスできるようになれば、ますます利用しやすくなる。

R-NETについて……このR-NETの価格は50万円。ファミコン用のソフトではないので、念のため。これは、東芝のラップトップパソコン〝J-3100シリーズ〟をホストとするBBSサービスをファミコン通信に対応させるためのソフトで、この4月に販売を開始する。現在、デモサービスを実施中。マイクロコア方式のアダプタを持っている人は、それを接続して☎03-447-4050に電話をかけ、ゲストIDナンバー「999」とパスワード「999」を入力すれば、このサービスを体験できる。お問い合わせは、☎03-444-7581、三井銀ソフトサービスまで。

マイクロコア方式のアダプタに対応しているサービス……基本的には、マイクロコア方式は、自分がIDナンバーを持っているどのサービスにも接続は可能。とくにファミコン通信で対応しているのは、●山一証券、●大和証券、●日興証券、●ユニバーサル証券の4つのファミコントレードのほかに、関東自転車協会がデモとして流している●競輪情報、京都のリブネットの●ときめき通信などがある。現在、アダプタの別売りも一部行っているので、詳しいことが知りたい人は、☎03-448-0811、マイクロコア社までお問い合わせを。



野村、任天堂方式のアダプタに対応しているサービス……現在、行われているのは主に証券会社のファミコントレードで、●野村証券、●和光証券、●岡三証券、●新日本証券、●コスモ証券、●日本勧業角丸証券が対応している。近々サービスを開始するところも2社あるそうだ。今後予定があるのは、ゲーム（夏ごろ開始予定）とホームバンキング（秋ごろ開始予定）。将来的には、電車の切符や映画のチケット、馬券などが買えるようなサービスを考えているそうだ。アダプタは別売りもする方向で、現在検討中。詳しいことが決まり次第、雑誌、新聞などで告知していくとのこと。

もう1本

セガSSTバンドのライブが、急きょ決定した！　5月4日、"国際スポーツフェア89春"のヤングプラザ・ニッポン放送ステージで、午後5時から。2月9日のライブを見逃した人にはウレシい情報だね。お問い合わせは、☎03―221―3151、ポニーキャニオン映像制作事業部まで。

トピックス

NESはますます盛況で気になるROM不足です

アメリカでNES（ニンテンドー・エンターテインメント・システム、要するにアメリカ版ファミコン）が爆発的に売れていることは、みんなもう知っていると思う。去年のクリスマスプレゼントに欲しいおもちゃのナンバーワンだったそうで、現在、アメリカのほかにも、カナダ、オーストラリア、ヨーロッパ各国、香港など、世界中に輸出されているのだ。

ファミコンが国際的になってウレシイな、と言っていられない問題がそこにある。ソフトの発売延期の原因の1つに、カセットに使う"マスクROM"というICの不足がある。で、マスクROMが足りない理由の1つに、このアメリカでのNESの大人気があるってことは、前にも紹介したよね。

このROM不足、今年の夏くらいまでに解消するという見込みだったんだけど、ちっともそういう気配がない。

これは、ICのメーカーが、1コ400円前後の1MマスクROMを作るよりも、同じくらいの手間と設備で1コ2000円くらいで売れる1M DRAMを作ったほうがもうかるから、マスクROMの製造を後まわしにしているセイなんだ。DRAMはパソコンやもっと上位のコンピュータに必要な部品で、ファミコンのゲームごときのROM不足より、こっちのほうが大切だ、なんてことも言われている。

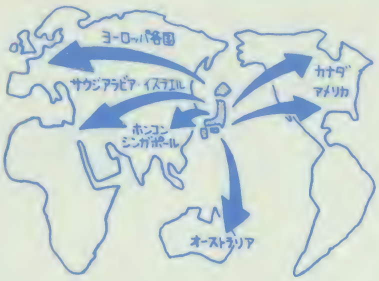
必要な量に、生産量がマッタク追いついてないのが現状。で、困ったことに、ゲームを売りたいトキにどうしてもマスクROMが欲しいファミコンゲームメーカーは、「少しくらい値段が高くても欲しい」ってICメーカーにお願いしているんだって。

実際にマスクROMの値段は少しずつ上がっていて、まだソフトの値段にまで影響は出ていないけど、このままの状況が続けば値上がりする危険性だってないとは言えない。

アメリカ以外の国でもっと人気が出たら、ますます深刻になるんじゃないかなあ。

現に、アイレム、セガ、タイトー、データイースト、ナムコなどの業務用のゲーム機はヨーロッパ各地で非常に好評だ。NESの人気が上がる可能性は高い。

そろそろ、ROMの無駄使いのようなソフトを作らないということも、真剣に考えてほしいな、と思います、はい。



❶NESは世界中に輸出されている

イベント

関東と関西で大規模なゲーム大会

5月26日発売予定の『スーパーチャイニーズ2』ゲーム大会のお知らせだよ。

4月9日の"八王子そごう"から、5月14日の"横浜そごう"まで、関東、関西の大手デパート、スーパーで開かれるというから、これは結構、大規模な大会だ。

詳しいことは、☎03―695―3599、カルチャーブレーン、スーパーチャイニーズ2ゲーム大会本部まで。

発売後には、全国大会を予定しているんだって。これも決まったらお知らせするね。

イベント

ドラクエの堀井雄二が姫路でアスレチックパズル完成

兵庫県の"姫路セントラルパーク"では、開園5周年を記念して、子供から大人まで楽しめるアウトドアゲーム、「アスレチックパズル"姫路黄金伝説"」を開催中だ。これは『ドラクエ』の堀井雄二氏が"姫路黄金伝説"という架空の伝説をもとに手掛けた"立体RPG"で、ゲームやクイズを解きながら、園内に隠された宝（堀井小判）を探し出すのが目的なんだ。ゲームの世界が現実になるぞ。

開催期間は5月7日まで。セントラルパークの入場料は、大人・2500円、小人・1500円。この"姫路黄金伝説"に参加するためには、ほかに参加料、1000円が必要（各消費税別）。

詳しくは、☎0792―64―1611、姫路セントラルパーク株式会社まで。

❶このポスター、電車の中吊りなんかで見たことない？　なかなか迫力ある挑戦状だ

イベント

このゴールデンウィークに激闘プロレス!!ができる

『激闘プロレス』もゲーム大会のお知らせだよ。

第1回は、4月29日(祝)、ロビンソン百貨店の春日部店（☎048―763―1111）で、午前11時からと午後2時から。2回目は、5月3日の午後1時から、船橋西武（☎0474―25―0111）で。どちらも、先着30名まで参加できるよ。

大会は、2人対戦モードでのトーナメント方式で行われるそうだ。発売が延びちゃったこのゲームができる唯一のチャンス、逃したくないね。

❶早々とこのゲームができるうえに、賞品や参加賞もあるぞ！

©テクモ

音楽

ゲームミュージックまとめて4本

最近は紹介したいゲームミュージックがメジロ押しなのに、スペースがなくてなかなか紹介できない！ エーイ、まとめて紹介してしまえ！
というわけで、今回は4本まとめて簡単に紹介だ。

○『ジーザス』■キングレコード・4月21日発売・CD2843円 カセット2369円 ▼作曲のすぎやまこういち氏自ら編曲したオーケストラアレンジバージョン

○『トゥインイーグル・SR麻雀PIII』■ポリスター・4月25日発売・CD2472円、カセット2163円 ▼セタのゲームミュージック集。ボーカル曲もあるぞ

○『スタートレーダー』■キングレコード・4月21日発売・CD2843円、カセット2369円 ▼ファルコム初のシューティングサウンド、アレンジも含め全34曲

○『サイオブレード・スーパーイドック2』■ポリスター・4月25日発売・CD2884円、カセット2472円 ▼オリジナルにアレンジ2曲を追加して、全52曲

※右の4点の価格は消費税込み。

コンサート

「松本亨の株式必勝学II」発売記念テレカプレゼント

3月31日に発売になって、絶好調の「松本亨の株式必勝学II」。発売を記念して、イマジニアから、オリジナルテレホンカードのプレゼントというウレしいお知らせだよ。お財布に入れておくだけで、なにやら御利益がありそうなこのテレカ。欲しい人はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒160東京都新宿区西新宿2－7－1 新宿第一生命ビル13階 イマジニア株式会社 ファミマガプレゼント係まで。締め切りは5月8日（必着）だよ。

○人気のテレカ。5名にプレゼント

No.6読者プレゼント当選者

●ドラゴンスピリット
山形／菅原 真浩・13歳
埼玉／堀口 和俊・18歳
千葉／佐久間泰行・10歳
東京／甲斐 友一・11歳
小川竜之介・12歳
神奈川／[illegible]・13歳
石川／小川 徹・9歳
兵庫／[illegible]・11歳
[illegible] 大樹・11歳
広島／[illegible] 一・15歳

●蒼き狼と白き牝鹿
福島／[illegible]・15歳
東京／[illegible]・13歳
富山／[illegible]・17歳
岐阜／[illegible]・14歳
[illegible]・12歳
三重／[illegible]・10歳
滋賀／[illegible]・12歳
大阪／[illegible]・11歳
[illegible]・13歳
広島／[illegible]・13歳

●ローリングサンダー
青森／森田 啓勝・16歳
東京／[illegible]・12歳
[illegible]・13歳
愛知／小野田義弘・15歳
太田 [illegible]・13歳
大阪／西本 昇平・14歳
奈良／[illegible] 弘史・11歳
鳥取／吉澤 史生・17歳
山口／[illegible]・13歳
香川／後藤 [illegible]・15歳

●オペレーションウルフ
山形／荒木 博・13歳
茨城／[illegible]・14歳
東京／青木 寿子・11歳
神奈川／[illegible]・13歳
長野／[illegible]・17歳
愛知／[illegible] 仁・16歳
兵庫／山本 [illegible]・12歳
和歌山／[illegible]・15歳
鹿児島／[illegible]・11歳
福岡／広野 照政・11歳

●ダンジョン&マジック
東京／[illegible]・12歳
神奈川／[illegible]・14歳
滋賀／[illegible]・16歳
大阪／[illegible]・24歳
兵庫／[illegible]・16歳
奈良／山本 学・13歳
松井 [illegible]・13歳
岡山／[illegible]・10歳
山口／山本 [illegible]・15歳
沖縄／城間 [illegible]・12歳

●HOLY DIVER
福島／鈴木 亘・13歳
埼玉／野内 [illegible]・13歳
千葉／林 [illegible]・12歳
加納 [illegible]・14歳
東京／金沢 俊一・10歳
河村 信二・11歳
東京／鈴木 俊二・14歳
滋賀／渡辺 健二・15歳
京都／牧野 [illegible]・11歳
兵庫／[illegible]・10歳

●デビルマン
岩手／角掛 光治・14歳
東京／坂本 一・15歳
神奈川／[illegible] 裕介・13歳
[illegible] 寛・12歳
静岡／[illegible]・14歳
京都／[illegible] 孝章・14歳
大阪／[illegible] 信成・13歳
仲谷 之伸・10歳
兵庫／坂根 裕・10歳
和歌山／川端 正起・13歳

●Mからの挑戦状
宮城／安倍 義博・14歳
埼玉／[illegible]・11歳
東京／桐生 大樹・11歳
井村 岳治・13歳
神奈川／[illegible]・12歳
岐阜／藤井 義道・13歳
広島／[illegible]・21歳
岡山／難波 秀明・12歳
佐賀／鈴木 達也・12歳
長崎／吉田 高夫・21歳

●Fairy tale
青森／[illegible]・10歳
[illegible] 弘達・13歳
東京／[illegible] 俊之・10歳
神奈川／武山 千春・12歳
神奈川／[illegible]・10歳
新潟／[illegible]・11歳
愛知／[illegible]・14歳
[illegible]・14歳
鳥取／森川 [illegible]・15歳
徳島／[illegible]・19歳

●光GENJI・ローラーパニック
北海道／[illegible]・12歳
青森／[illegible]・10歳
千葉／[illegible]・10歳
石井千香子・14歳
東京／佐藤 竜夫・9歳
神奈川／三島 尚子・19歳
山田 雅裕・12歳
富山／島 義尚・13歳
愛知／鈴木 [illegible]・13歳
大阪／[illegible]・12歳

●ビッグチャレンジ／ガンファイター
茨城／[illegible]・11歳
埼玉／[illegible]・15歳
千葉／[illegible]・12歳
東京／[illegible]・20歳
[illegible]・11歳
長野／[illegible]・11歳
愛知／[illegible]・10歳
大阪／[illegible]・12歳
[illegible]・14歳
山口／[illegible]・12歳

※当選者の敬称は省略させていただきました

編集部からのお知らせ

またまた採用だ!!

前号に引き続き、今月も採用者が出たよ。きっと、だんだん、みんな、コツをつかんできたんだね。今後も期待してますよ。ファミマガくんをいろんなアイデアで仮装させたイラストが描けたら、編集部「表紙のアイデア係」まで送ってね。採用者には特製電卓をプレゼント。
ゲームの感想もアンケートハガキで送ってね。ウル技の欄外「キミのハガキだ！」のコーナーで紹介します。

○今号の採用者、匿名希望のTMちゃん（埼玉県春日部市）のイラストだ！

●編集部へのあて先
〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM ファミマガ編集部○○係

※当選者の発表は、プレゼントの発送をもって代えさせていただきます。

各25名様

アンケートに答えてゲームをもらおう!

ファミマガ読者プレゼント

100本

今号のプレゼント

〔ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです〕

①SDガンダム2 ……10
②ラサール石井のチャイルズクエスト ……18
③究極タイガー ……36
④帰って来た軍人将棋なんやそれ!? ……40

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①〜④)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、41円切手をはってポストまで。しめ切りは5月18日(必着のこと)、発表は6月16日発売のNo.12です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、攻略特集してほしいゲームを、表4から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング ②アクション ③ロールプレイング ④アドベンチャー ⑤シミュレーション ⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、ビデオゲーム、PC Engine、セガからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の付録とねだんについてどう思いますか。次の中から選んでください。

①ねだんは高いが、いろいろな付録がついてよい。
②ねだんが高くなるのなら、特別な付録は必要ない。
③付録は多いほうがいいが本誌を薄くして安くして欲しい。
④もっと高くてよいので、さらに多く付録をつけて欲しい。
⑤特に何も思わない。

12 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い(5)・やや良い(4)・普通(3)・やや悪い(2)・悪い(1)の5段階です。

キャラクタ キャラの動きや、カワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいか、という操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのくらいノメりこめたかという熱中の度合をチェック

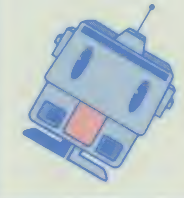
オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかチェック

No	表1 今号の記事
1	〈新作〉ラサール石井のチャイルズクエスト
2	〈新作〉究極タイガー
3	〈新作〉帰って来た軍人将棋なんやそれ!?
4	〈特報〉ドラゴンクエストⅣ
5	〈特報〉SDガンダム2
6	〈続報〉MOTHER
7	〈続報〉天地を喰らう
8	〈続報〉スーパーチャイニーズ2
9	30秒Q速解答
10	奨学金プレゼント
11	ファミマガJournal マンガトピックス
12	ファミマガJournal インフォメーション
13	超ウルトラ技+1
14	ぼくたちゲーセン野郎
15	メガドライブFAN
16	ゲームベスト20
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ひとめでわかる新作カレンダー
19	5月カレンダー スーパーチャイニーズ2
20	〈とじこみ付録〉ダウンタウン熱血物語ボードゲーム
21	〈付録〉ダウンタウン熱血物語完全攻略本
22	〈付録〉ゲームボーイMagazine

No	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	勝PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	勝ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	Beep
11	コンプティーク
12	POPCOM
13	MSX・FAN
14	MSX マガジン
15	コロコロコミック
16	週刊少年ジャンプ
17	週刊少年サンデー
18	週刊少年マガジン
19	週刊少年チャンピオン
20	その他のマンガ誌
21	BOMBなどのバラエティアイドル誌
22	TVザウルス
23	その他

No	表3 機種名
1	PC Engine
2	スーパーファミコン
3	MSX,MSX2,MSX2+
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	PC-8801, PC-9801シリーズ
7	ゲームボーイ
8	その他
9	何も持っていない
10	とくに買いたくない

No	表4 ゲーム名
1	アーコン
2	アイドル八犬伝
3	アイラブソフトボール
4	悪魔の招待状
5	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
6	アバドックス
7	アメリカンドリーム
8	囲碁指南
9	W・I・L・L・O・W
10	うさぎ次元の盗難事件
11	ウルティマ〜聖者への道
12	ウルトラベースボール(仮称)
13	エアーウルフ2(仮称)
14	Mからの挑戦状
15	エモやんの10倍プロ野球
16	美味しんぼ
17	黄金バット
18	落っことしパズル とんじゃん!?
19	帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?
20	かってにシロクマ
21	ガデュリン
22	株式道場
23	ガンヘッド
24	キテレツ大百科
25	キャットランナー
26	Captain ED
27	キャプテン翼2
28	究極タイガー
29	究極ハリキリスタジアム・平成元年版
30	クインティ
31	Q. B. Scramble
32	激亀忍者伝
33	激闘スタジアム!!
34	激闘プロレス!!
35	激突!四駆バトル
36	ケルナグール
37	高校野球
38	甲子園
39	コズミックイプシロン
40	コズミックウォーズ
41	御存知 弥次喜多珍道中
42	ゴッドスレイヤー
43	ザ・ゾンビ(仮称)
44	サイゾウ(仮称)
45	坂本龍馬
46	サンサーラ・ナーガ
47	サンダーバード
48	シェラザード2
49	シャンカラ
50	白い鷹
51	新・燃えろ!! プロ野球
52	神界
53	新・里見八犬伝
54	新新・宮本武蔵
55	神仙伝
56	スウィートホーム
57	スーパースタープロレスリング
58	スーパーチャイニーズ2
59	SDガンダム2
60	ストライダー飛竜
61	全米プロバスケット
62	ソフトボール天国
63	ダウンタウン熱血物語
64	道
65	武田信玄2
66	田代まさしのプリンスがいっぱい
67	脱獄
68	谷川浩司の将棋指南III
69	双截龍2
70	ダンジョン&マジック
71	ダンジョン放浪記
72	チャイルズクエスト
73	中華大仙
74	地理制覇大冒険
75	TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL
76	デビルマン
77	天地を喰らう
78	ドラゴンクエストⅣ
79	DRAGON NINJA
80	ドラゴンバスターII
81	ドラゴンユニット
82	ナイトライダー2
83	なんてったって!! ベースボール
84	虹のシルクロード
85	忍者らホイ!
86	忍者龍剣伝2
87	信長の野望・戦国群雄伝
88	パーフェクトボーリング
89	バリバリ伝説
90	ヴィナス戦記
91	ビッグチャレンジ! GOGOボーリング
92	必殺道場破り
93	飛龍の拳III
94	ファミコン探偵倶楽部II
95	ファリア
96	ファンタジー
97	V'BALL
98	Fairy tale
99	未来戦史ライオス
100	プレジデントの選択
101	ベースボールスター
102	ヘラクレスの栄光II
103	棒球団
104	HOLY DIVER
105	北斗の拳3
106	ホワイトカード
107	ホワイトライオン伝説
108	本命
109	麻雀大会
110	マーダークラブ
111	Might and Magic
112	MOTHER
113	魔獣都市ナーガ
114	魔神英雄伝ワタル・外伝
115	マルサの女
116	ミシシッピーを越えて
117	明治維新
118	名門!第三野球部
119	名門多古西応援団
120	メタルスレイダーグローリー
121	メルヴィルの炎
122	燃える!お兄さん
123	モンスターパーティー
124	妖怪大戦(仮称)
125	レーサーミニ四駆(仮称)
126	歴史大冒険
127	ロケットレンジャー
128	ロボコップ
129	ワールド・スーパー・テニス
130	
131	
132	
133	
134	
135	
136	
137	
138	
139	
140	
141	
142	
143	
144	
145	



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

JALECO

じゃじゃ丸 敵キャラ大図鑑

見たか、聞いたか、やったかキミは！ 噂のじゃじゃ丸、敵キャラ誌上大公開！

じゃじゃ丸
これがオレが闘う敵だ。他にもたくさんいるぞ。

ひる
スタート地点付近に出るおなじみのザコ。

しのび
忍者系の下っ端。でも甘くみるとだめだぞ。

らかんき
防御力が異常に高い。特殊攻撃や術はない。

どざえもん
海でとりつかれるとなかなかやっかいだぞ。

ようじゅつつかい
全ての術が通じない。変化の術も使う強敵。

たつのおとしご
小判とたましいをたっぷり持つおいしい奴。

あきんどむじな
とんぷくの術を使い、つづらに謎のだんご。

おにぐも
糸を吐く術があるので動けなくなるかも…！

のろいのぶぐ
防御力は高いが体力は低いので強気でせめろ。

ごほうどうじ
まどうぎりの宝玉を守っている強敵キャラ。

かみなりこぞう
わらかしの術を使えば雷の素を受けないぞ。

ひゃくめ
さくら姫のばんしの術で一発で倒せるのだ。

しゅてんどうじ
通常はたいしたことがないが、針の雨に注意。

おおあし
デカいので体力が高いが必殺の一撃が出れば倒せる。

やくびょうがみ
その名のごとく、ほんっとにイヤな奴なんだ。

せきりゅうがめ
すいとんの宝玉を守り、高い防御力を持つ。

おぐしばばあ
防御力が高いけどこいつは絶対に倒すのだ。

くちびるおばけ
ユーモラスだけど炎を吐くので気をつけろ！

ずんどこちゃがま
妖怪の村の親方が持つ。これも必ず倒すのだ。

うみぼうず
回復系の術を持つので必殺の術を使おう。

じぇいそん
ふっかつの術を連発されたら逃げるが勝ち。

ふらんけん
怪力とタフさに苦しむが必ず倒さなきゃダメ。

はくしゃく
西洋妖怪の親玉。回復系の術を使う嫌な奴。

びっくりみみず
位が低いとき小判かせぎをするのにいいカモ。

つかいま
雪国に出現。こいつには宝玉の術がいいぞ。

じゃじゃ丸™ 忍法帳

マルチトライロールプレイングゲーム

好評発売中！
売切れまじか！
JF-22 5,800円
この価格には消費税は含まれておりません。
ファミリーコンピュータ用カセット

ジャレコテレホンサービス
東京 03(708)4871
大阪 06(385)0801

株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です ©1989 JALECO LTD.

アンケート回答欄　No.9

1　1位(　　　)　2位(　　　)　3位(　　　)

2　1位(　　　)　2位(　　　)　3位(　　　)

3　(　　　)(　　　)　4　(　　　)(　　　)　5　(　　　)(　　　)

6　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23

7　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10　8　1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

9　1位(　　　)　2位(　　　)　3位(　　　)

10　(　　　)　11　(　　　)

12　新作通信簿

●　■

ゲーム名						
●ガーフィールドの一週間						
●ドラゴンスピリット						
●マインドシーカー						
●蒼き狼と白き牝鹿						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

キリトリ線

郵便はがき

41円
切手を
はってね/

105-91

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータ

Magazine 編集部行

(キリトリ線)

No.9のプレゼントで欲しいもの(はん)
□□□-□□ 住所
氏名　電話番号
学年　歳　男　女
持っているものに○をつけてください 1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

FAMICOM FAMILY
任天堂ファミリーコンピュータ™用カセット ファミリーコンピュータ™・ファミコンは任天堂の商標です。
レトロブームの波にのっかって、装いも新たにファミコン初登場!!
昔懐かしあの「軍人将棋」再デビュー。
●5月26日発売予定
あの、味気無かった五角形のコマが、個性豊かなキャラクターに大変身!!。
畑、森、街、宇宙、そして土俵を舞台に、「俺たちの国を守れ!!」と、トマトが、ライオンが、おすもうさんが、ヒコーキが、そしてスペースシャトルが、悪魔の5軍団と大乱闘を繰り広げます。また、2PLAYモードでは、友達や親子で、軍人将棋を遊ぶこともできます。
さあさあ、おもしろおかしい戦いのはじまり、はじまり〜っ!!
帰って来た!
軍人将棋
なんやそれ!?
SFL-NS
標準小売価格5,500円
(消費税別)
マネーゲーム
好評発売中
SFL-MY
標準小売価格
5,900円(消費税別)
ファミコン界に究極の財テクブームが吹き荒れる!!
株式入門者に最適の株式シミュレーションゲーム!
幻の帝王編
100万$キッド
好評発売中
SFL-KP
標準小売価格
5,900円(消費税別)
超リアルカジノゲームにRPGのおもしろさをプラス!!果てしのないギャンブルバトルの中、君はなにを見たか!?
©石垣ゆうき 宮崎まさる 講談社
SOFEL
『帰って来た!軍人将棋なんやそれ!?』
ダブルチャンスコンペ開催!!
①今、ちまたでうわさの24金ゴールドカード(1グラム)または②軍人将棋オリジナルテレフォンカードが当たる!!
詳しくはパッケージのなかの取扱説明書を御覧ください。
制作 販売 SOFEL
株式会社ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2ロックビル
★ソフエルファミコン情報
東京TEL03(250)1800 大阪TEL06(310)1810

今日から家の中がボウリング場だ!!
実際のボウリングを完璧にシミュレート
ピンアクションのパターンは数100種類
舞台は近未来の宇宙ステーション
最大8人まで同時にプレイが可能

パーフェクトボウリング★7月発売予定!!

TOKYO SHOSEKI CO., LTD. 〒113 文京区本駒込6-14-9

マッハパンチ、
スクリューキック、
人間魚雷……etc.
噂の必殺技が次々に飛び出す
大アクションゲーム！

テクノスジャパンの
"熱血シリーズ"第3弾！

4月25日
新発売

ダウンタウン熱血物語

●ターボファイル対応
ファミリーコンピューター用2メガROMカセット

TJC-DN

希望小売価格5,900円

●ゲーム・フリーク大集合！

募集職種／ゲーム企画者、デザイナー、プログラマー、サウンド要員。
応募資格／高卒以上　26歳まで。(面接随時、秘密厳守)。
応募方法／電話連絡の上、履歴書持参(郵送可)。担当＝富山、甲斐。
勤務場所／本社(東京都新宿区歌舞伎町) JR新宿駅10分、西武新宿駅５分。
勤務時間／9.30〜17.30 (但し、業務状況により残業あり)。
休日休暇／土日、祝日、有給、夏期、年末年始、特別休暇。
給与待遇／15〜30万(固定給)。経験・能力に応じ優遇、試用期間３ヵ月。
昇給年１、賞与年２回。交通費全額支給(非課税限度額まで)。
福利厚生／社保完、大型社員旅行、各種スポーツクラブ、伊豆保養所。

V'BALL ビーチバレー（仮題）
次回作
10月発売予定
価格未定

TECHNOS JAPAN CORP.

©1989. TECHNOS JAPAN CORP.

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル
テレフォンサービス：TEL 03-205-6333

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

世の中、これだけリクルートで騒がれているってことは、とどのつまり「株は儲る」って大声で言っているようなもの。ゆえに、この際そんなにおいしい話がホントにあるのか、若人たちよ、このゲームで垣間みてみようじゃないの。花も実もあるアナタの人生。ちょいと頭をひねりゃあ、大化けする可能性だってあるんだから。とにかく株Ⅱ、なんたって財テク。さあさチャレンジ、いざ勝負。

松本亨の株式必勝学 PART Ⅱ

定価 ¥9,800

2メガROM（バックアップ付）

IMA-K2

●おもしろさの奥行きがぐーんと広がった。

大反響を呼んだ前作「松本亨の株式必勝学」をさらにパワーアップ！150に増えた銘柄、使いやすいポップアップアイコン、全データを一度に把握できるシステム手帳など機能充実でより楽しく新登場です。笑える登場人物も大幅増強！また、完全株価シミュレーションだから、やる度に違う値動き。何度でも腕試しができます。いまや妻子ある身となったキミ。株式投資に財テクにといそしんで、前人未踏の70億円獲得を目指して下さい。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元 イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ――――03-343-8911

ウェーブジャック情報センター 札幌011-731-1111/東京03-342-9191/大阪06-468-9999/泉佐野0724-62-9999/福岡092-781-7000
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

★東京ドーム100名(ペアで50組)ご招待。
夏休み期間中、東京ドームで行われるプロ野球戦チケットをペアでプレゼント。
★ベースタ・オリジナルテレフォンカード1000名。
【応募方法】官製ハガキに住所・氏名・年齢・学年をお書きの上、ご応募ください。抽選の上、当選者に賞品をプレゼント致します。
【あて先】564 大阪府吹田市豊津町18-12
㈱SNK ベースタ・プレゼント係
【〆切り】1989年5月末日(消印有効)
尚、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。
FAMICOM FAMILY
大型球場のドデかい迫力
エキサイティングなデカキャラ
豊富なモードで興奮プレイなどなど、オモシロ・ワザが目白押し。
白熱野球にぞっこんだ
2Mカセット バッテリーバックアップ付ロム
めざせ三冠王
5月19日発売予定
5,900円(税別)
ベースボールスター
今いちばん新しい情報が聞ける テレホンサービス
東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570
SNK
株式会社エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F
c 1989 SNK CORP.
任天堂の商標です。〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

ファミリーコンピュータ™用カセット

namcot

超能力…引出しませんか

『親しい友人に電話をしようと思っていたらその友人から電話がかかってきた』そんな経験はありませんか?人間には不思議な力が隠されているのです。それを引出すためのお手伝いができれば…と考え出されたのがこのソフトです。

マインドシーカー

4月発売予定
予価 6,500円
(消費税は含まれておりません)

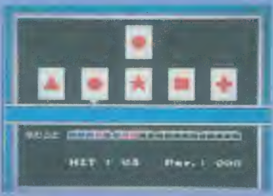
ステップ1

リラクゼーション

まずは、緊張をときほぐすことが必要です。姿勢、呼吸、イメージの基本トレーニングでリラックス感を味わって下さい。

ステップ2

透 視



裏返しにされたカードの種類を下の5枚のカードの中から選んで下さい。

念 力

中心の玉が赤く点灯するようにイメージし、Aボタンを押して下さい。

予 知

5つの場所のどこが赤く点灯するかを当てて下さい。

ステップ3

トレーニングの結果

透視、念力、予知の訓練の結果をふりかえってみましょう。3つの能力がバランスよく発揮されることが理想的です。

ゲームモード

トレーニングで一定の成績をおさめると超能力スクールの卒業検定を受けることができるようになります。そして合格し超能力スクールを卒業したあなたは街に出かけ公園やサロンそしてゲームセンターで超能力を使ったイベント・ゲームを楽しんで下さい。

マインドシーカーは超能力開発のためのトレーニングツールです。

「遊び」をクリエイトする――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5

※上記の価格には消費税は含まれておりません。

© NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED
ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

ナムコット情報局
開局はすべて24時間年中無休です。番号をよくお確かめの上おかけ下さい。
☎東京 03-540-1000
☎横浜 045-541-0000
☎高松 0878-31-7651
☎大阪 06-389-9999
☎札幌 011-851-0000

FAMICOM FAMILY

TETRIS

© 1987, Academy Soft-Elorg.
© 1988, Tengen Inc.
© 1988, Bullet-Proof Software Inc.

～お知らせ～

長らく品切れ状態が
続いておりました、
「テトリス」(ファミコン用ROMカセット版)の
再販売が決定いたしました。
待たせて、ゴメンネ。

4月28日発売!!
標準価格4,900円
表示価格に消費税は含みません

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

BPS 有ビー・ピー・エス TEL.045-931-0151
〒226 横浜市緑区鴨居3-1-3鴨居ユニオンビル4F

FAMICOM FAMILY
ファミリー コンピュータ用ROMカセット
REAL ADVENTURE GAME
名探偵ホームズ
Mからの挑戦状
1897年ロンドン。名バイオリニストのグレイ・コーネルのもとへ「バイオリンの名器ストラディヴァリを頂戴する。」という脅迫状が届いた。差出人はあの極悪非道のモリアティ教授だ。コーネルの依頼を受けたホームズは、ストラディヴァリを守るため、コーネルのバイオリン演奏旅行に同伴することとなった。が、早くも殺人事件が……
ヨーロッパ各地を舞台に、ステージは5章からなっており、密室殺人・犯人追跡・暗号解読・アリバイ崩しという各テーマの謎ときをしていかなければ解決編に到達しない。そこには思わぬ終演が…はたして名探偵ホームズは無事ストラディヴァリを守り、宿敵モリアティの陰謀を破ることができるのか!?
(消費税別)
希望小売価格 6,000円
5月1日発売決定
ぜんかいは まんまと やられて しまったが。
こんかいは ホームズ。
おまえの はなを あかしてやるぞ。
たのしみに まって いるがいい。
バイオリンの名器
ストラディヴァリを
めぐる
謎の事件
Mr. Sherlock Holmes
221-B. Baker st. London
ギャグあり!
ズッコケあり!
ノリのいい音楽ありの、
もうバリバリの
サクセス・ストーリーなのだ!
エリカちゃんを守れ!
イロモノ大王を倒せ!
「ハッピー、エリカでーす。
となりで、たかいところといったら
このサンシャインのほかに、どんな
ところがあるでしょう?」
みる
はなす
とる
つかう
8月発売予定
予価6,000円
(消費税別)
アイドル八犬伝
うれしいじゃ〜ん!
ぼくには西園寺エリカがいる!
TOWA CHIKI
株式会社 トーワチキ
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14 藤井第一ビル
ホームズ探偵局 TEL 03-866-5999
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

「半熟英雄」が欲しくても
手に入らなかった人は
1人や2人ではないはずだ。
ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
はんじゅくヒーロー
半熟英雄
HANJUKU HERO
そんな人達に贈る
待望の追加発売は
5月12日に決定！
定価5,800円(税別)
はやくしないと売り切れる
SQUARE
発売元 株式会社スクウェア
〒110 東京都台東区台東3-12-1

脱獄
6月発売 5,600円
地獄の収容所を脱出し
GODの野望を打ち砕け
パンチ・キックで敵をたおせ。
銃・ナイフを奪い
追跡、待ち伏せをかわせ。
熱狂の渦!
興奮のるつぼ!
8月発売予定
甲子園
KACテレホンサービス
東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
FAMICOM FAMILY

"ビックリマン"第7弾は次界争奪戦"最高潮"

ゲーミング・ストーリーブック

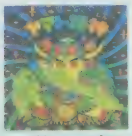
ロッテ公認

ビックリマン 7

アニメージュ文庫

次動ネブラ大戦争！

★主な登場人物

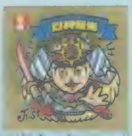


ヤマト爆神　壮聖ビームを受け、ついに新ヘッド誕生！　次界の命運は彼の手に。

ダークヘラ　悲しきネブラの女王。マリアの超念魔に操られ、その瞳は涙でくもる。

魔偶妃デカネロン　無限パワーを持つネロがついに復活、その破壊力は空前絶後！

魔魂ブタゴラトン　次界征服の野望を秘めマリアと手を組む。天魔界一の切れ者



烈神照光　最後の神帝登場！　ストライクとリーチを率いて最終戦へ突入！

爆神タイプII　ロココとナディアの力を得て武装アップしたヤマトの勇姿を見よ！

★ストーリー紹介

次界を目前にして、光と共に消えさるヘッドロココ。その光に包まれたヤマト神帝は、待望の新ヘッド『ヤマト爆神』へとパワーアップをはたした。ロココを失った悲しみに耐え、未知の世界"次動ネブラ"を進む爆神たち。しかし天魔界一の策士"魔魂ブタゴラトン"による"ヤマト巨魔霊化計画"のため、ヤマト爆神までもが敵の手に捕えられてしまうのだった。

動揺を隠しきれない神帝たちに、さらに追い討ちをかけるかのように、"ネロの復活"、そして魔幻型の存在……。次界をめぐる聖魔両軍の長き争いは、ここ次動ネブラにおいて、最終結着をむかえる!?

毎週ビックリマンの最新情報が聞けるテレホン・サービス登場!!

――ビックリマン・エキサイティング・テレホン――

札幌	011(562)1000	仙台	022(297)1900	東京	03(236)8600
横浜	045(784)5888	千葉	0472(24)9900	名古屋	052(521)3999
大阪	06(700)0001	高松	0878(37)2400	広島	082(283)8666
福岡	092(475)1010				

※ダイヤルするときは、電話番号を見ながらまちがいのないようにかけてね。

※電話をかけるときは、自分の家から近いところの電話番号にかけてね。(内容は全国どこでも同じです)

ⓒLAD・高野富士雄&アミューズメントクラブP・徳間書店

4月下旬発売!!

高野富士雄・作

定価390円(本体379円)

1〜6好評発売中

- 既刊　ビックリマン1　次神子誕生!!
- 既刊　ビックリマン2　六聖球の秘密
- 既刊　ビックリマン3　大危機！　天聖界滅亡!?
- 既刊　ビックリマン4　激闘！　無縁ゾーン
- 既刊　ビックリマン5　次界ロードの決戦
- 既刊　ビックリマン6　暗黒戒律発令！
- 4月　ビックリマン7　次動ネブラ大戦争！

発売元　徳間書店

制作　アミューズメントクラブ・プロダクツ

この本を読めばきみもビックリマン博士になれるぞ!!

'89夢之助プロジェクト第1弾
おもしろゲームの王様だ
スーパーチャイニーズ2
ドラゴンキッド
エッへへへ
お待たせ!
スーチャイ2は
5月26日発売決定!
アッハッハ
オホッホホ
おもしろRPG!
予約受付中!!
カルチャーブレーン
2Mロム
5900円
FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
夢之助プロジェクト'89年度第2弾
全てを超えた!これがウルトラのすごさだ!
1 4リーグ・24球団がすごい!
2 6チーム・エディットセーブがすごい!
3 完璧版ペナントレースがすごい!
4 全6球場がすごい!
5 成績・順位をバッチリセーブ
6 守備位置変更シフトがすごい!
7 イベントがすごい 日本選手権開催決定!
ウルトラベースボール
CULTURE BRAIN

すぐ会える!
チャイ2の世界だ!!
わくわく♥
スーパーチャイニーズ2
ドラゴンキッド
ぼくたちの おもしろRPG、
スーパーチャイニーズ2は
いよいよ5月26日発売だ!!
やったあー
話題騒然!問い合わせ殺到!!
みんなが待ちに待ってたおもしろゲームの
王様がいよいよやってくる!
発売前から日本全国大爆笑なのだ~!!
大人気をありがとう!
売り切れちゃいそう
だから、急いで
予約してね!!!
おもしろキャラクター軍団が
君を待っているぞ!!
へんてこりんなヤツらが続々登場!
一日も早く会ってみたいね。
ワハハ
アハハ
おもしろゲームの決定版だぜ!!
こんなにおもしろいゲームで遊べて、オマエしあわせだなぁ~
爆笑の旅へしゅっぱーつ!!
君はクリアするまで何回笑うか??
爆笑ギャグやおもしろイベントが
満載のチャイニーズランドの旅。
行く先々で、いろんな珍騒動が
待っている!
さあ、君もチャイニーズランドへ出発だ!!
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

緊急ニュース!!

スーパーチャイニーズ2
運動会モード、ゲーム大会開催

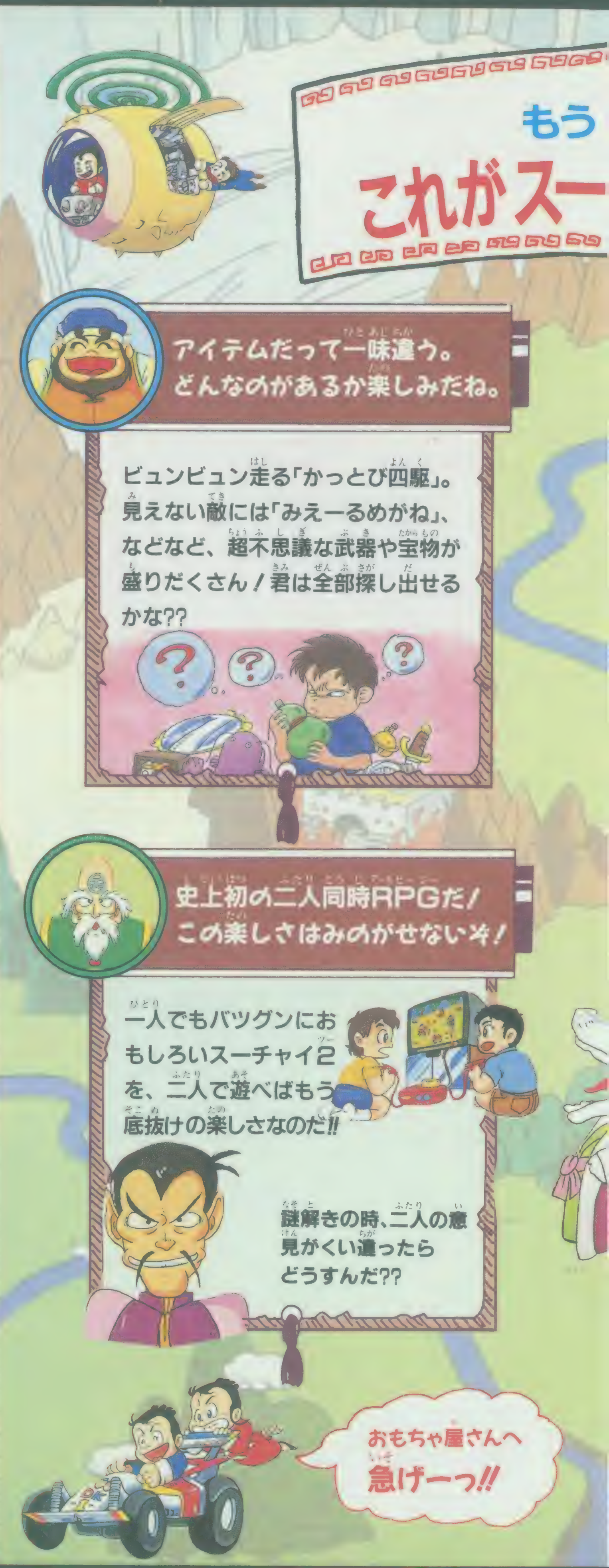
ゴールデンウィークは、ここに全員集合!!

日付	東京地区
4/22	(亀有)おもちゃのくさま
4/29	ニチイ西新井店・バンバン青梅店・(武蔵小山)DOBEささや・長崎屋柏店・長崎屋平塚店
4/30	船橋西武・高島屋大宮店・(川口)アンドウトーイ・忠実屋三ツ境店・(荻窪)喜屋
5/3	(板橋)ヨシオカヤ・西友赤羽店・ダックシティー厚木店・(蒲田)アクト1・忠実屋羽村店
5/4	桶川マイン・ボンベルタ上尾・(金沢文庫)ピアこばやし・池袋東武百貨店・さいかや川崎店
5/5	町田東急百貨店・春日部ロビンソン・忠実屋東大島店・おもちゃランドリブ八幡店
5/6	バンバン木更津・長崎屋宇都宮店・忠実屋本庄店・忠実屋坂戸店・ニチイ天王町店
5/7	ニチイ三郷店・バンバン古河店・小田急町田店・銀座松屋・(門前仲町)アカクラ
5/14	(新小岩)横井玩具・横浜そごう
	大阪・京都地区
4/30	(堺)ニシダヤ鳳店・ジャスコ南千里店
5/3	(四条畷)おもちゃのツルヤ5/4(茨木)メルヘン
5/5	(平野)ナガヨシ堂・(西京区)はしもとや
5/6	(南河知郡)ニシダヤ金剛店・(藤井寺)ニシダヤ藤井寺店
5/7	(寝屋川)ミナミ・(左京区)ザおもちゃのパル・ニシダヤ寝屋川店

さらにビックニュース

日本選手権開催

日本全国でゲーム大会を開催!!
見事地区チャンピオンになった人は、
東京での日本チャンピオン大会に御招待!
豪華賞品と日本一の座を手にするのはキミだ!!



ENTERTAINMENT FOR USERS エムエスエックス・ファン

月刊 MSX・FAN

5月号

好評発売中!

特別定価400円
(本体388円)
毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

- プロ野球 ファミリースタジアム
- 時空の花嫁
- ラプラスの魔
- マスター・オブ・モンスターズ マップコレクション
- メンバーシップゴルフ
- ディガンの魔石
- モンモンモンスター
- デュアルターゲット 第4のユニット3
- パチプロ伝説
- デリンジャー
- 怨霊戦記
- ディスクステーション4号

2大ゲーム完全攻略

ぎゅわんぶらあ自己中心派2

魂斗羅(コントラ)

強力2大ゲーム攻略&新作陣

FAN STRATEGY

信長の野望〈全国版〉は、「浅井長政のおいしい技」、「北条氏政のおいしい技」とゲーム開始直後に有効な戦略が2つと、「寝返りで敵兵を奪う」の3本。ジンギスカンは、「弓矢隊の利用」、「他国の住民をかき集める」、「裸攻め」の3本。

◀陸奥国・南部家ではじめて、全住民を兵にしてどんどん攻めこんでゆく

ゲーム十字軍

今月は激ペナ春の選抜のおかげでへろへろになった十字軍だが、学園戦記、ぎゃん自己、サイオブレード、コナミゲームコレクション、クインプルとやることはやって、最後はもちろん激ペナ春の選抜の参加チームの発表で締める!

◀コナミゲームコレクションのツインビーのなつかしいウル技だってある

ゲーム・プログラム

今月は1画面タイプ4本を含む計9本を掲載。1画面タイプのなかには、MSXから声を出すための「音声合成メーカー」というユニークなプログラムもある。今月の目玉は下の写真の本格的シミュレーションゲーム『LAST WAR』だ。

◀一つの国を選んで全世界の統一を目指すシミュレーションウォーゲーム

好評連載陣

MSXマークはアスキーの商標です
Ⓒゲーム・アーツ/コナミ/光栄

徳間書店

豪華特集2本立て
見て
NECアベニュー新作SCOOP大特集
ダライアス
サイドアーム
獣王記ほか6本
聞いて
本誌特集
16ページ
特別付録 ダライアス
サウンドシート
できたてのPCエンジン版をいち早く収録。
スタートからエンディングまでとたっぷりの
サウンドを満喫できるFANならではの企画。
MONTHLY
ビーシーエンジンファン
PC Engine FAN
4月28日発売
徳間書店
6月号 特別定価430円（本体価格417円）
ATTACK
凄ノ王伝説
NEW
天外魔境
ニンジャウォーリアーズ
SCORE 9600
TIME 304
LIFE
パックランド
ブレイク・イン
大地くんクライシス
ほか
ヴァリスII
©NEC Avenue ●HUDSON● TAITO CORP ●日本テレネット ●HUDOSON Kadokawa Shoten ダイナミック企画

ワールド
まで
パック
しました
ちょっとおトクなマリオ情報
ファミマがよりすぐりのウル技大全
全ワールド隠しポイント集中研究
おねだん安め
ヨコ182ミリ）124ページ
ファミリーコンピュータMagazine 編集部 編・著
完全攻略本
4月24日ごろ発売
490えん
徳間書店

1ワールドから8
スーパーマリオ
SUPER MARIO 3
MAGAZINE
vol.1
vol.2
全ワールド全エリアの完全解説
詳しくわかる全マップ
ファミマガ本誌で好評
スーマリ3・マガジン
1冊になって再登場!
ヨツより大きめ
B5サイズ(タテ257ミリ・
スーパーマリオ ブラザーズ
SUPER MARIO BROS. 3

もうすぐゴールデンウィーク。時間がたっぷりあるときには普段とは違う遊び方をしよう。つまりクリアを目指さずに、何度も同じことをくり返すとかワザとやられたりとか。新しい技を発見するかもしれないぞ。見つけたらすぐ投書するように。

ウルテ技(テクニック)+1(プラス)

ウソ技(テク)

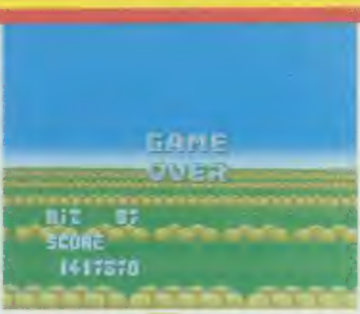
優勝技 アフターバーナー

〈埼玉県〉百万石クン

コンティニューコマンドだ

とってもうれしいコンティニューコマンドが発見された!! やり方は、自機が全滅してしまってゲームオーバーになったあと、タイトル画面に戻ったら、Ⅰコンのボタンを7回、Ⓐボタンを7回、十字ボタンの上を7回ずつ押す。成功すると音が鳴るぞ。そしてスタートボタンを押すと、ゲームオーバーした面から始められる。

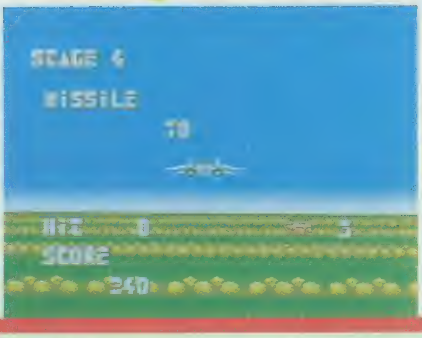
○あちゃー、こんなところでやられちゃったよー。やっぱミサイルの攻撃がキツイよな〜!!



○ゲームオーバーの表示が出ても、タイトル画面になるまではじっとがまんをしていようね

Ⅰコンを、Ⓑ7回、Ⓐ7回、上7回押し「ピロピロ」と音が鳴ったらスタート

○コンティニューは3回までしか使えない。全部使っちゃった

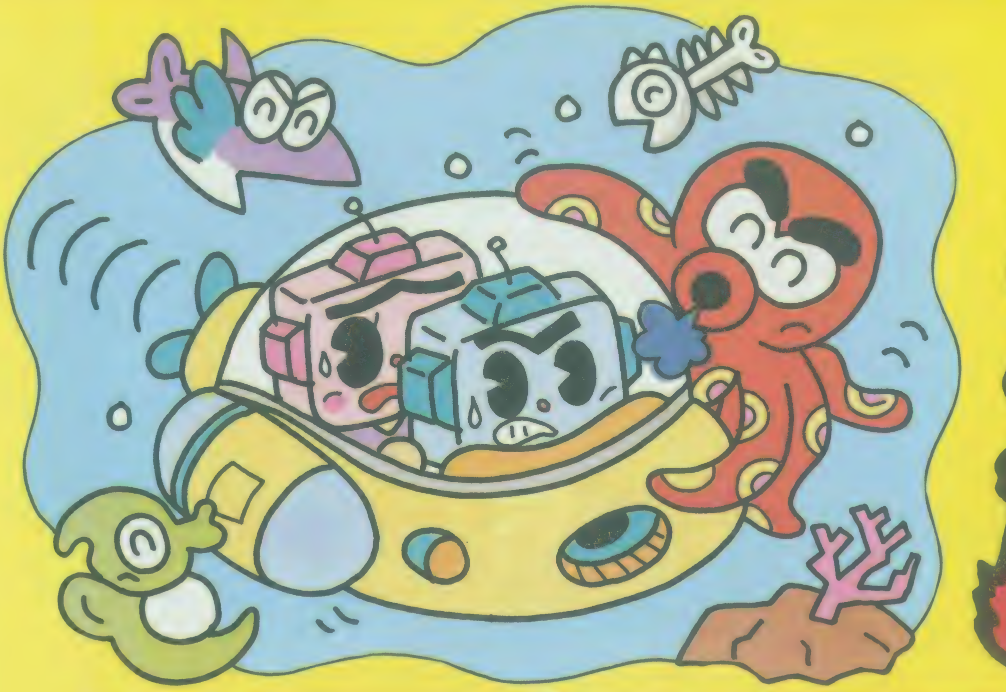


○やり〜!! ゲームオーバーしたときの面の始めからスタートできる。こいつぁ、うれしいね〜!!

キミも醍醐味を語ろう!

突然ですが「キミも金田一技彦になろう」というわけで醍醐味ライターを募集します。ウル技のコーナーに載った技を読んで、実際に試してみて「便利だなぁ」とか「役に立たないじゃないか」などの感想をハガキに書いて送ってほしい。思わずうなずく意見、技の新しい利用法など、金田一を感動させるような内容のものを待ってます。P131のウル技応募と同じ宛先の「ウル技醍醐味」係まで。採用者には内容のおもしろ加減によって何かあげます。

この技の醍醐味



ちょう 超

ミュージックテストだっ!!

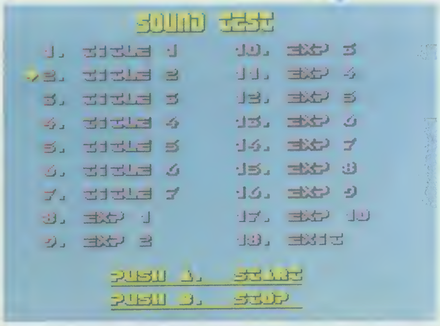
小技 アフターバーナー

〈神奈川県〉明前伸雄クン

なかなか音のいいこのゲームに、ミュージックテストモードがあった。
やりかたは簡単。Ⅰコンの Ⓐボタンを押しながらスタートボタンを押す。するとミュージックテストモードになる。

◯左のコマンドを入力する

Ⅰコンの Ⓐボタンを押しながらスタートボタンを押す



◯Ⓐボタンで…Ⓑボタンで…できるぞ!!

エンディングだ

アフターバーナー

〈愛知県〉伊藤成輝クン

◯デモを必ず6回見ましょうね!!

◯最初を含めて合計7回目のタイトル画面で入力する

Ⅰコンを A4回、Ⓑ1回、上2回、下6回と押しスタート

まず苦痛だけどデモを6回見る。6回目のデモのあとのタイトル画面で次のコマンドを入力だ!!
Ⅰコンの Ⓐボタンを4回、Ⓑボタンを1回、十字ボタンの上を2回、下を6回押してスタートボタンを押すとエンディングが始まる。

◯おおう、いきなりエンディングかぁー!? 下にコングラチュレーションって出てるしなー

この技の醍醐味

アフターバーナー「コマンド3つ」
サウンドテストモードのコマンドは、かなり簡単なので普通の人にでも、すぐに見つけられることと思われます。実際投書の量も一番多かったし…。ただどうにもわからないのがコンティニューとエンディングの2つのコマンドですよねぇ（しかもエンディングのコマンドのほうは4126の知る人ぞ知るハトヤホテルの電話番号だし）。普通はこんな複雑なコマンドそうそう簡単に見つけることなんてできないと思うんですけど。メーカーの人が親類にいるのかな。

©SEGA／SUN SOFT

SDガンダム～マップコレクション　その① 待ち時間が短くなったせいかディスクのアクセス時間が長く感じられてしょうがない（岩手県／島康一クン・15歳）。その② たいへんスムーズにゲームが進むようになって、待つのが嫌いな僕でもとっても楽しめます（京都府／上羽聡クン・15歳）。その③ COM側の思考時間が短くなったので、これまでのように宿題をやりながらゲームをする、なんてことができなくなった（和歌山県／白川貴之クン・13歳）。その④ 都市に行ったらお金が増えるということは、ガチャポンたちは働いてたりなんかするのだろうか？（福岡県／藤本英男クン・11歳）。マリオ3　その① やっとクリアできて嬉しい。でも1と2はまだクリアできない僕なのでした…（岡山県／小林久クン・10歳）。その② 私の弟は八百屋で「スーパーキノコください」と言ったとんでもないヤツです（滋賀県／中西邦彦クン・18歳）。

大技　がんばれペナントレース

（秋田県）泉裕喜クン

蹴れ!! 殴れ!! 乱闘だ!!

最近の野球ゲームでは常識となりつつある乱闘モードがやはりこのゲームにも存在した。

しかも、Ⓐボタンでキック、Ⓑボタンでパンチ、おまけに体力メータまでついていてまるでキックボクシングのようだぜっ。

やりかたは、5回以降で2アウトになってからデッドボールを投げるだけ。ただし4番打者には効かない。

5回以降で2アウト

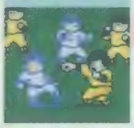
○アラッ画面が広いモードに切り換わった、何が起こる!?

○イッテー、なんだか無性にむかついてきたぞっ

○5回でツーアウト、何か起こりそうな予感が…

体力メータ

○これが乱闘場面だ!!



○あらーっ!! 負けちゃった、だから暴力って嫌いなんだよ!!

○負けたら退場だ!! 乱闘モードも甘くみれない時代だね

小技　がんばれペナントレース

（東京都）リールドアウトクン

バットを投げないで下さい

試合中、ごくまれにスイング後にバットを放り投げるふとどきな打者がいるが、その法則が発見された。体形の小さい打者を選んで、三振すればいいのだ。

ようするにバットが勢いあまってスッポ抜けたのね。

○このような打者が三振すると…

○あぶないっ!! バットを投げるな

小技　がんばれペナントレース

（東京都）林秀樹クン

私はけん制球の鬼となる

まずはフォアボールやデッドボールを使って走者を1塁と2塁においてみよう。

次に打者に対しボールになる球を1、2球投げてみよう。

すると、2塁ランナーが最大の3歩のリードを取る。そこですかさず矢のようなけん制球を送れば、2塁走者をアウトにできる。これをくり返せば点を取られずにすむぞ。

○とりあえず、走者を1塁と2塁においてみよう

○走者1、2塁これで、条件はそろったぞ　みんなアウトにしてしまえ!!　へっへっへっへっ

○現在のリードはこんなもんだ

○こーんなにリードを取ったぞ

○アウトに決まってんだろ

この技の醍醐味

がんばれペナントレース「蹴れ!! 殴れ!! 乱闘だ!!」

ファミコン愛好者のなかにはアクションは得意だが、RPGはまるっきりダメという具合にジャンルによって得意不得意が分かれるものですね。実はこの技は野球ゲームは苦手だが、アクションは得意という人にうってつけの技なのです。乱闘に破れた選手は退場するというシステムを生かして、相手チームの強力打線を持ち前の、素早いコントローラさばきで、文字どおり打ち負かしてしまえばよいのです。

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月8日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

不両技 がんばれペナントレース

(愛知県)相田茂クン

強引なCOM1塁ランナー

2プレイ以外のモードでCOMに外野へヒットを打たれたとき、球を捕った外野手がどこにもボールを投げずにいると、1塁走者が無謀にも進塁を始めるぞ。後はスキをみて、2塁に送球すればアウトにできるぞ。

●あっ2塁に走り出した!! 無謀なヤツ

●ランナー1塁に到着、外野手も球を捕球

小綾技 がんばれペナントレース

(長崎県)坂口陽志クン

強引なオールドスター

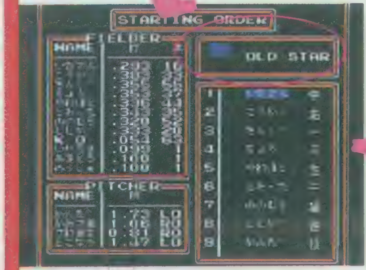
このパスワードを入力

●このパスワードでオールドスターが登場!!

ペナントレースモードで、コンティニューにして左上のパスワードを入力してみよう。

すると、ペナントレースには参加しないはずのオールドスターチームになっている。しかも相手は「た」チームで、このチームは攻撃時は普通にプレイするが、守備時はキャラもプレイもメチャクチャになる。

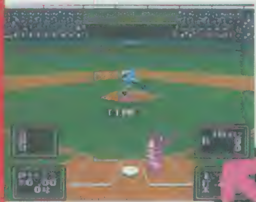
ちなみに、次の試合になると続行不能になるぞ。



●あっオールドスターチームだっ!!

●一体なんなんだ、この投手は、メチャクチャになってるぞ!!

●自分の守備のときは、普通にプレイができる、いつも通りに守ってみよう



●試合終了!! オールドスターチームの勝利だ

●しかし次の試合になると敵はタイムをかけ続けてしまう!?

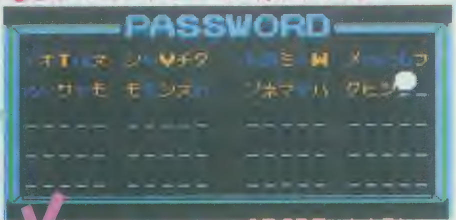
小綾技 がんばれペナントレース

(岐阜県)渡辺義幸クン

強引なコナミゴエモン隊

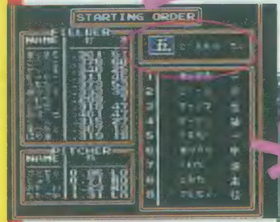
このパスワードを入力

●このパスワードでゴエモン隊がやって来る

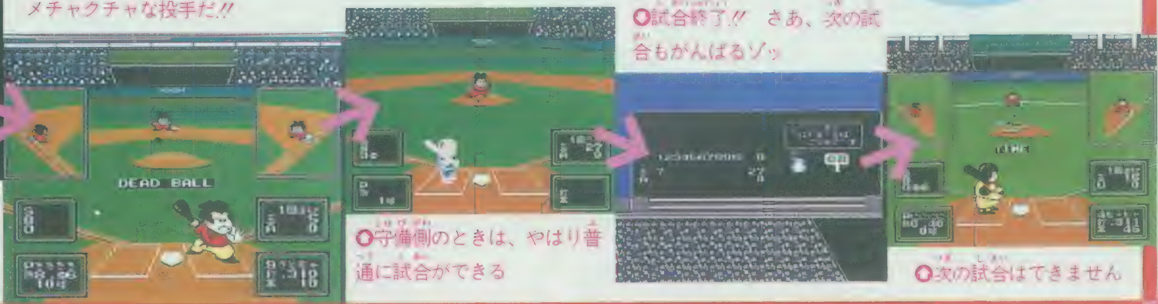


左のパスワードを入れると、上の小綾技と同じようにコナミゴエモン隊でもペナントに参加できるよ。

相手チームは、「A」チームで、上の「た」チームと同じく、守備時はメチャクチャになってしまう。やはり次の試合は続行不能になる。



●オールドスターのときと同じメチャクチャな投手だ!!



●あっ!! ペナントレースなのにコナミゴエモンタイになっているぞ!!

●守備側のときは、やはり普通に試合ができる

●試合終了!! さあ、次の試合もがんばるゾッ

●次の試合はできません

この技の醍醐味

がんばれペナントレース「強引なコナミゴエモン隊」

これは「強引なオールドスター」にもいえることですが敵チームの投手はキャラはメチャクチャだがものスゴい変化球を投げます。しかし残念ながら、この魔球は見逃せば、全部デッドボールになってしまう。しかしせっかくの魔球です。あえて打ってみようではありませんか。タイミングさえあえば打てないことはない!! と私は思います。魔球を打ち崩して勝ってこそ、真の野球ゲームプレイヤーと言えるでしょう。

©KONAMI

family computer magazine 5882A-32 29/01/198X TOKYO

男塾 ストーリーがセコイ！それにグラフィックもよくない。さすがバンダイと思った（広島県／杉本貴史クン・15歳）。**スーパーリアルベースボール その①** 2000円という値段とその名前につられて買ったが、名前だけで2000円にも満たない内容だった（新潟県／板垣雄二クン・11歳）。**その②** バップが野球ゲームの第2弾を考えていると書いてあったが、アホちゃうかと思った。もう「スーパーリアル」でコリゴリです…（大阪府／森永篤史クン・18歳）。**グラディウスII その①** カセットに描いてあるビックバイパーの羽の先は下に曲がっているのに、クリアした時に出てくるビックバイパーの羽の先は上に曲がっている。なぜだ！（大阪府／吉川明宏クン・13歳）。**その②** ファミコン版をクリアした後、ゲームセンターに行ってやってみたらさんざんだった。ファミコンと業務用のでっけえ差を感じた（新潟県／久保高明クン・16歳）。

大関技 がんばれペナントレース

（愛知県）保毛尾田保毛男クン

謎の超人投手よりあい

左のパスワードを入力しよう。するとハープスチームで試合が始まるのに投手のところになぜかドーナッツの4番打者「よりあい」がいる。このよりあいがすごい。キャラのグラフィックはボロボロだが、4番打者の打力を保ち、超豪速球を投げるのだ!!

このパスワードを入力

○このパスワードの中に超人投手「よりあい」が隠されている……

○みてくれ!! 投手陣の中に「よりあい」がいるゾ

○とりあえずは、自分の攻撃を終わらそう

嵐の前の静けさ

○さあ、そろそろ「よりあい」投手の登場だ!!

これが超人「よりあい」

○○この方が投手の「よりあい」である

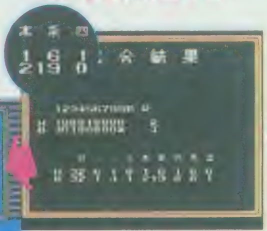
打力抜群

超豪速球!! 投げそこね

○○みてくれ、この豪速球。ただし、たま～に投げそこねがあるよ

○果たして次の試合はできるのか!?

○なんと、そのままペナントレースが続行!! この先どうなるのか!?



○試合には負けたが三振の数を見てくれ!!

小結技 がんばれペナントレース

（埼玉県）Mt. Fujiクン

妙技!! みえないバント

スイッチヒッターが打席に入ったら、バントの構えをして、そのまま右打者なら左打席、左打者なら右打席にスイッチしてみよう。

このとき打者はバントの構えをしていないのだが、実は、もう1本の、見えないバットが出現しているのだ。そこで投球されると、必ずバントが出来てしまう。

○なぜかボールが内野に転がりだした

○ピッチャー投げました

○スイッチヒッターでバントの構えをしてみよう

○セーフ!! 意表をついてヒットをかせいだ

○ボールがコロコロコロコロコロコロコロコロコロコロうまいバントだ

○バットは出していない

○打席をかえてみよう

この技の醍醐味

がんばれペナントレース「謎の超人投手よりあい」

この技のすごいところは、そのままペナントレースが続けられるという点にあります。普通この手のプログラムが変になる技の場合、試合途中で続行不能になるケースが多いですね。しかし、この技は1試合どころか、次の試合になっても、「よりあい」投手が参加したままプレイできるのです。ここはぜひとも勇気ある読者諸君に、このチームを使って優勝してもらいたい。果たしてまともにエンディングが見られますか。

超ウルトラ技+1

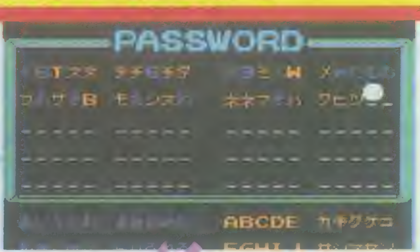
次号の発売日は5月19日(第3金曜)です。

小技 がんばれペナントレース
(埼玉県)重松陽志クン

2試合消化で36億に!?

まずは左のパスワードを入力。するとLチームで試合が始まる。そこで勝っても負けてもいいから試合を終わらせて、運営金を見てみよう。すると2試合しかしてないのに36億円も持っている。

これで、トレードしほうだいっ!!



このパスワードを入力

○このパスワードの中には36億円が消費税抜きで入っている

とりあえず1試合消化しよう

○まずは1試合終わらせなければならない

○あーっ負けちゃった。でもいいんだ。お金があるもん

2試合目なのに

○ライターズは2試合消化済み

○えっウソーホントー信じられない。でもワレシイ36億円だなんてどーしよ

36億だぁ〜

○さあて、強豪選手をボンボン取りまくって優勝するゾーっ

大関技 魁!!男塾
(富山県)剣桃太郎クン

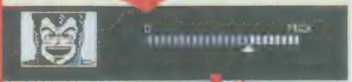
自然破壊でエールが回復

体力回復のコマンド「エールを送る」はエールがなくなってしまうと使えないよね。ところが、このエールを回復できるウル技が発見されたのだっ!!

二章で右へ進んで行くと、写真の大きな木があるから、そこでジャンプしてみよう。そして、いちばん高い位置で木を蹴るのだ。するとおどろくべきことに木の葉が落ちて、エールが回復するぞ!!

○とにかく二章に行かないと話にならない

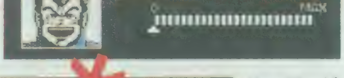
○右へ右へと進んでいくと、下のような場所がある



○現在、エールの量はこのぐらいしかない。ピンチだ!!

○この木を思いっきりジャンプして蹴るのだ!!

○あら、木の葉がパラパラと舞ってきた



○エールを見てみろ MAXまで増えたゾ

○これで、思いっきりエールを送ることができる。よかった

十両技 がんばれペナントレース
(東京都)ユーのコアクン

デッドボールはイタイッ!!

「がんペナ」の打者達はデッドボールをくらうと、いろいろなポーズを取るが、これは打者の体形で決まることが発覚した。小さい打者は泣き、普通の打者は倒れ、太った打者は豚になるよ。

○○人の痛がりかたはいろいろありますね

この技の醍醐味

がんばれペナントレース「2試合消化で36億に!?」

このゲームにはトレードがあり、選手交換により、自チームの弱点を補うことができますね。しかし良質の選手を手に入れるには、ばく大な金が必要なのです。しかも、トレードで取った選手が本当にチームの救世主になるという保証はありません。そこで、この「36億円」を持ったライターズで自分のチームが必要とする選手かどうかを実際に試してからトレードすれば、より確実にチームを強化できるというわけです。

©KONAMI・BANDAI/宮下あきら/集英社/フジテレビ/東映動画

キミのハガキだ!!

FFII **その①** 仲間が石になっても、死んでも、戦闘で勝ったら喜ぶところがすごいと思う（岡山県／本郷正美クン・22歳）。**その②** やっと高校入試が終わったので「FFII」をやろうと思ったら、兄がひとりでずーっとやっている。だから僕はファミマガを見てガマンしているのだが、1日も早く兄に解いて欲しいもんだ（福岡県／山口総クン・15歳）。**その③** 発売日に買いに行ったのだが、2けんめの店にも、もうなかった。しかし、3けんめの店にはなんと800本も置いてあった。そして店の人は800本いるかときいてきたのだった。そんなに買ってどうするんじゃ？（愛知県／村山克憲クン・11歳）。**ファミコンジャンプ** ゲームをやっていて知らないキャラが出てくると、自称ジャンプ通の僕はとても悔しい（兵庫県／泉和広クン・16歳）。**光GENJIローラーパニック** 顔がヘン（愛知県／塚本剛志クン・14歳）。

横綱技
じゃじゃ丸忍法帖
〈徳島県〉秋山純子クン

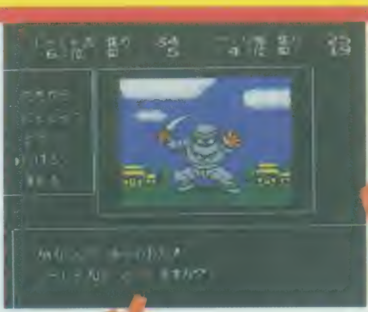
敵から100%逃げられる

絶対に敵から逃げることができるウル技だぞ。条件はじゃじゃ丸とさくら姫が共にいること。

あまりにも強い敵に出会ってしまった場合、逃げ出すのがいちばんだけど、じゃじゃ丸もさくら姫も逃げられないこともある。じゃじゃ丸が逃げられなかったら、さくら姫のコマンド入力待ちになるので、そのときBボタンを押してみよう。するとじゃじゃ丸のコマンド入力待ちに戻ってしまう。これをくり返せば、必ず逃げ出せるぞ。

強敵出現

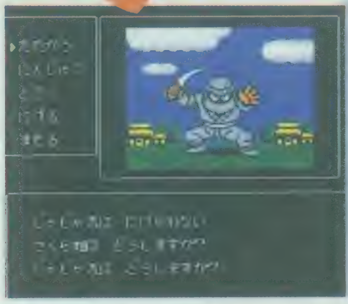
○出た！ かげにんだ。レベルが低いのに、調子にのって先のほうへ進んでしまった



○この状態では勝つことが困難だろうから「にげる」を選ぶ

○げげ！ 失敗してしまった。さくら姫が失敗したら困るので、ここでこの技をつかってみよう

Ⓑボタンを押すと



○再びじゃじゃ丸のコマンド待ちになった。もう1度逃げよう

これをくり返せば、確実に逃げられる！

○Bボタンを押して「にげる」を選択、そこで失敗をしても、また同じように何回もくり返せば必ず逃げられる。誰にでも確実にできる技なのだ

小結技
ローリングサンダー
〈新潟県〉Tクン

タイムが増える隠し所

このゲームではドアの中で補給できるのは弾丸だけだと思われていた。しかし、タイムを増やすことができるドアもあったのだ。場所は1、3、5、7、9エリアの5つのエリアに1カ所ずつ。詳しい場所は下の写真を見て確認してほしい。タイムの増える量は場所によって違うよ。

○エリア1は、前半の4つドアがあるところの左から2番目のドア。タイムに注目

○ほーら、タイムが増えたぞ!!

○エリア3は中盤あたりのARMの左隣のドア

○エリア5は中盤の上段にある2つのドアの右側だ

○エリア7は後半のタテスクロール面の2番目のドア

○エリア9は後半のここだ

この技の醍醐味

じゃじゃ丸忍法帖「敵から100%逃げられる」
ゲームを遊べばけっこう気がつく人が多いのか、この技に関しては投稿がたくさんありました。でも敵から絶対に逃げられるということは、心強い技であるので横綱技といえるでしょう。投稿して落ちた人、ゴメンナサイ。しかしこの技、第二章で使ってみると、うまくいけば最後の敵をおがめてしまう、強烈な技でもあったりします。その他、じゃじゃ丸のコマンドをやり直したいと思ったときに、応用できます。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月8日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

密室殺人のトリック解明！

小結技
京都花の密室殺人事件
（東京都）チケットが～クン

ゲームを解かずに殺人事件の謎を知りたい人向きのウル技だよ!? パスワード入力画面で、「ききききき　ききききき　きききき　きききつき」と入れよう。これでゲームを始めると日めくりカレンダーの日付が消えて、時計の針も1本なくなっているのだ。次にキャサリンに会いにいこう。すると、キャサリンは密室殺人のトリックの謎を解明してくれるのだ。

この画面でパスワードを入力しよう

時計など、画面がヘン。次にキャサリンに会いにいこう

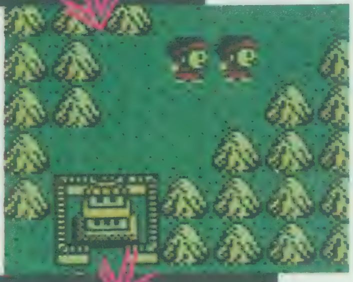
密室殺人のトリックを説明してくれる

じゃじゃ丸が2人

大関技
じゃじゃ丸忍法帖
（埼玉県）中嶋亜久里クン

まずは普通にゲームを始めよう。はかもりの町へ行ったら、お侍さまからさくら姫の話を聞き、それからすぐにおいのりを聞こう。そして町を出てしのびの里のおさるのかごやへ行ってから、はかもりの町へ戻りそれからさくら姫の城へ行こう。その間に敵に1度も出会わなければ成功。なぜかじゃじゃ丸がお供についてくる。2人のじゃじゃ丸で旅をするぞ。おいのりをすると片方のじゃじゃ丸がさくら姫になる。

敵とは1回も出会わずにさくら姫の城へ


さくら姫ではなくてじゃじゃ丸が2人になってる

戦闘時もじゃじゃ丸が2人

カタカナでも入力できる

十両技
光GENJI ローラーパニック
（鳥取県）遠藤美穂子クン

このゲームのメッセージ入力画面で、セレクトボタンを押す。すると、メッセージをカタカナでも入力できるようになる。

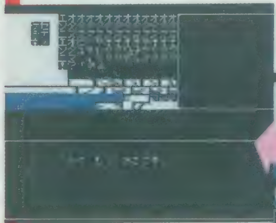
この画面でセレクトボタンを押そう

するとカタカナでも入力することができる

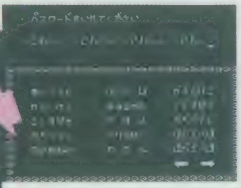
画面がおかしい!?

十両技
京都花の密室殺人事件
（大阪府）新居亮介クン

「くにおくん　くにおくん　くにおくん　くにおくん」とパスワードを入力。すると3月3日から始まるんだ。そして、「考える」コマンドを実行すると、次の日になるが画面がおかしくなってプレイできなくなるのだ。


なんと画面がおかしくなってしまうのだっ!! ヘン

すると3月3日から始まる「考える」で次の日にしよう


「くにおくん　くにおくん…」とパスワードを入力

この技の醍醐味

光GENJIローラーパニック「カタカナでも入力できる」

このゲームは企画としてはいいタイミングに作ったということで良い物ではあると思われます。友達に貸すときにメッセージを入れられるというのもなかなか。しかし、パートナーの光GENJIの似顔絵が少々気味悪く口の動きがカラクリ人形のように見えるので夜中にやるとかなり怖いのではないでしょうか？　ただこのゲームのおかげでかなりディスクユーザーが増えたことでしょう。

©JALECO・㈱ナムコ・TAITO CORP.・ジャニーズ事務所

きみはハガキだ!!

ドラクエ その① 王様は平和を取り戻すため旅立つ勇者に、銅の剣と50ゴールドしか渡さないのはなぜ? 王様は勇者を信じていないのだろうが、それともただのケチなのか(愛媛県/時苗威哉クン・13歳)。その② 2月に「Ⅳ」が出ることを知ってお金を貯めていたのですが、「Ⅳ」情報を読みたい一心でファミマガにお金を費やしてしまってます(長野県/奥村文子クン・14歳)。**京都花の密室殺人事件** 犯人の考えたことはなかなか深かったが、ゲームが簡単すぎた(滋賀県/藤岡毅クン・13歳)。**ワギャンランド** 友人も持っているのだが、バカなのでクリアできないと僕は思っている(神奈川県/碇忠史クン・12歳)。**桃鉄** その① 暇な時はやっぱりこのゲーム。遊ぶ相手がいなくてもコンピュータがやってくれるもんね(千葉県/田中健一クン・13歳)。その② 実生活でもお金をおしげもなく使ってしまって困る(東京都/佐貫光クン・13歳)。

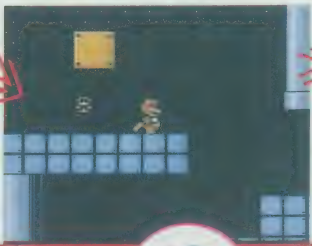
小技
スーパーマリオブラザーズ3
(千葉県)宇賀治智クン

灰色のハンマーマリオだ

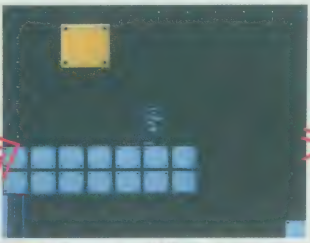
W5のキノピオの家などへ行き、タヌキスーツを取ってからW7−8へ行こう。そしてタヌキマリオに変身してから、W7−8を進んで行こう。写真のところの土管に入ると、巨大?ブロックがある。これをたたくとハンマースーツが出るけど、これを取るときに地蔵マリオに変身して取ろう。すると、灰色のハンマーマリオになるのだ。ただし土管には入れず、時間切れを待つだけなのだ。

W7−8をタヌキマリオで行くのだ

ここの左側の土管に入ると巨大?ブロックがある



この巨大?ブロックをたたくとハンマースーツが出るのだ



地蔵マリオに変身してハンマースーツを取ると、灰色になった

ただし、土管には入れず、時間切れを待つだけなのだ

不可技
スーパーマリオブラザーズ3
(宮崎県)中村芳治クン

水の上ではね返るメット

W1−5へ行くとメットが何匹か出てくるね。このうちの1匹を持って、写真のところまで行こう。そして手に持ったメットを投げると、水の中に入らずに、水の上ではね返っているのだ。

W1−5へ行ってみよう

メットを踏んづけて、手に持って進んでいこう

メットを持ったままここまで来て手を離そう

すると水の上ではね返るぞ

不可技
スーパーマリオブラザーズ3
(静岡県)酒井信茂クン

地中を飛ぶファイアボール

ファイアボールというものは、地面などに当たるとはね返ってしまうか、消えてなくなってしまうよね。ところがこの常識を覆すウル技が発見されたのだ。まずW1−5へファイアマリオで行こう。そしてゴールへ続く土管のそばまで進もう。そこには斜面になっているところがあるね。そこで左向きにジャンプしながら、ファイアボールを投げよう。タイミングが合えばファイアボールが地面の中を飛ぶぞ。

W1−5のゴールに続く土管のそばだ

ここでジャンプしながらファイアボールを投げよう

ファイアボールが地中を飛ぶぞ

この技の醍醐味

スーパーマリオブラザーズ3「灰色のハンマーマリオだ」
もう発売されて半年もたつのに、本当にマリオ3のウル技はネタが尽きませんね。ウル技のハガキも多いです。さて今回の灰色のハンマーマリオですが、これは以前あった城に入った瞬間に地蔵マリオになるのと似ています。今回の灰色のハンマーマリオになる技は、リセットを押すしかなくなるわけではなく、タイムアップを待っていればまた続けられるので、気軽に楽しむことができると思います。

次号の発売日は5月19日(第3金曜)です。

十両技 ワギャンランド

宮崎恭子クン

メッセージスピードが変化

先へ進んで行くと出てくる長老、兄、傷ついた兵士と話をするときに、このウル技をやってみよう。話をしているときに十字ボタンの上を押すとメッセージのスピードが速くなり、十字ボタンの下を押すとメッセージのスピードが遅くなるのだ。このウル技があれば、メッセージが遅くてイライラしていた人や、じっくりと読んでみたい人には丁度いいね。

○長老、兄、傷ついた兵士との話のところでやろう

○メッセージが速くなってとても便利だ

上を押すと

下を押すと

○ゆっくりじっくり読んでみたい人にはいいかもね

小結技 ワギャンランド

笹木祐太クン

最後の面をもう1度プレイ

ドクターデビルをやっつけてエンディングになり、スタッフの名前などが出てくる画面になったら、リセットを押そう。するとタイトル画面になりコンティニューを選ぶと、また最後の面からできるぞ。

○エンディングが始まったぞ

○スタッフの名前などが出てきたら、リセットを押そう

○タイトル画面に戻るとコンティニューがあるので、それを選ぼう

○すると、また最後の面からできる

小結技 爆笑!!人生劇場

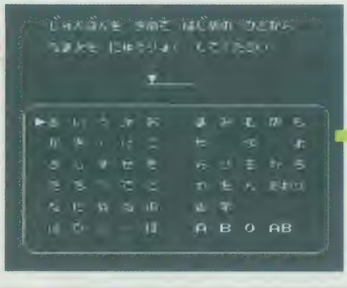
西高宏クン

名前などが入力できない

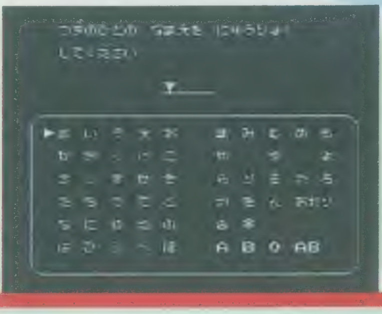
まずタイトル画面で、コントローラⅠの十字ボタンの上か下とⒶボタンを押しながら、スタートボタンを押そう。そうするとスタートボタンを離すとすぐ名前入力画面になる。そこで名前や性別など必要なことを入力しよう。すると2人目の入力画面が出る。ところが入力しようとしても、何もすることができなくなって、ゲームをすることができないのだ。

○タイトル画面で、下のコマンドを入力してみよう

コントローラⅠの上か下とⒶボタンを押しながらスタートする



○人数を決める画面をとばして名前入力画面になる



○1人目を入力して2人目を入力しようとしても何もできない

もうなにも入力できない!!

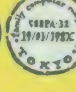
この技の醍醐味

爆笑!!人生劇場「名前などが入力できない」

これはかなり負技です。1人目の名前や性別などはちゃんと入力できるのに、2人目は何も入力することができないというのは困りものです。このようなコントローラ操作をすると、なぜ何も入力できなくなるのかは、プレイヤー数を選ぶ画面で何もできないでいきなり1人目の名前入力画面が出てしまうからだと思います。こんな負技がコマンド入力でできるのかは、金田一には分かりません。

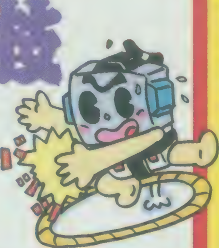
©Nintendo・㈱ナムコ・TAITO CORP.

キミのハガキだ!!



忍者龍剣伝　その①　主人公の忍者は忍者のくせにそれらしい技をほとんど持っていない。さらに、女にすきを見せてやられるのは情けないと思う（大阪府／鋸尾誠クン・12歳）。**その②**　「ヤモリ龍剣伝」と名前を変えたほうが良い（岡山県／伊永安信クン・15歳）。**パトレイバー**　このゲームは面白くないので、トレーニングステージで遊んではリセットを押し、またトレーニングステージで遊ぶ…。こんなことしかできない自分が暗くて、さらに落ち込んでしまう（北海道／吉田真吾クン・11歳）。**ウソテク　その①**　まぎらわしいのでヤメテください。ちなみに僕はウソテクを友人におしえて恥をかきました（京都府／松本純一クン・15歳）。**その②**　僕は、ゴエモンがグラディウスになるやつを見て「おっ、これはスゴイ」なんて思って「ゴエモン2」買っちゃいました。あ〜、お金損した（愛知県／竹山直樹クン・13歳）。

序ノ口技



十両になれなかった技たちではありません。わざわざ担当者が厳選しているのです。

オペレーションウルフの第3の対応機種

序ノ口技　オペレーションウルフ（東京都）ボンバークン

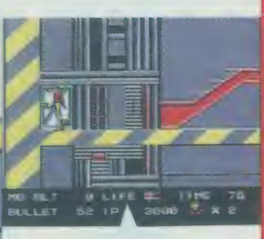
このゲームには、ホリトラックと任天堂の光線銃が対応しているが、実は3つ目の対応機があった。それは、バンダイのハイパーショットなのだ。

○連射はできないけれども、ぐっと雰囲気でるよねぇ

隠された、体力回復ドアの場所を公開どぁーっ

序ノ口技　ローリングサンダー（静岡県）佐藤昭彦クン

制限時間が増えるドアの場所は126ページで紹介したけど、今度はアルバトロスの体力が増えるドアもあることがわかった。場所はステージ2の初めから数えて5番目のドアの中だ。



○ホーラホラホラ、体力がもとに戻ったぞ。中には何があるんだろうか。見てみたいね

○ライフゲージの部分に注目だっ!!

結局球を自分で届ける2塁手とは

序ノ口技　ホームランナイター（岩手県）天聖龍ゲロムズクン

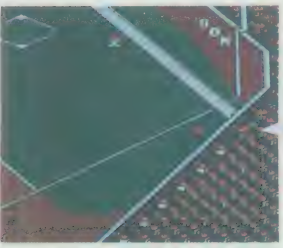
まず、どのような方法をとってもいいから2塁手が球を投げることができる状態にする。そして2塁手を1塁方向に走らせながら1塁に球を投げさせる。すると2塁手は1塁に球が届く前に追いついてしまう。

○スグに追いついてしまうので結局は自分で球を届けるぞ

フェンスに消えてしまう球!?

序ノ口技　ホームランナイター（広島県）小早川司クン

こしこしえんでよくできるのだ。1塁手に球を渡して1塁手をホームに走らせよう。走らせながら球を1塁に投げさせると、フェンスのほうまで球が飛んで行くが、フェンスではね返らずに消える。

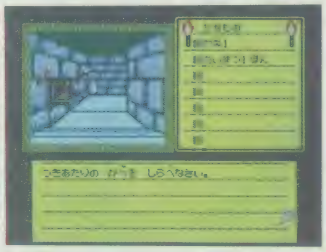


○フェンスのところで球が消える!!

ヒントを教えてくれるコマンドだあ

序ノ口技　シャドウゲイト（大阪府）平井貴士クン

アドベンチャーゲームとかで謎に詰まったりするとすっごい苦しいよね。しかーし、このゲームではそれは滅多にない。実はこのゲームでは、ゲーム中でスタートボタンを押すと、その場所でのヒントを教えてくれるんだ。これで、すぐにでもクリアできるね。



○いつでも、どこでも、スタートボタンを押すとヒントが瞬時に出て来るぞ

空中でヨヨヨと倒れるアルバトロスだ

序ノ口技　ローリングサンダー（愛知県）堀江豪クン

いつでもいいから敵の弾が飛んできたら、アルバトロスをジャンプさせてその弾に当てよう。すると彼はツムライリュージョンかミスターマリックかユリゲラーかのように空中に浮いて倒れる。

○ジャンプしながら敵の出した弾にあたると……

○ヨヨヨと空中で倒れる

パトレイバーが転んだままでジャンプ

序ノ口技　機動警察パトレイバー（長野県）松沢多聞クン

パトレイバーが障害物にぶつかるとかなり激しく転ぶ。この瞬間にジャンプボタンを押す。かなりタイミングが難しいが、うまい具合に成功すると、パトレイバーが転んで横になった状態のままジャンプする。かなり変な飛び方をする。体がバラバラにならないの?

○しかしこの体勢のままよ〜ジャンプできるよなぁ。おまえは、エビかっ!!

©TAITO CORP.・㈱ナムコ・DATA EAST CORP.・KEMCO・HEADGEAR／EMOTION／東北新社／小学館／BANDAI

No.9 5/5・19号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は5月8日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

くわしいやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。左の書き方を参考にしてね。FAXの場合は編集部の住所を書かなくても届くよ。

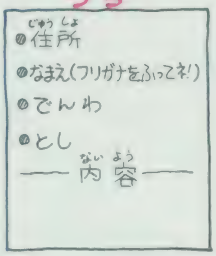
ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用しよう。

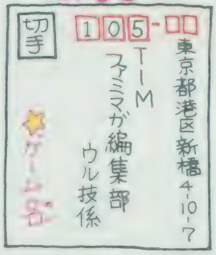
ハガキは消印、FAXは通信時刻から確認して、いちばん早く届いた人を採用者とします。採用者には認定証とともに、左のような賞品、賞金を用意しています。

さてこのコーナーに採用されるコツがあります。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『ドラゴンスピリット』か『ダウンタウン熱血物語』などがいいでしょう。早いもの勝ちだよ。

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓



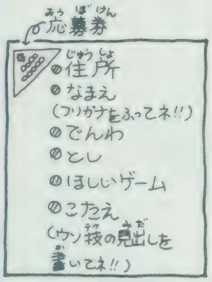


FAXでも応募可

03-578-6996

ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は5月7日(消印有効)。正解は№10で、当選者は№12誌上で発表します。



No.8の答

やり方がとっても難しくて試してみた人はきっと腹が立ったはずの『ワギャンランド』の十両技「なんと2人用がっ!」でした。

正解率は52%でした。ワギャンの技が1つだけ違うページにあったからワザとらしかったかな?

No.6の当選者

岩手県‖松本鎌一/福島県‖柴田栄幸/千葉県‖増田博和/東京都‖小俣雄一郎、村上雅利/神奈川県‖道永一夫、山崎智/石川県‖新保正範/岐阜県‖乾洋介/愛知県‖岩崎賢志/三重県‖館知也/京都府‖吉原裕人/大阪府‖林幸二/奈良県‖山多真/和歌山県‖窪田知記/鳥取県‖岡垣洋児/広島県‖園尾勝則/山口県‖森田彰人/愛媛県‖岡田景太/福岡県‖山富正 以上敬称略

エンディングちらっと!

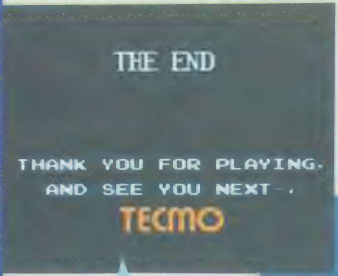
8号のこのコーナーで見たことのない画面を見せてあげようと書いたら、さっそく反応があった。

『ワギャンランド』友達に貸したら返してくれません。せめてエンディングを見せて。(東京都/福田義人)

『忍者龍剣伝』が激ムズです。ちらっと最後を見せて。ちらっとでいいです。(神奈川県/鈴木光弘)

初めてアドベンチャーを買いました。『京都花の密室殺人事件』です。しかし体質に合わずすぐに投げてしまいました。最後だけ見たい!(大阪府/前田光)

真面目にやっている人に悪いからみんなちらっとね。



○ [illegible]

○『京都花の密室殺人事件』の最後、いかにもって感じ

金田一技彦

○『ワギャンランド』の最後、いつもの画面に「おしまい」という文字を入れて、木を笑わせたわけですね

 ©㈱ナムコ・TAITO CORP.・TECMO

ワールドまでパックしました
ちょっとおトクなマリオ情報
ファミマがよりすぐりのウル技大全
全ワールド隠しポイント集中研究
ファミリーコンピュータMagazine
編集部
編・著
おねだん安め
ヨコ182ミリ）124ページ
完全攻略本
4月24日ごろ発売
490えん
徳間書店

1ワールドから8

全ワールド全エリアの完全解説

詳しくわかる全マップ

ファミマガ本誌で好評
スーマリ3・マガジン
1冊になって再登場!

ヨソより大きめ

B5サイズ(タテ257ミリ・

スーパーマリオブラザーズ

SUPER MARIO 3 BROS.

㈱ナムコ
4月下旬登場予定

オニのようなゲーム人生！

ぼくたちゲーセン野郎

やあ。元気かな。黄金週間は、新学期になってできた友達と親睦を深めるためにも、ゲームセンターへ行くといいぞ。レッツプレイ！

コミカルアドベンチャー登場

ゴールデンウィークを前にしてのナムコの新作は、『ワルキューレの伝説』だ。ワルキューレ？ はてどこかで聴いたコトがあるぞ、と思った人もいるだろう。そう、これはかつてファミコンソフトで一世を風靡した『ワルキューレの冒険』をモチーフに創られたコミカルアドベンチャーアクションゲームなのだ！

ワルキューレとサンドラは、2人は地上の人々を苦しめている「黄金の種」を探し求めて旅に出た。剣を武器に、敵キャラクタを倒しながら進んでいくんだ。やっつけた敵キャラは、コインに変わるので、なるべくたくさん集めよう。行商のオジサンに出会ったときアイテムを買えるぞ！

↑やられた敵はコインに

↑剣を投げまくろう！

買い物でパワーアップ

↑攻撃しまくるべし！

↑行商から買うべし！

↑いっぱい集めるべし！

↑ケロヨンみたいなヤツ

↑かわゆい女のコだ！

↑移動する石の上を渡ろう

←いじめられてる女のコを助けよう

←2人に魔法を授けてくれる人も

←黄金の種を探し出すのが使命だ！

←サンドラとコンビを組んで冒険へ

C ㈱ナムコ

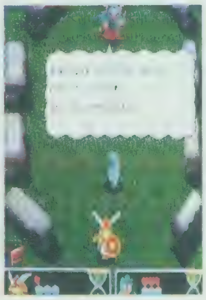
ストーリー重視のゲーム

『ワルキューレの伝説』は、アクションゲームのなかにストーリーとしてのオモシロサも追求している。したがって登場するキャラクタ達に近づいてボタンを押すと、フキダシが出て、話をしてくるコトも多い。ただし、ここで登場キャラクタが話す内容というのは、ゲーム上の重要なヒントではなくて、たあいのない単なるギャグだったりするのだ。だからもし会話を聴きもらしてしまっても、先に進めなくなるようなコトはない。

また、こうした登場キャラクタのなかには、ワルキューレやサンドラ達に、特殊な魔法の力を授けてくれる人もいる。小さい分身をいくつも作り出して戦わせる分身の術、画面上にいるほとんどの敵キャラクタを、一瞬でやっつけるコトができるサイクロンの術、巨大化してノッシノッシと練り歩くビックの術などが使えるようになるんだ。

この授かった魔法は、基本的にいつでもどこでも使えるけれど、いくらでも使えるワケではない。便利だからといって湯水のように魔法を使っては、すぐなくなってしまうよ。気をつけよう！

●奈落の底へ落ちていくサンドラ


●なぜかナゾナゾ対決もある……

●どっちへ進むかはアナタの自由

●[illegible]か！

スプーンで大ジャンプ

マップの数カ所に置かれているスプーン。この上に乗ってジャンプボタンを押すと、なんとワルキューレたちは、高く高く跳ね上がって、遠く離れた別地点へワープできるんだ。スピード感があって、なかなか気持ちいいよ。

●スプーンに乗って

●ジャンプしよう！

●するとふたりは、

●遠く離れた地点へ

●一気に飛んでいく！

田尻智のワルキューレの伝説が好き！

こんにちは、田尻です。最近のビデオゲームについてよく思うのは、コンピュータのハードウエアの進歩によって、超巨大な敵キャラクターが出現したり、画面がグルグル回転したりと、演出面でどんどん派手になってきているということです。

しかしその反面、かんじんのゲームとしてのおもしろさ（ゲーム性）は、大味になってきている気がするのです。

『ワルキューレの伝説』も、今の時代のビデオゲームらしく、随所に派手な演出が施してあります。スプーンに乗って、空高くジャンプするシーンなどは、思わず「おーっ」と声が出るくらい凝った演出といえるでしょう。ところがやっぱりゲーム本体のおもしろさは大味でした。

したがって、このようなゲームではプレイヤーは、もっぱらゲームのストーリーや、映像の美しさ、演出の派手さを楽しむワケで、ゲームをプレイする行為自体は、それらを見るための単なる手続きに過ぎないといえます。僕はゲーム性も軽視せずにゲームを創って欲しいと思います…。

●エレキマンの電撃が走る！

いろいろあるよ お買い物アイテム

プレイ中、しばしば出会う行商のオジサンは、いろいろなアイテムを売ってくれる。敵を倒していっぱいお金を貯めて、便利なアイテムを買いまくろう。

3方向ショット

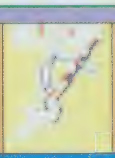
[illegible]

ばくだん

[illegible]

回復剤

[illegible]

かんつう弾

[illegible]

ハートの器

●ハートのリミットが増える！これは嬉しい！

すなどけい

[illegible]

ふしぎなドレス

●着るとなぜか[illegible]してくるよ！

ウル技募集！

●キミたちが見つけたビデオゲームのウル技を送って下さい。ハガキに、ウル技の内容、住所、氏名、年齢を書いて送ってね！ 送り先〒105 東京都港区新橋4－10－7 T・Mファミマガ編集部 ぼくたちゲーセン野郎 ウル技係

※画面は開発中のものです。

SEGA

メガドライブFAN

サードパーティが発売するソフトの第1弾はパソコンのソフトメーカーであるテクノソフトが贈る超難度シューティング

華麗なグラフィックをひっさげて登場

パソコン「X68000」で絶賛されたグラフィックの美しさは、まったく見劣りしない。キャラのちらつきもほとんどなく、ハードの性能を生かしたハイクオリティなシューティングゲームだ。

ステージ構成

ステージ数は全部で9ステージ。1、3、5、7、9が上から見た8方向スクロール、2、4、6、8が横スクロールと交互に展開する。

8方向は4つのディフェンサー（コア）を破壊すればクリアとなり、横スクロールはボスを破壊すればクリアだ。

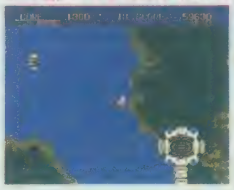
多重スクロール

2重スクロール（奥の背景と手前の背景が別のスピードでスクロールする）が、すべてのステージにある。

○最後に出現するボスを倒すことが目的の横スクロールステージ

○点在する4つのディフェンサーを破壊することが目的の8方向スクロール

○地上の背景と防衛ラインの位置に注目してほしい。左へ移動すると…

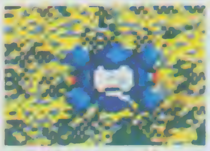


○地上と防衛ラインの位置関係を見れば、別のスピードで動いてることがわかる

多彩なパワーアップを使いこなせ

特定の敵を倒すとアイテムが手に入り、セレクトして使用できる。アイテムを取った瞬間には、その武器の名前を美しいコンピュータボイスで知らせてくれる。

○アイテム出す



○8方向はこの敵だ

8方向・横 共通パワーアップ

1UP	ROLL	BRAKER	CLAW	HUNTER	LAZER	BACK FIRE	TWIN SHOT
自機・エクセリーザが1機追加される。	CLAWが一定時間速く回転する。	自機が一定時間無敵状態になる。	自機の周囲を回り、敵の攻撃を防ぐ。	敵を追撃する空中弾を発射する。	敵を貫通するレーザーを発射する。	前方と後方に弾を撃てる。標準装備。	前方に2連装の弾を発射。標準装備。

横スクロール専用パワーアップ

NOVA	SIDE BLASTER	WAVE SHOT	MEGA FLASH
移動方向と逆の3方向にリング状の弾を発射する。	前方に通常弾に加え上下にも弾を発射する。	前方に通常弾と波状に動く弾を発射する。	前方3方向と後方2方向に弾を発射する。

8方向専用パワーアップ

DESTROY	CLASH	FIVE WAVE	WIDE SHOT
前方3方向に地上弾を発射する。空中への攻撃が弱い。	回転するリング状の弾を前方に発射する。	前方に横に広がった5発の弾を発射する。	前方3方向と後方1方向に弾を発射する。

©Tecno Soft

ステージ1・8方向スクロール

他の空間への進入を阻む防御ラインで囲まれた場所から戦闘が開始される。

細かく描かれた地表、メタリックなディフェンサーと砲台。業務用にも匹敵する美しいグラフィックに注目してほしい。BGMの数々も戦いを盛り上げてくれる。

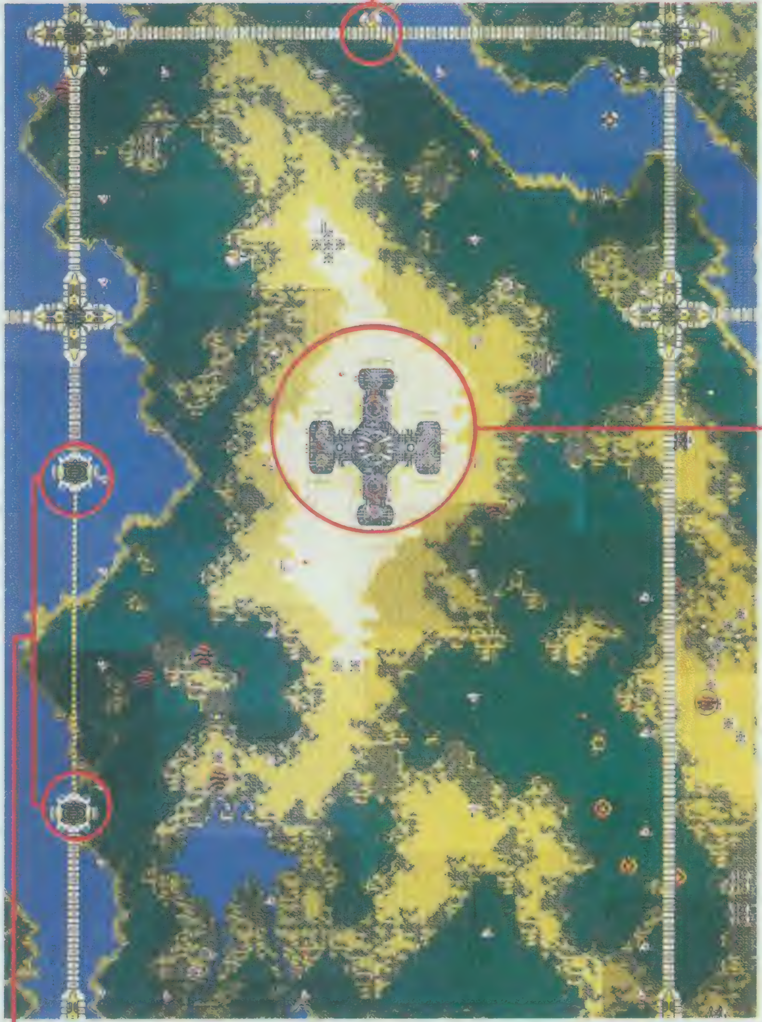
激突に注意

防御ラインに激突すれば、もちろん自機は大破してしまう。

この防御ラインぞいを移動すると、2重スクロールの凄さがよくわかるよ。

○激突すれば自機は大破。自機のコントロールに慣れることが大切

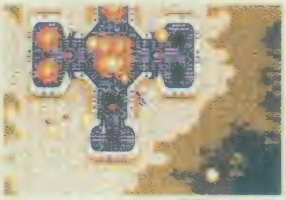
○自機のスピードが速いためか、いきなり目前に現れることが多い



ディフェンサー

強力な砲台群の中心に存在する。ディフェンサー自体にも攻撃能力があるうえ、耐久力も砲台とは比べものにならない。

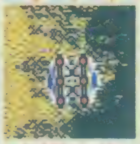
○中心の大型砲台がディフェンサーだ



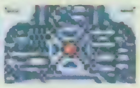
○ディフェンサーを破壊すれば周りの砲台も誘爆する。危険だが一気に勝負がつく

強力な砲台群

○防御壁が開閉



○耐久力が高い

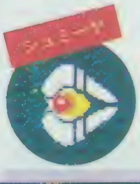


○弾を大量に出してくる

ステージ1の強敵

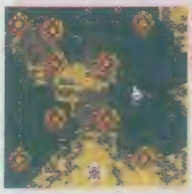
地上の砲台よりも恐ろしいのが、空中に出現する敵だ。どの敵キャラも個性的な動きで攻撃をしかけてくる。その一部をここに紹介しよう。

○一度に大量の弾を出す。耐久力も高く、空中では最大の難敵

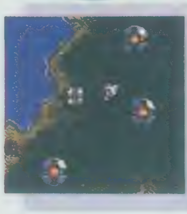


○浮きでてきて体当たりしてくる。数が多い

○自機の位置にあわせて直角に突っ込んでくる



○自機を取り囲むように出現する



○囲んでくる。破壊不可能

次のディフェンサーへ

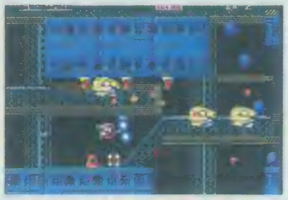
この空間を脱出できる唯一の場所。ジョイント部分を攻撃すれば防御ラインが消える。

○このジョイント部分の青いところを攻撃する。上下どちらでもかまわない

○防御ラインが消えて、通過することができる。復活するので素早く抜けよう

ステージ2・横スクロール

敵の攻撃が驚異的に感じられるのは、やはり横スクロールステージのほうだ。巧みに仕掛けられたトラップと敵の攻撃は、他のシューティングなど比ではないぞ。しかし、その攻撃の数々を抜けきったときの感動は大きい。



巧みに配置された砲台群。パワーアップを使い分け、有利に戦いを進めよう

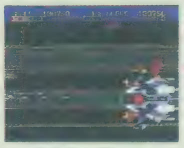
スクロールの最後には…

4種類の攻撃パターンをもつゼシーズがステージ1のボス。赤く光るコアが弱点だ。

2本のレーザーを撃つ

先端を破壊すると次のパターンが

止まると高速でレーザーが



ビー玉のような弾を撃つ

さらに動きが止まると体当たりしてくる。この多彩な攻撃は敵ながら素晴らしい

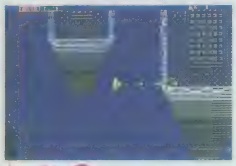
上方と中段に通路がわかれる。上方に進み砲台を破壊するか、中段を進み壁を破壊して進むかを選ばなくてはならない。その後、SIDE BLASTER と1UPが手に入る。

激烈な後半ステージを紹介

敵のあまりにも強大な攻撃力にあきらめる人もでるかもしれない…。激しい攻撃が待ち受ける後半ステージを一気に8まで紹介しよう。

ステージ3

都市での壮絶な戦闘がくり広げられる。難しさもステージ1とはケタ違い。しつこいまでの敵の攻撃に耐えられるか。ビルの立体感も見ものだ。



ビルに激突しないように移動しなければ…

ステージ4

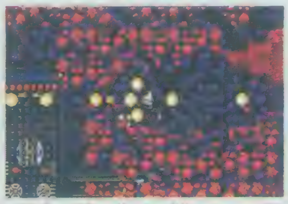
ステージ後半の高速スクロールと防御シャッターの嵐を突破することができるか。

弾をばらまく他に、2本のレーザービームを撃って攻撃してくる

砲頭から高速で発射される弾は、まさに恐怖

ステージ5

溶岩地帯。ディフェンサーの配置が巧妙だ。たどりつくことができるかが問題のステージ。



通路が細い場所が多いうえ、壁を壊しつつ進まなければならない。正確なコントロールで突破しよう

ステージ6

仕掛けられたレーザー砲台が凶悪。一気に抜けるか、HUNTERを使って破壊していくしかない。アイテムを駆使しよう。

上下に移動しつつ、2機同時にレーザーを撃って攻撃してくる

頭部から火山のように弾を出す。上部からも敵が弾をばらまく

ステージ7

神殿のイメージが漂うステージ。ディフェンサーの耐久力が異常なほど高く、苦しい戦いを強いられる。

神殿のイメージだが、地上にはメカニックな敵が多い。破壊不可能な地上の敵も出現する

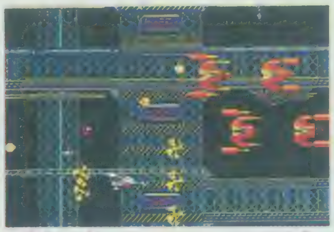
ステージ8

神殿内部の雰囲気の横スクロール最終ステージ。中盤には逆にスクロールする場面もあり、今まで体験したことのないシューティングシーンが味わえる。

カッター状の弾を高速で撃ってくる。その他に体当たりを仕掛けてくる

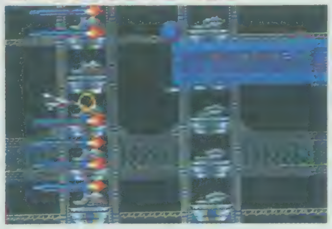
弱点を防御するバリアを破壊すると炎のような弾を撃ってくる

ステージ2 スタート



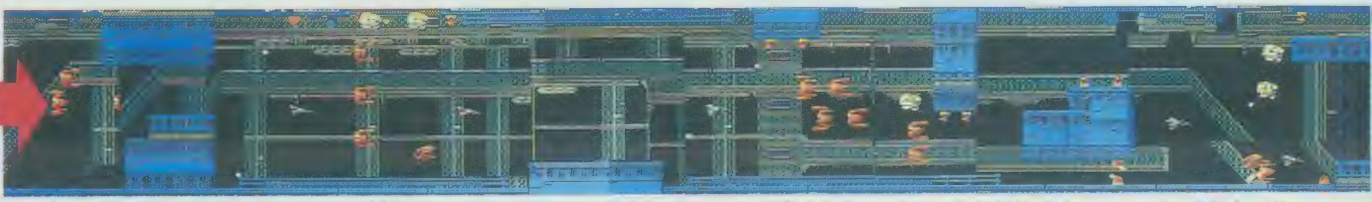
○最初に取れるパワーアップはMEGA FLASH。有効に使おう

○高速で迫るミサイル1型。耐久力が高いのであなどれない敵だ



○前方の壁は破壊可能。早めに破壊して進路を切り開こう

○ステージ中に2機登場する。上下に移動しレーザーを撃つ



3機のザコキャラがステージスタートと同時に出現する。その後、通路が狭くなり、破壊しないと通過できない壁が行く手を阻む。

上方の背景のあいだから敵キャラが出現する。その後、MEGA FLASH を持ったアイテム輸送機が出現するので確実に破壊しよう。

WAVE SHOT を持ったアイテム輸送機が出現する。その後、高速でミサイルがくるので、前方に攻撃が強い武器にチェンジしよう。

新作カレンダー

発売日		タイトル・メーカー・価格
4月	22日	★スーパーリーグ・セガ・5800円（消費税別）
	29日	★スーパー大戦略・セガ・6800円（消費税別）
5月		★北斗の拳 新世紀末の救世主・セガ・未定
6月		★サンダーフォースII MD・テクノソフト・6800円（消費税別） ★テルテルスタジアム（仮）・サン電子・未定
7月		★ワールドカップサッカー・セガ・未定 ★ランボーIII・セガ・未定
8月		★スーパーハングオン・セガ・未定 ★大魔界村・セガ・未定 ★スーパーハイドライド・アスミック・未定 ★レッドベルト・メディアジェニック・未定
未定		★サイオブレードスペシャル・シグマ商事・未定 ★ニュージーランドストーリー・タイトー・未定 ★アトミックロボキッド・トレコ・未定 ★カース・マイクロネット・未定

○これが球場の画面。ヒットを打ったときなどに、この画面になる。思ったより球場が広く感じられる

©SUN SOFT

最新メーカー情報

サンダーフォースIIで、正式に参入が決まったテクノソフトだが、今年の夏頃と年末に早くも次回作の予定があるそうだ。すでに発売されている自社ソフトの移植が、急ピッチで進められているらしい。

ますますソフトが充実していきそうだ。

サン電子のモデムを利用したモデムベースボールは、テルテルスタジアムが正式なゲーム名になりそう。

やや開発が遅れぎみのようだが、だいたいのゲーム画面はできてきた。マウンドから見た画面とボールを打ったときの画面を紹介しよう。

サン電子 テルテルスタジアム

○プレイヤーが守備側のときは、この画面でプレイできる

※画面は開発中のものです

開発者からの熱いメッセージ

パソコンゲーム「九玉伝」などで知られるテクノソフトの開発の方に「サンダーフォースII MD」について話してもらった。

「取り込みグラフィック一切なし!! すべて手打ちで入力した迫力のグラフィックはX68版に引けを取らない仕上がりになりました。新しい敵キャラも追加し、パワーアップの種類も変更され、プレイのしやすさはX68版よりも優れているのでは…」（グラフィック&デザイン担当—辻川治氏）

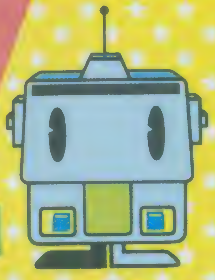
「オリジナルBGMを1曲追加し、全21曲となりました。リアルなドラム音をサポートするニュードライバーを搭載したのでぜひステレオで重低音を体験してほしいなあ」（音楽担当—新井直介氏）

「X68版からの移植はけっこう楽しくやらせていただきました。ゲームをもっとおもしろくと考え、キャラクタを大きくしたり、仕掛けをパワーアップしたりとメガドライブのスプライトを生かした移植をしました。ゲームバランスもちゃ〜んと設定され、難しすぎないようにでき上がったと思います」（メインプログラム担当—福田泉氏）

最新データ

週間ゲームベスト20☆

春〜は名〜のみ〜の売り上げの悪さや町〜のおもちゃ屋、ひと〜は集えど〜



評判のゲーム

シーザス

春休みのわりに売り上げは不調 シリーズものが、強さを見せる

「宿題のない長期休暇」の春休み。学生にとっては、ゲームを攻略するいいチャンスだ。もちろん、売る側もそのへんを熟知しているので、続々と新作が発売された。だが、去年の今ごろの売り上げが好調だったのは、あの「ドラクエIII」の影響があったからこそなので、今年の売り上げは約半分にしかならなかった。しかも、そのうちの何分の1かは、去年の秋に発売された「マリオ3」の売り上げなのだから、新作は不調なのだ。

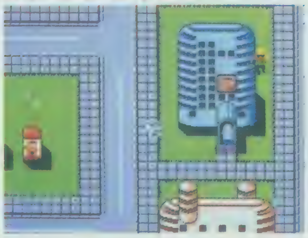
その不調な中でも「じゃじゃ丸忍法帳」は、なかなか頑張っている。今までアクションゲームで人気があったキャラが、流行のRPGになって帰ってきたというわけで、シリーズものの強みを、発揮したようだ。そのほかナムコの定番シリーズの「ファミリーピンボール」が、売り上げも評価も良かった。これは、休み中に大勢の仲間が集まって、わいわいガヤガヤ遊ぶには最適であることと、1ゲームの時間が比較的短いので、すぐに順番が回って来るというシステムのためではないだろうか。1ゲームに何時間もかかるのでは、途中で疲れる子も出てきてしまうものね。

3/27〜4/2

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	ファミコンジャンプ	バンダイ	32
2	2	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	29
—	3	★じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	13
—	4	★ホームランナイター	データイースト	9
4	5	ファミリーピンボール	ナムコ	7
—	6	★松本亨の株式必勝学II	イマジニア	7
12	7	ファミリースタジアム'88	ナムコ	6
13	8	ファイナルファンタジーII	スクウェア	5
15	9	桃太郎電鉄	ハドソン	5
7	10	爆笑!人生劇場	タイトー	4
10	11	がんばれペナントレース	コナミ	4
—	12	★アフターバーナー	サン電子	4
6	13	ウィザードリィII	アスキー	4
5	14	貝獣物語	ナムコ	3
11	15	ドラゴンクエストIII	エニックス	3
14	16	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	3
—	17	★オペレーションウルフ	タイトー	3
9	18	魁!!男塾	バンダイ	3
3	19	光GENJI・ローラーパニック	ポニーキャニオン	2
18	20	グラディウスII	コナミ	2

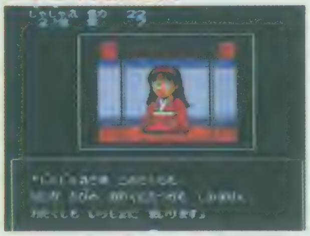
売り上げ好調

ファミコンジャンプ



スーパーマリオブラザーズ3

じゃじゃ丸忍法帳



●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

©キングレコード・SHUEISHA/BANDAI・Nintendo・JALECO

新作通信簿

ジーザスの音楽が大好評 さて、光GENJIは？

今回は春休みに近づいていたので、14本もの新作が発売された。その中でも、前号で触れたように「光GENJI・ローラーパニック」が、好調な出足を誇っていた。ところが、けっこう売れたゲームにも関わらず、投票数は100そこそこ。しかも評価が悪い。やはりこのゲームは、アイドルグッズのひとつでしかなかったようだ。

今回目を引くような結果が出たのは、「ジーザス」だ。パソコンからの移植がうまくいったうえ、音楽も素晴らしかったので堂々2位に輝き、総合でも7位と、大健闘を見せた。アドベンチャーでは久々のヒット作のようだね。

ゲーム名	投票数	キャラクタ	音楽・効果音	お買い得度	操作性	熱中度	オリジナリティ	総合得点
ジーザスⓇ	178	4.17(7)	4.31(2)	3.57(15)	3.57(15)	3.83(14)	3.79(11)	23.25(7)
ファミリーピンボールⓇ	176	3.59(30)	3.57(14)	3.82(5)	3.75(6)	3.80(17)	3.75(12)	22.28(14)
松本亨の株式必勝学IIⓇ	102	3.85(19)	3.33(27)	3.10(41)	3.69(8)	3.96(9)	3.87(6)	21.80(16)
じゃじゃ丸忍法帳Ⓡ	213	4.04(12)	3.46(20)	3.57(14)	3.53(17)	3.77(18)	3.28(39)	21.66(19)
アフターバーナーⓇ	156	3.50(32)	3.67(10)	3.31(29)	3.52(20)	3.81(15)	3.61(17)	21.42(20)
爆笑／人生劇場Ⓡ	220	3.63(28)	3.22(34)	3.28(31)	3.54(16)	3.65(25)	3.87(6)	21.18(22)
ホームランナイターⓇ	171	3.88(18)	3.44(23)	3.44(20)	3.36(34)	3.66(24)	3.39(32)	21.17(24)
シャドウゲイトⓇ	36	3.78(21)	3.28(31)	3.22(32)	3.39(32)	3.72(21)	3.50(24)	20.89(26)
暗黒神話Ⓡ	22	3.55(31)	3.50(17)	3.14(38)	3.27(43)	3.27(46)	3.50(24)	20.23(30)
パット・パット・ゴルフⒹ	42	3.76(22)	3.12(42)	3.00(50)	3.10(57)	3.14(53)	3.62(16)	19.74(37)
ローリングサンダーⓇ	151	3.17(55)	3.25(33)	3.17(35)	3.37(33)	3.42(40)	3.15(48)	19.51(39)
オペレーションウルフⓇ	80	3.11(62)	2.99(56)	2.96(54)	3.21(46)	3.54(29)	3.60(19)	19.41(41)
ビッグチャレンジ／ ガンファイターⒹ	24	2.88(71)	2.88(68)	2.71(72)	3.29(39)	3.13(55)	3.13(52)	18.00(64)
光GENJI・ローラーパニックⒹ	114	2.41(77)	2.58(77)	2.31(77)	2.48(77)	2.21(78)	2.35(78)	14.34(78)

上の表は'88年12月1日～'89年4月6日発売の78本のゲームについて1000通のアンケートを集計した結果です。

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	大魔界村㊫	11.2
2	ファンタシースター㋝	9.4
3	ドカベン㊫	7.1
4	R-TYPE㊫Ⓟ㋝Ⓟ	4.1
5	イースIIⓅ	3.7
6	おそ松くん㋱	2.4
7	スプラッターハウス㊫	2.3
8	ラストハルマゲドンⓅ	2.0
8	カトちゃんケンちゃんⓅ	2.0
10	ソンソンIIⓅ	1.7
11	獣王記㊫㋱	1.4
12	ネクタリスⓅ	1.3
13	超絶倫人ベラボーマン㊫	1.1
14	ワールドスタジアム㊫Ⓟ	1.0
14	ワンダーモモ㊫Ⓟ	1.0
16	イメージファイト㊫	0.9
17	ソーサリアンⓅ	0.8
17	水滸伝Ⓟ	0.8
17	アウトラン㊫Ⓟ㋝	0.8
17	アウトライブⓅ	0.8

4月21日以降に出るゲーム 前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ドラゴンクエストIV	エニックス	57.7
2	2	SDガンダム2	バンダイ	15.7
3	3	ダウンタウン熱血物語	テクノスジャパン	11.4
11	4	天地を喰らう	カプコン	10.4
4	5	キャプテン翼2	テクモ	10.3
17	6	ファミコン探偵倶楽部II	任天堂	7.0
13	7	MOTHER	任天堂	4.8
20	8	ドラゴンバスターII	ナムコ	4.2
6	9	激闘プロレス!!	テクモ	4.1
7	10	スーパーチャイニーズ2	カルチャーブレーン	3.0
14	11	忍者龍剣伝2	テクモ	2.6
7	12	ウルティマ～聖者への道	ポニーキャニオン	2.5
11	13	名門/ 第三野球部	バンダイ	2.2
15	14	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン	1.9
17	15	ヘラクレスの栄光II	データイースト	1.8
17	15	北斗の拳3	東映動画	1.8
—	17	新・里見八犬伝	東映動画	1.7
—	18	双截龍2	テクノスジャパン	1.5
—	19	燃える／お兄さん	東宝	1.4
—	19	レーサーミニ四駆(仮称)	コナミ	1.4

4/3～4/9

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	39
2	ファミコンジャンプ	バンダイ	18
3	じゃじゃ丸忍法帳	ジャレコ	5
4	ファミリーピンボール	ナムコ	3
5	アフターバーナー	サン電子	3
6	爆笑／人生劇場	タイトー	3
7	ホームランナイター	データイースト	3
8	ファイナルファンタジーII	スクウェア	2
9	松本亨の株式必勝学II	イマジニア	2
10	がんばれペナントレース	コナミ	2
11	ドラゴンクエストIII	エニックス	2
12	ウィザードリィII	アスキー	2
13	桃太郎電鉄	ハドソン	2
14	ファミリースタジアム'88	ナムコ	2
15	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
16	オペレーションウルフ	タイトー	1
17	魁!!男塾	バンダイ	1
18	三国志	光栄	1
19	ローリングサンダー	ナムコ	1
20	★ガーフィールドの一週間	トーワチキ	1

●ゲーム売り上げベスト20以外の表は本誌No.8のアンケートから集計しました。表中、㊫は業務用、Ⓟはパソコン、㋝はセガ、㋱はメガドライブ、ⓅはPCエンジン、Ⓡはファミコンカセットゲーム、Ⓓはファミコンのディスクゲームを表しています。

★はその週に発売されたゲームです。

大作戦

新・燃えろ!!プロ野球……142
名門!第三野球部……143
虹のシルクロード……144
ソフトボール天国……145
囲碁指南……145
甲子園……146
美味しんぼ……146
新・里見八犬伝……147
ヴイナス戦記……147
悪魔の招待状……148
ビッグチャレンジ/GOGOボーリング……148
超新作 究極! の先取り……148
ウチのが1ばん……149

今年も〃燃えろ!!〃がやってきた

新・燃えろ!! プロ野球

7月発売予定
ジャレコ
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

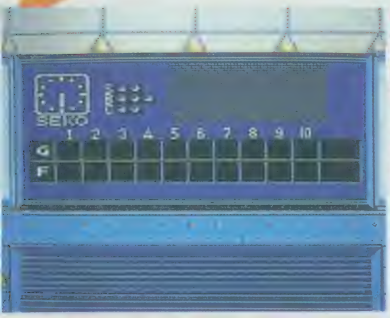
今年の発売予定の野球ソフトの中で、老舗的存在とも言える『燃えろ!! プロ野球』の第3弾が登場だ。

とは言っても、前回とデータが違うだけってモンではなく、ゲーム内容にもかなり変更された個所があるぞ。

まず、一番大きな違いは、ピッチャーが球を投げる通常画面が、斜め上から見た画面になっているということ。下でも説明しているが、バッターによって画面をとらえる方向が変わるんだ。ほかにも、クロスプレイではズームアップ画面になるなど、楽しめそうだぞ!!

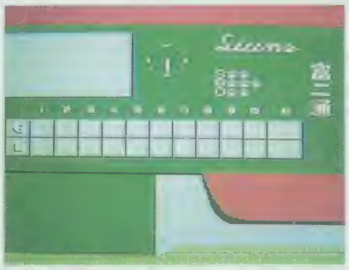
球場は3種類

前作では1つだった球場が今回はドーム型、人工芝、土のグラウンドと3タイプ登場する。出てくるスコアボードは全部で11種類あるのだ。



○一目瞭然。これはドーム球場だね

○写真の空の色に注目。空の色は試合の時間経過によって変化していくのだ



○広い球場というイメージがするバックスクリーン。球場全体を見てみたい!!

左打者の場合

右打者の場合

○○これが、前作との最大の違いだといっても過言ではない通常試合画面だ。右打者の場合は一塁側から、左打者の場合は三塁側から見た感じの画面になる

©JALECO

超新作ゲーム速報

野球ゲームにドラマが加わった!!

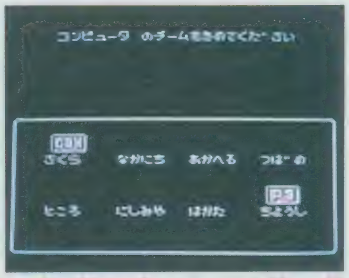
名門!第三野球部

8月発売予定
バンダイ
5800円(消費税別)
●カセット
野球
画面は開発中のものです

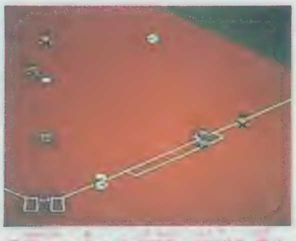
週刊少年マガジンで連載中の同名マンガが、ちょっと変わった野球ゲームになった。
　このゲーム、1P2Pで普通に遊ぶこともできるが、それとは別にドラマティックモードというのがあるのだ。これは、1P専用のモードで、主人公あすなろがいる桜高第三野球部を甲子園に出場させるというモノ。
　試合中は画面の上の部分に選手の顔が写り、試合展開によって表情がリアルタイムで変化するアニメーション・ウインドを採用しているぞ。

あすなろはイジメられっ子だったが、野球を知って強くなる

下の試合画面に沿ってドラマが展開する


1P2Pでは好きなチームを選んで対戦ができる。これは1P用セレクト画面

ドラマが生む迫力がここにある


高々と上がる打球。勝利を導くランナーとなれるか!?

クロスプレイはズームアップ

走者とボールのきわどいクロスプレイの時には、画面がズームアップして臨場感を盛り上げる。
　ただ、ズームアップするだけじゃなくて、アップ中のコントローラ操作で、守備側の選手が動くのだ。

きわどい場面はアップモードで白熱!!

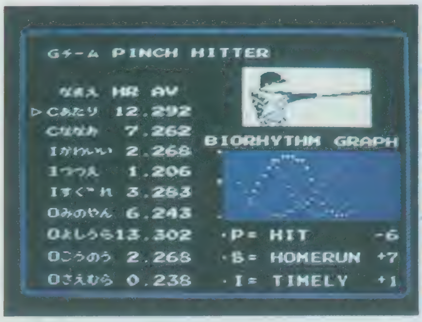
興奮倍増!

アップモードの時は守備側がコントローラ操作する

バイオリズムも健在!!

前作から取り入れられたバイオリズムは、そのまま残っているぞ。
　バイオリズムの見方などは前作同様。ただし、今回は試合開始時に全選手のバイオリズムを見ることができ、オーダーが組みやすくなっているというのがウレシイ。
　バイオリズム画面では、選手のグラフィックや控え選手まで表示され見やすくなっている。

調子いーよ!!



あたり選手のバイオリズムを見てみよう。なかなか好調のようだ

Cむつ利之/講談社/フジテレビ/NAS/BANDAI

虹の鏡を探してシルクロードへ!!

虹のシルクロード ジグザグ冒険記

9月発売予定
ビクター音楽産業
価格未定

●カセット

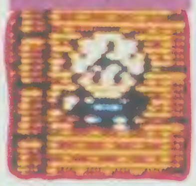
ロールプレイング

画面は開発中のものです

さあ出発だ

ヨーロッパとアジアを結ぶシルクロードを舞台にした一風変わったRPGが登場する。
　主人公はプレイヤー自身。リタルランド国の王子だったが、悪党ズルーに父を殺され国を奪われてしまった。キミは、リタルランドを取り戻すため、国王の証といわれる虹の鏡を探して、シルクロードへと旅立つ、というストーリーでゲームは始まる。
　このゲームは、商売（お金もうけ）が重要なポイントになっている。最初は大した物の行商はできないんだけど、ライセンスポイントを上げていくコトにより、新しい商品の売買ができるようになる。
　シルクロードにまたがったいくつもの国を元気に行商していくのだ。

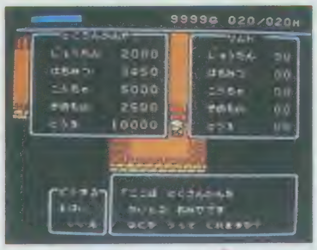
主人公



○頭にまいたターバンがとってもカワイイ

○フィールド画面 元気に出発だ!!

○オアシスだ。水はライフと同じ様な役割なので絶えず補給しておこう

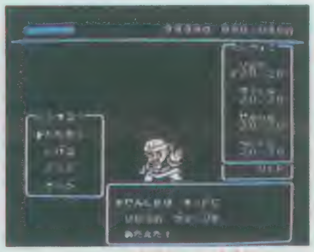


○ライセンスポイントが上がれば、こんなに高い特産品の売買もできる

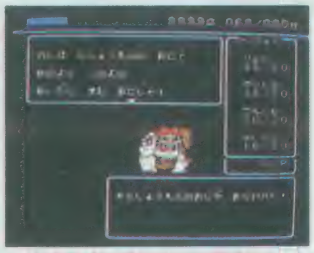
戦闘は商いへの道

　もちろん、このゲームにも戦闘シーンはあるが、ここで出てくる敵は、キミの持っている商品やお金を狙う、盗賊や獣なのだ。ただし、この敵を倒してもお金や経験値はもらえず、商いに必要なライセンスポイントが増えるのだ。

○羅生門のオニも盗賊として登場!!



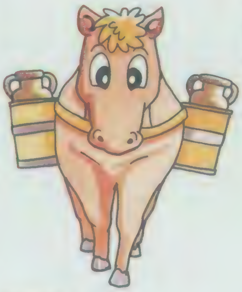
○このゲームの戦闘では魔法というモノは登場しないのだ



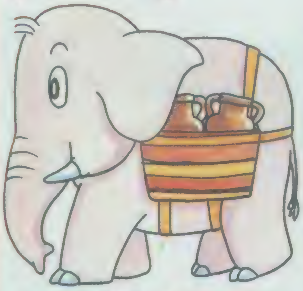
○戦闘画面 雇い入れた戦士たちといっしょだから安心だぜ

動物をうまく使う

　途中の町では動物屋というらくだや馬を売っている所がある。行商のための商品は持てる数に限りがあって、らくだや馬がいれば、それに荷物を積ませることができるのだ。
　ぜひとも何頭かは買っておきたいものだ。



○クリクリっとした眼がかわいい♡



○たくさん商品が積めそうだなぁ

○ちょっと高いけど、買っておいて損ナシ

登場モンスター

　シルクロードを旅している際に登場する盗賊や獣などの敵キャラは100種類以上。
　これらのキャラたちをデザインしたのは、週刊少年ジャンプでお馴染みの「えのん」こと榎本一夫氏だ。

ホワイトウルフ

○腹を空かしていそうな顔だ。いきなり襲ってきそう

星の戦士

○かっこいい名前だけど、一つ目のガイコツだぞ

羅生門のオニ

○こいつは、ちょっと手強そうな敵だな……

キッド

○お坊さんまでが盗賊になっているなんてショック

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.　(財)NHKサービスセンター／㈱I & S

ホノボノ気分を楽しんじゃおう！

ソフトボール天国

9月発売予定
トンキンハウス
価格未定
●カセット
野球
画面は開発中のものです

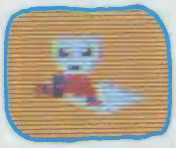
今までなんで発売されなかったの？って感じのソフトボールゲームがついに登場。

このゲームが変わっているのは動物などのキャラが選手だというところ。キャラ総数は70種類でそれぞれ個性的。その中から10人（匹？）選び自分のチームを作ろう。各選手はそれぞれ、打力、スタミナ、守備力などのパラメータを持っているので、選ぶ時はよく考えないといけない。そのほかにも実はそれぞれ特殊技能を持っているヤツがいて、例えば、回転魔球を投げるヤツ、ホームランボールを飛んで取ってしまうヤツなど多種多芸。各キャラの能力をウマくいかしてあげよう。

↑球場は全部で6種類。5つの球場を勝ち抜くと6つ目の球場が現れる

↑2Pで、選手を順番に選んでいるところ。こんなにいると迷うなあ～

グランドがにぎやか!!



↑"いったんめん"は空を飛べるぞ

↓オチャメな姿の"かっぱらい"

↑ピョンピョン跳ねる"ぴょんた"

↑打球がセンター前に。各キャラの顔がなんとも笑える

ノリは草野球

↑基本画面。操作方法はファミスタと同じ

↑切り株もある。線を越えたらホームラン

タイトルを変更して登場なのだ!!

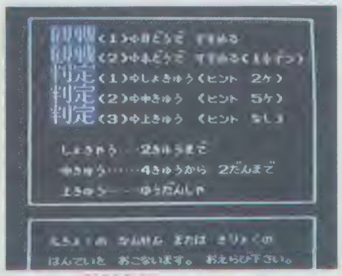
囲碁指南

6月下旬発売予定
ヘクト
5800円(消費税別)
●カセット
囲碁
画面は開発中のものです

対局モードはないけれど、囲碁を知ってる人なら十分満足できる囲碁ゲームが発売される。

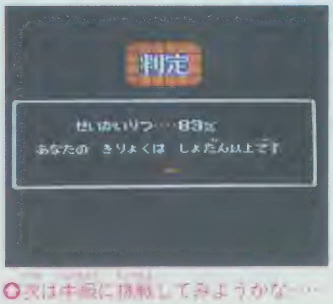
ゲームは、古今東西の名局（本因坊・棋聖・名人戦）を観ることができる名局観戦モードと、初級・中級・上級のレベルで次の一手を考察する実力判定モードから成っている。名局観戦モードは、さらに自動と手動と2つのモードに分かれている。自動モードは、自動的に名局を再現していくモノで、手動モードは、その再現をボタンを押すごとに進められるモノなのだ。

↑実力判定。キミならどこに置く？



↑モード選択画面。イロイロあるぞ!!

←お茶でも飲みながら名局観戦でも



↑次は中級に挑戦してみようかな……

©TOKYO SHOSEKI・HECT

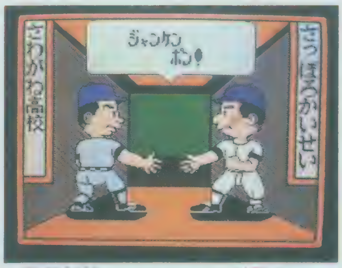
高校野球の季節に合わせて登場

甲子園

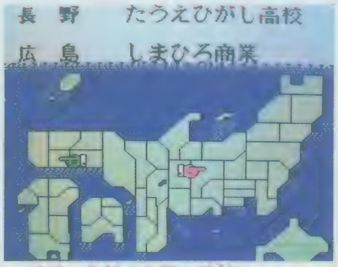
8月発売予定
ケイ・アミューズメントリース
5900円(消費税別)
●カセット
野球
画面は開発中のものです

このゲームが新作カレンダーに登場したのは、今から2年以上前のこと。ロム不足や季節の問題などで発売が遅れていたけど、ようやくお目見えするぞ。

甲子園大会に地区代表として参加し、優勝を目指すトーナメントモードと、49地区から2チームを選んで戦う練習試合モードがある。試合前には、先攻後攻のジャンケン。各回の先頭バッターは、ボックス前でヘルメットを取り一礼。試合に勝つと校旗掲揚、敗れると甲子園の土を取ったりなど、高校野球でしか見られないらしさを追求している。

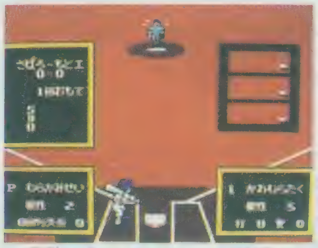


○先攻後攻のジャンケン、新鮮だなぁ



○高校の名前は自由に変更できるのだ

○校旗掲揚、ナイン一同喜んでいる


○画面を見ればわかるが、根性というステータスが加わっている

究極のメニューを作り出すのだ!!

美味しんぼ

7月中旬発売予定
バンダイ
5800円(消費税別)
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

ビックコミック・スピリッツで連載中。グルメブームの火付け役ともなり、アニメも人気放映中の同名コミックがアドベンチャーゲームとなって登場だ。

キミは、主人公・山岡史郎となり、アシスタントの栗田ゆう子といっしょに資料を調べたり、いろんな人と話をしたりして、材料・道具・料理方法などを探していこう。

ゲームは、コマンド選択方式で、アンキモ編、焼き魚編、ラーメン編の3つの章から成り立っている。この料理というのがファミコンでどう表現されるかが楽しみなところ。

マンガでお馴染みの面々も登場する予定だ。

○コミックスの表紙みたいなタイトル画面だ。ワクワク

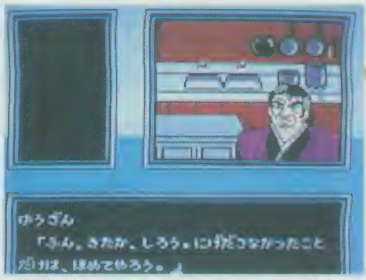
山岡史郎

○東西新聞文化部に所属、雄山の息子

栗田ゆう子

○山岡のこころのヒト、有能なアシスタント

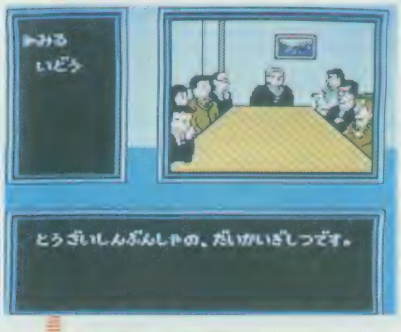
海原雄山



○美食倶楽部をつくったグルメ界の大物

大原大蔵

○東西新聞社社主、山岡に期待を寄せている



○なにやら大事件でも起きたのかな

©ケイーアミューズメントリース・雁屋哲／花咲アキラ／小学館／遊－SHINSEI／NTV

里見八犬士たちの伝説が再び……

光と闇の戦い 新・里見八犬伝

発売日未定
東映動画
6200円（消費税別）
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

鎌田敏夫原作。薬師丸ひろ子主演で映画化もされた「新・里見八犬伝」がRPGで登場する。

ゲームは3章のシナリオから成っていて、いろんなイベントや謎がキミを待ち受けているぞ。最初に八犬士の中の好きな人物を選んでスタートできるが、選んだ人物によってスタート地点が違ってくるというマルチスタートを採用している。もちろん誰を選ぶかによってストーリーも大きく変わってくるぞ。

倒すべき敵は、この世を闇の世界にしようと企む妖怪・玉梓。映画にも出てきた素藤、船虫、幻人などの手強い敵もちゃんと登場する。

とりあえず、仲間を8人集めなくちゃね！

新兵衛

○育ての親の命を闇の一族に殺された——

毛野

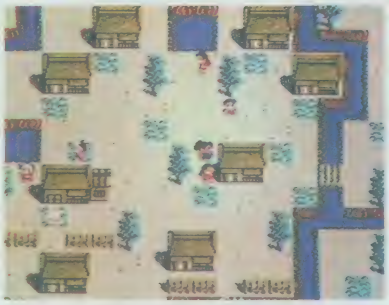
○武芸の達人、男でも女でもない両性具有者

道節

○闇に侵されているが、打倒玉梓のために戦う

仲間をはやく集めよう

○あの城には何が隠されているのか!?



○村人が行き来している。仲間の情報が聞けるかもしれない……

○ひっそりとした森の中にある村だ

○キャラ総出演のイメージイラスト

人気アニメをシミュレーション化

ヴィナス戦記

10月発売予定
バリエ
5800円（消費税別）
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

劇場用アニメにもなった安彦良和原作の同名人気コミックがシミュレーションゲームになった。

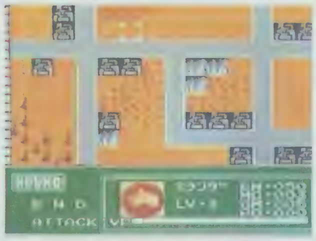
物語の舞台は西暦2083年の金星。この星はアフロディアとイシュタルという自治州同士で領土の取り合いをしていた。

キミは、アフロディア戦闘バイク部隊ハウンドの8人の隊員を操り、イシュタル軍を撃滅していこう。シナリオは全部で15種類。いろんな設定でゲームが楽しめるぞ。マップ上でユニット同士がぶつかると3Dシューティングの戦闘が行われるというモノだ。

○中央にいる彼が、このゲームの主人公ヒロだ

○デモ画面で流れるオープニング！

○全体マップで戦況をよく知ろう!!



○カーソルでユニットを移動させていく。ここは工場地帯かな!?

©鎌田敏夫／角川書店／角川春樹事務所／東映動画・安彦良和／学研／松竹／バンダイ／VARIE

●いろいろ調べて情報を集めるのだ

●敵だ!! でもアイテム無しじゃダメ

ドキドキのオカルト体験ゲームだ

悪魔の招待状

8月発売予定
ケムコ
6200円(消費税別)
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

ケムコのアドベンチャー第3弾は、ちょっと怖いホラー物だぞ。

主人公であるキミは姉とドライブを楽しんでいたが、道に迷い事故を起こしてしまう。気づいた時には、姉の姿はなく、目の前に不気味な洋館があった。キミは姉を捜して、館に入って行くが、何者かによって閉じ込められてしまう。キミは、館の秘密を解き明かし、姉を見つけることができるだろうか?

ゲームは、マルチウインドウとアイコンを使って進めるという方式だから、アドベンチャーの初心者でも安心だ。

●ゲームオーバーになると登場する

●女の幽霊だ。呪文では倒せないぞ!!

みんなでワイワイ楽しくやろうよ

ビッグチャレンジ! GOGOボーリング

6月下旬発売予定
ジャレコ
3200円(消費税別)
■ディスク
スポーツ
画面は開発中のものです

●どこかで見たようなキャラが登場!!

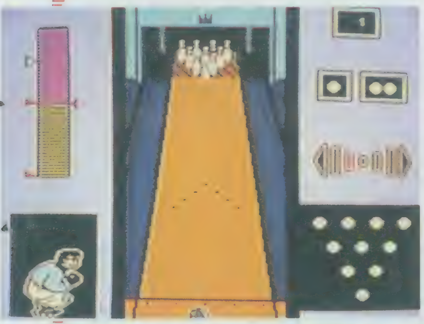
●チャレンジモード。優勝してやるぜ

ビッグチャレンジシリーズの第4弾は、今、静かなブームを呼んでいるボーリング。

友だち4人で得点を競い合うパーティモード、ペアを組んでプレイするペアモード、コンピュータのユニークなキャラたちを相手に勝ち抜いていくチャレンジモードと、3つのモードでいろいろな遊び方を楽しむことができる。

ペアの人数が足りないときには、コンピュータがカバーしてくれるし、チャレンジモードでは途中でセーブすることも可能だ。

トラックボールが対応しているというのも楽しみです。



●投げるアクションは左下ウインドに

●ガラガラガッシャーン! この爽快な気分はボーリングならでは

超新作 究極!の先取り

●アイレムから3本の新作ゲーム情報をキャッチしたぞ。まず1本目は、"神仙伝"。中国っぽい雰囲気のRPGになるとのコト。2本目は、"激突!四駆バトル"。今人気のミニ四駆のゲームで、コース上で四駆同士ぶつけ合うという派手なレースゲームになりそう。3本目は、"極球団"。まだどんなゲームになるかは決まってないけど、タイトルを見れば判るよね、野球モノである。以上の3本ともカセットで発売日などはまだ未定だ。

●光栄から歴史シミュレーション"信長の野望・戦国群雄伝"がカセットで。これはパソコンで人気だったゲームの移植版で、今年の冬頃には発売できそうのコト。

●任天堂から、書き換え予定でずっとカレンダーに入っていた"ピンボール"の書き換え日が5月30日に決定したぞ。

©ICOM SIMULATIONS INC/KEMCO・JALECO

ルール説明

ここで紹介されているゲームのPRスペースは、各メーカーの担当者に1～20までの得点がついたあみだを5本引いてもらい、その得点の合計によって決められています。より得点の高いほうが広いスペースになります。

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

あみだで決まる ウチのが1ばん

4月21日から5月18日までにでるゲーム

大決戦

57SPC Mからの挑戦状

5月1日発売予定 カセット
トーワチキ 6000円 アドベンチャー

名器ストラディヴァリを守り抜け!!

久し振りにホームズが帰って来た、今回も宿敵モリアーティ教授からの新たなる挑戦状が！「今度こそモリアーティを捕まえてみせる！」とホームズ達も申しております ので、皆様も協力して下さいますよう、よろしくお願い致します。(ドラゴン斎藤)

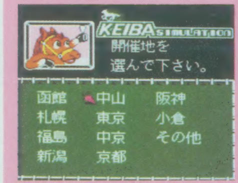
➡No.6 P40で特集

55SPC 本命

4月28日発売予定 カセット
日本物産 9800円 シミュレーション

お父さんにお薦めのソフトですよ

ファミコンの登場は、1983年。ミスターCBが四冠を制した年だ。ANFもこの年から。初回にサザンが歌った曲なんて誰も知らない。でも、その年の菊花賞レースをあの四冠馬を忘れたことはない。時代と共にある競馬。ここに予想機械登場。その名は本命。(三浦)



➡No.5 P40で特集

67SPC Fairy tale

4月28日発売予定 ディスク
ソフトプロ 3200円 シミュレーション

ほのぼのしたシミュレーション

むかしむかし、あるところに小さな村がありました。ある日突然現れた"ぶた"に子供達の遊び場になっている、北の泉を占領されちゃったから、さあ、たいへん！

でもこうゆう困った時は必ず正義の勇者が現れるはず……なのに、いつまでたっても勇者は現れません、しかたがないので子供達だけで力を合わせてぶたを退治しようと決めました。

と、言うことで、あなたが子供達のリーダーとなり仲間と共に侵略者をやっつけるロールプレイング風シミュレーションゲーム。かわいいキャラクターだからって、なめてかかっているとぶたに笑われちゃうぞ!!(おーちゃん)

➡No.6P42で特集

47SPC ダウンタウン熱血物語

4月25日発売予定 カセット
テクノスジャパン 5900円 アクション

あのくにおとりきが帰ってきたぜい!!

本当に楽しめなければゲームではないんだ。買って良かったねと思える様な、出来るだけ遊べるものを心がけて開発しました。まだまだかもしれません…でも今の所は最高のものなんだよと、貴方にお届けしたい♡(吉)

➡今号付録で特集

50SPC ドラゴンバスターII

4月27日発売予定 カセット
ナムコ 5200円 アクション

ドラゴン退治に出掛けます

もし、この世にドラゴン山があって、そこにドラゴンが住んでいるのなら？ 私はそのことを思うと体中の血がさわぎ、夜も眠れない。いつかは人様の役に立ち、リッパな人間になるんだよ、と唱えてくれた田舎のゼゼペットじいさんを思い出す。(^{2}KON)

➡No.8P22で特集

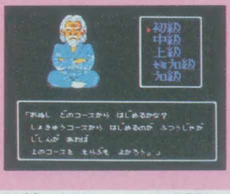
50SPC 株式道場

5月2日発売予定 カセット
ヘクト 9800円 シミュレーション

本格的な株式を楽しもう!!

なんてったって、実際にあるデータ(200銘柄、過去3年間)を使っているから、たとえ失敗しても納得してしまう。変な作為は一切なし。株ってチャートさえ読めればこんなに儲かるものかと感心。早く実際の売買をやりたくなってしまうぞ。(ノリ)

➡No.4P30で特集



63SPC 激亀忍者伝

5月12日発売予定 カセット
コナミ 5800円 アクション

アメリカで人気の亀忍者たちが大カツヤクするぞ

おりこみ3ページ広告、見てくれたかな？ 顔を見てわかるとおりの、気のいいカメ忍者なのだ。とにかく、プレイしていて「笑える」アクションなのが、売り。ステージ3の下水道で流されたり、ステージ4のビルディングから落っこちたりしてみよう。あと、SVーシステムで表現されるストーリーも、ドラマチックだと思うよ。(師匠)

➡No.5 P32で特集

59SPC デビルマン

4月25日発売予定 カセット
ナムコ 5500円 アクション

あの懐かしいヒーローがファミコンで復活したぞ

幼少の頃、よくテレビでデビルマンを見ていた。主人公の不動明のモミアゲにあこがれ、自分も伸ばしたりしたが、いつも尾崎紀世彦に間違えられた。そんな私も大人になって世間にはびこる悪を憎めるまでに成長した。ああ～。地獄より天国へ行きたい。(^{2}KON)

➡No.6P38で特集

※「ウチのが1ばん」に掲載されているソフトの価格には、すべて消費税は含まれていません。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©ソフトプロ・1988 Mirage Studio, USA／KONAMI・ダイナミック企画／CIC／㈱ナムコ・TOWA CHIKI・Nichibutsu・㈱ナムコ・HECT・テクノスジャパン

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

4月

21日	♥タマ&フレンズ　★バンダイ♣500円(込)
25日	●ダウンタウン熱血物語　★テクノスジャパン♣5900円(別)
25日	●デビルマン　★ナムコ♣5500円(別)
27日	●ドラゴンバスターII　★ナムコ♣5200円(別)
	28日(金) PC Engine FAN 6月号発売日
28日	●HOLY DIVER　★アイレム♣5500円(別)
28日	●本命　★日本物産♣9800円(別)
28日	■Fairy tale　★ソフトプロ♣3200円(別)
28日	♥ビッグチャレンジ／ガンファイター　★ジャレコ♣500円(込)

5月

1日	●Mからの挑戦状　★トーワチキ♣6000円(別)
2日	●株式道場　★ヘクト♣9800円(別)
12日	●激亀忍者伝　★コナミ♣5800円(別)
	19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.10発売日
19日	●天地を喰らう　★カプコン♣5900円(別)
19日	●ベースボールスター　★SNK♣5900円(別)
19日	♥バット・バット・ゴルフ　★バック・イン・ビデオ♣500円(込)
23日	■ファミコン探偵倶楽部II　前編　★任天堂♣2600円(込)
26日	●帰ってきた軍人将棋なんやそれ!?　★ソフエル♣5500円(別)
26日	●スーパーチャイニーズ2　★カルチャーブレーン♣5900円(別)
	30日(火) PC Engine FAN 7月号発売日
	30日(火) ファミマガVideo 7月号発売日
30日	♥ピンボール　★任天堂♣500円(込)

6月

	2日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.11発売日
12日	♥ファミコン探偵倶楽部II　前編　★任天堂♣500円(込)
	16日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1989 No.12発売日
21日	■ファミコン探偵倶楽部II　後編　★任天堂♣2600円(込)
中旬	●チャイルズクエスト　★ナムコ♣5500円(別)
	30日(金) PC Engine FAN 8月号発売日
30日	●マーダークラブ　★セタ♣6800円(込)
下旬	●脱獄　★ケイ・アミューズメントリース♣5600円(別)

下旬	■ビッグチャレンジ／GOGOボーリング　★ジャレコ♣3200円(別)
下旬	●SDガンダム2　★バンダイ♣6800円(別)
下旬	●囲碁指南　★ヘクト♣5800円(別)
未定	●クインティ　★ナムコ♣4900円(別)
未定	●明治維新　★ユース♣6200円(別)

7月

7日	♥ファミコン探偵倶楽部II　後編　★任天堂♣500円(込)
14日	●ホワイトライオン伝説　★ケムコ♣5900円(別)
中旬	●美味しんぼ　★バンダイ♣5800円(別)
下旬	●全米プロバスケット　★ビック東海♣5800円(別)
下旬	●パーフェクトボーリング　★トンキンハウス♣5500円(別)
下旬	●レーサーミニ四駆(仮称)　★コナミ♣未定
未定	●新・燃えろ!!プロ野球　★ジャレコ♣未定
未定	●MOTHER　★任天堂♣6500円(込)
未定	●アメリカンドリーム　★ココナッツジャパン♣5900円(別)
未定	●なんてったって!!ベースボール　★サン電子♣未定
未定	●ウルティマ〜聖者への道　★ポニーキャニオン♣5900円(別)
未定	●谷川浩司の将棋指南III　★ポニーキャニオン♣5800円(別)
未定	●ケルナグール　★ナムコ♣4900円(別)

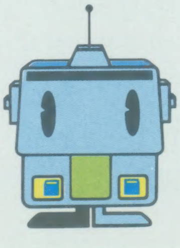
8月以降

8月中旬	●サンダーバード　★バック・イン・ビデオ♣5500円(別)
8月未定	●名門／第三野球部　★バンダイ♣5800円(別)
8月未定	●ウルトラベースボール(仮称)　★カルチャーブレーン♣6500円(別)
8月未定	●必殺道場破り　★シグマ商事♣6500円(別)
8月未定	●甲子園　★ケイ・アミューズメントリース♣5900円(別)
8月未定	●悪魔の招待状　★ケムコ♣6200円(別)
8月未定	●武田信玄2　★ホット・ビィ♣6800円(別)
8月未定	●アイドル八犬伝　★トーワチキ♣6000円(別)
8月未定	●ワールド・スーパー・テニス　★アスミック♣5900円(別)
8月未定	●究極タイガー　★CBS・ソニーグループ♣5900円(別)
8月未定	●W・I・L・L・O・W　★カプコン♣5900円(別)
8月未定	●ダンジョン放浪記　★アスキー♣6800円(別)
8月未定	●ダンジョン&マジック　★ナツメ♣6500円(別)
8月未定	●北斗の拳3　★東映動画♣6200円(別)
9月未定	●ソフトボール天国　★トンキンハウス♣未定
9月未定	●落っことしパズル とんじゃん!?　★ジャレコ♣未定
9月未定	●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業♣未定
9月未定	●御存知　弥次喜多珍道中　★HAL研究所♣未定
9月未定	●コズミックイプシロン　★アスミック♣未定
9月未定	●エモやんの10倍プロ野球　★ヘクト♣未定
9月未定	●マルサの女　★カプコン♣5900円(別)
9月未定	●激闘プロレス!!　★テクモ♣5800円(別)
9月未定	●未来戦史ライオス　★バック・イン・ビデオ♣5900円(別)

9月未定	●Captain ED　★CBS・ソニーレコード♣5900円(別)
10月未定	●ヴィナス戦記　★バリエ♣未定
10月未定	●名門多古西応援団　★アスミック♣未定
10月未定	●V' BALL　★テクノスジャパン♣未定
10月未定	●忍者らホイ!　★アスキー♣未定
10月未定	●田代まさしのプリンセスがいっぱい　★エピック・ソニーレコード♣5500円(別)
10月未定	●スウィートホーム　★カプコン♣6500円(別)
12月未定	●アイラブソフトボール　★ココナッツジャパン♣未定
12月未定	●ガンヘッド　★バリエ♣未定
12月未定	●TM-NETWORK LIVE IN POWERBOWL　★エピック・ソニーレコード♣未定
12月未定	●飛龍の拳III　★カルチャーブレーン♣未定
12月未定	●シェラザード2　★カルチャーブレーン♣未定
12月未定	●キャットランナー　★ケムコ♣未定
1990年1月未定	●双截龍2　★テクノスジャパン♣未定

発売日未定

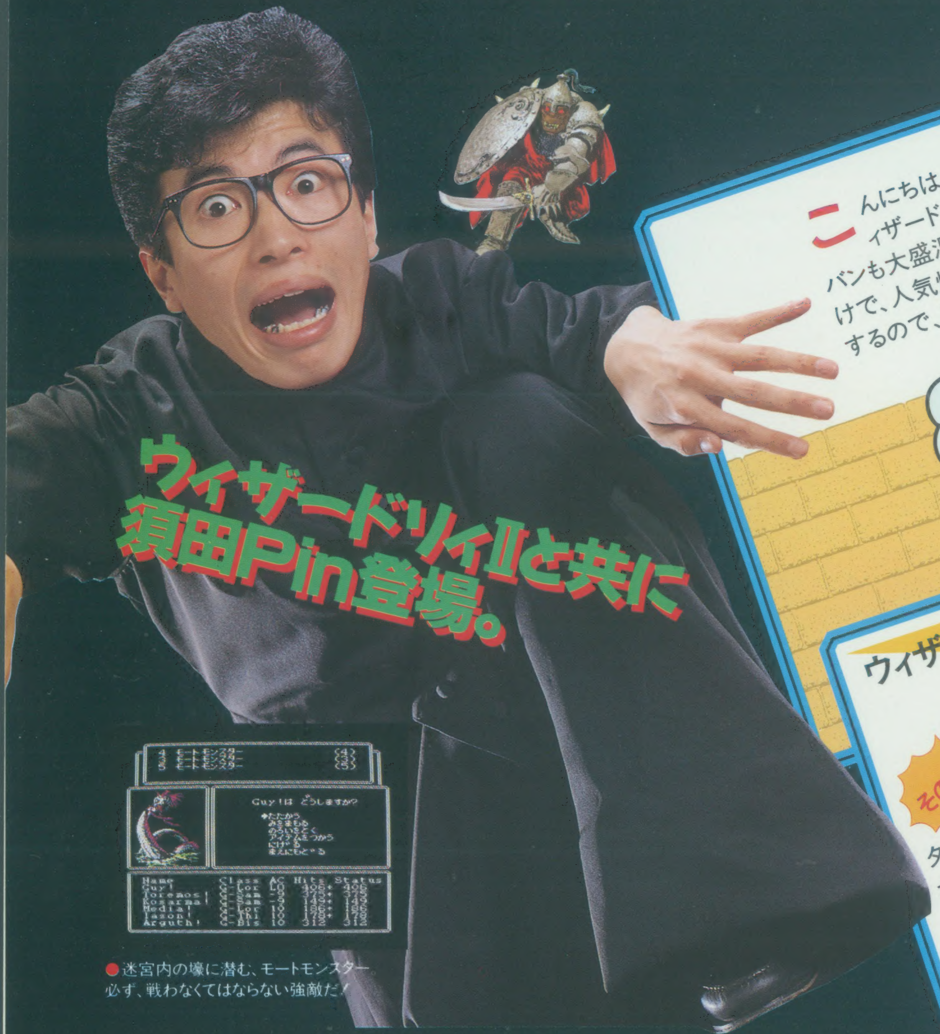
●アーコン　★BPS　●アバドックス　★ナツメ
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ　★ポニーキャニオン
●うさぎ次元の盗難事件　★学習研究社
●エアーウルフ2(仮称)　★九娯貿易　●黄金バット　★学習研究社
●かってにシロクマ　★CBS・ソニーグループ
●ガデュリン　★セタ　●キテレツ大百科　★エポック社
●キャプテン翼2　★テクモ
●究極ハリキリスタジアム・平成元年版　★タイトー
●Q.B.Scramble　★ポニーキャニオン
●激闘スタジアム!!　★テクモ　●激突／四駆バトル　★アイレム
●高校野球　★インダクションプロデュース
●コズミックウォーズ　★コナミ　●ゴッドスレイヤー　★SNK
●ザ・ゾンビ(仮称)　★ホット・ビィ　●サイゾウ(仮称)　★九娯貿易
●坂本龍馬　★東芝EMI　●サンサーラ・ナーガ　★ビクター音楽産業
●シャンカラ　★アイ・ジー・エス
●白い鷹　★インダクションプロデュース　●新・里見八犬伝　★東映動画
●神界　★東映動画　●新説・宮本武蔵　★キングレコード
●神仙伝　★アイレム　●ストライダー飛竜　★カプコン
●スーパースタープロレスリング　★ポニーキャニオン　●道　★バップ
●中華大仙　★タイトー　■地理制覇大冒険　★スコーピオンソフト
●ドラゴンクエストIV　★エニックス　●ドラゴンユニット　★アテナ
●DRAGON NINJA　★データイースト
●ナイトライダー2　★バック・イン・ビデオ　●忍者龍剣伝2　★テクモ
●信長の野望・戦国群雄伝　★光栄　●バリバリ伝説　★タイトー
●ファリア　★ハイスコアメディアワーク
●ファンタジー　★ボーステック　●プレジデントの選択　★ホット・ビィ
●ヘラクレスの栄光II　★データイースト　●棒球団　★アイレム
■ホワイトカード　★スコーピオンソフト　●麻雀大会　★光栄
●Might and Magic　★学習研究社
●魔獣都市ナーガ　★アイレム　●魔神英雄伝ワタル・外伝　★ハドソン
●ミシシッピーを越えて　★スクウェア
●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所
●メルヴィルの炎　★学習研究社　●燃える／お兄さん　★東宝
●モンスターパーティー　★バンダイ　●妖怪大戦(仮称)　★ホット・ビィ
■歴史大冒険　★スコーピオンソフト　●ロケットレンジャー　★ケムコ
●ロボコップ　★データイースト



ASCII
ASCII CORPORATION

FAMICOM FAMILY

Wizardry®



こんにちは、須田Pinです。ウィザードリィⅡも人気爆発中！僕が書いた〝ウィザードリィⅡ攻略の手引き〟も発売したし、春休みウィザードリィ・キャラバンも大盛況のうちに無事終了とホッと一息といったところです。と言ったわけで、人気爆発で売り切れだったウィザードリィの増産分が4月28日に発売するので、手に入らなかった人は、もう少し待ってね。

絶賛発売中

須田Pin監修・完璧版オフィシャル
ウィザードリィⅡ攻略の手引き
ビジネス・アスキー刊
定価780円

みんなで買おう

ウィザードリィⅡと共に須田Pin登場。

ウィザードリィⅡの必需品ターボファイルがグレードアップして登場。

その名も **ターボファイルⅡ**

ターボファイルⅡをフルに使えば80人分のキャラクタをセーブできるほか、「ウィザードリィ」で鍛えたキャラクタを「ウィザードリィⅡ」に転生させることができる。（キャラクタの転生は「ターボファイル」でも可能です。）これはもうウィザードリィには絶対欠かせないアイテムだァ〜！

4月28日発売

標準小売価格 5,900円
（表示価格には消費税が別途付加されます。）

●迷宮内の壕に潜む、モートモンスター。必ず、戦わなくてはならない強敵だ！

これぞ本格的RPGの手ごたえ

ウィザードリィⅡ・リルガミンの遺産

ファミコン版

ゲームカセット HSP-13
●2メガROM＋バッテリーバックアップRAM
●ターボファイル対応 TF

標準小売価格6,500円 ※特に13才以上の青少年にオススメ。
（表示価格には消費税が別途付加されます。）
4月28日増産分発売！

絶賛発売中

■ファミコン版として登場以来、いまだにRPGファンに人気が高い「ウィザードリィ」第2弾！（キャラクタは新たに作ったり、またターボファイルを使って前作で育てたキャラクタを転生させることができます。）■新たな冒険の舞台は山中に築かれた地上6階にまでおよぶ複雑な3D迷宮。■襲いかかるモンスター達を倒し、伝説の龍ル・ケブレスが守る宝珠をキミは手にすることができるだろうか。

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1989 NO.9 5月5・19日号
平成元年5月19日発行
第5巻第9号(通巻79号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価430円
(本体417円)

雑誌 27713-5/19 © by Tokumasyoten 1989 印刷 凸版印刷 Printed in Japan